Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSP más vendida en España
87
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG. 93
• DRIVER PARALLEL LINES PS2
• 24: THE GAME PS2
• WORMS OPEN WARFARE PSP
• OUTRUN 2006 PS2
• KEY OF HEAVEN PSP
» REPORTAJE
TOURIST TROPHY
¡Así es el Gran Turismo de las motos!
» REPORTAJE
¿QUÉ SE SABE DE PS3?
Respondemos a las 15 preguntas más frecuentes sobre la nueva consola
» COMPARATIVA
PELEAS CALLEJERAS
The Warriors, Urban Reign, Final Fight Streetwise, Getting Up...
GUÍA DE COMPRAS
150
JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡PRIMERA REVIEW!
FIFA Street 2: espectáculo en estado puro
FÚTBOL EN LAS CALLES
8 424094 800032
00087
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS2
Nº 52
¡GUÍA ESPECIAL!
El Padrino
Mapas • Misiones • Trabajos extra • Dinero fácil
¡Guárdala en la caja del juego!
LO MÁS NUEVO
• 24: The Game • Commandos Strike Force
• Pro Evolution Soccer Management • Drakengard 2
• Driver Parallel Lines • Tomb Raider Legend...
GUÍAS PRÁCTICAS
• Call of Duty 2 Big Red One
• Project Zero 3

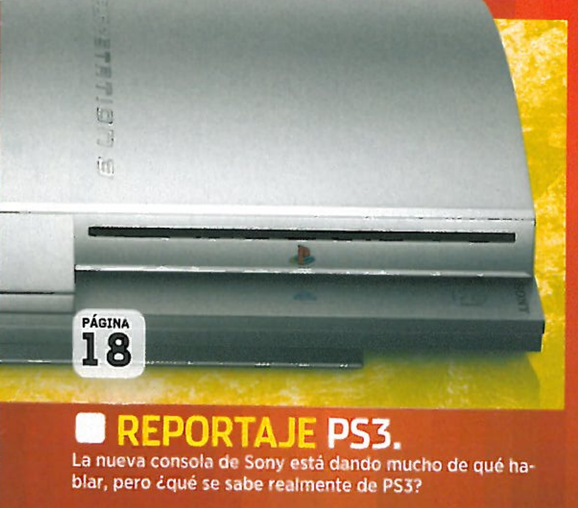
LIDERA UN AMPLIO RANGO DE ESCUADRAS
Infantería Ligera Norteamericana, Fuerzas Especiales Norteamericanas, Fuerzas de la Coalición Internacional

UTILIZA TÁCTICAS DE COMBATE REALES
Emboscadas, Estrategias de Combate, Cuellos de Botella a Través de 12 Niveles de Combate Intenso.

8 NIVELES/MODOS ÚNICOS MULTIJUGADOR
Cooperativo y Coalición Vs Fuerzas Opositoras.

WWW.FULLSPECTRUMWARRIOR.COM **PRÓXIMAMENTE**

www.thq.com



PÁGINA 18

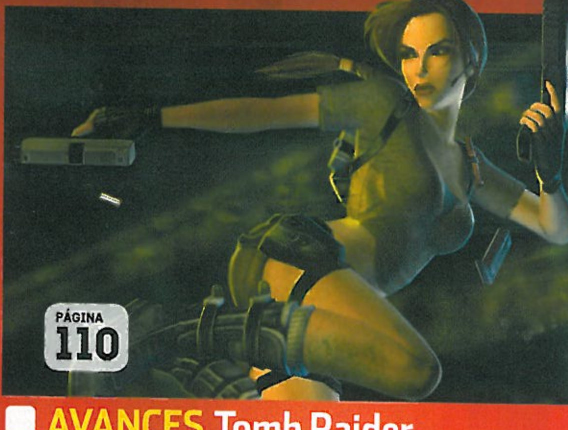
REPORTAJE PS3.

La nueva consola de Sony está dando mucho de qué hablar, pero ¿qué se sabe realmente de PS3?

PÁGINA 38

NOVEDAD Commandos Strike Force.

El último juego español es un shooter que mezcla acción y estrategia en un desarrollo muy divertido. ¿Te gusta la guerra?



PÁGINA 110

AVANCES Tomb Raider.

Si eres fan de Lara Croft no te pierdas el avance de su próxima aventura. Te va a dejar sin palabras.

SUMARIO #87

PÁGINA 32

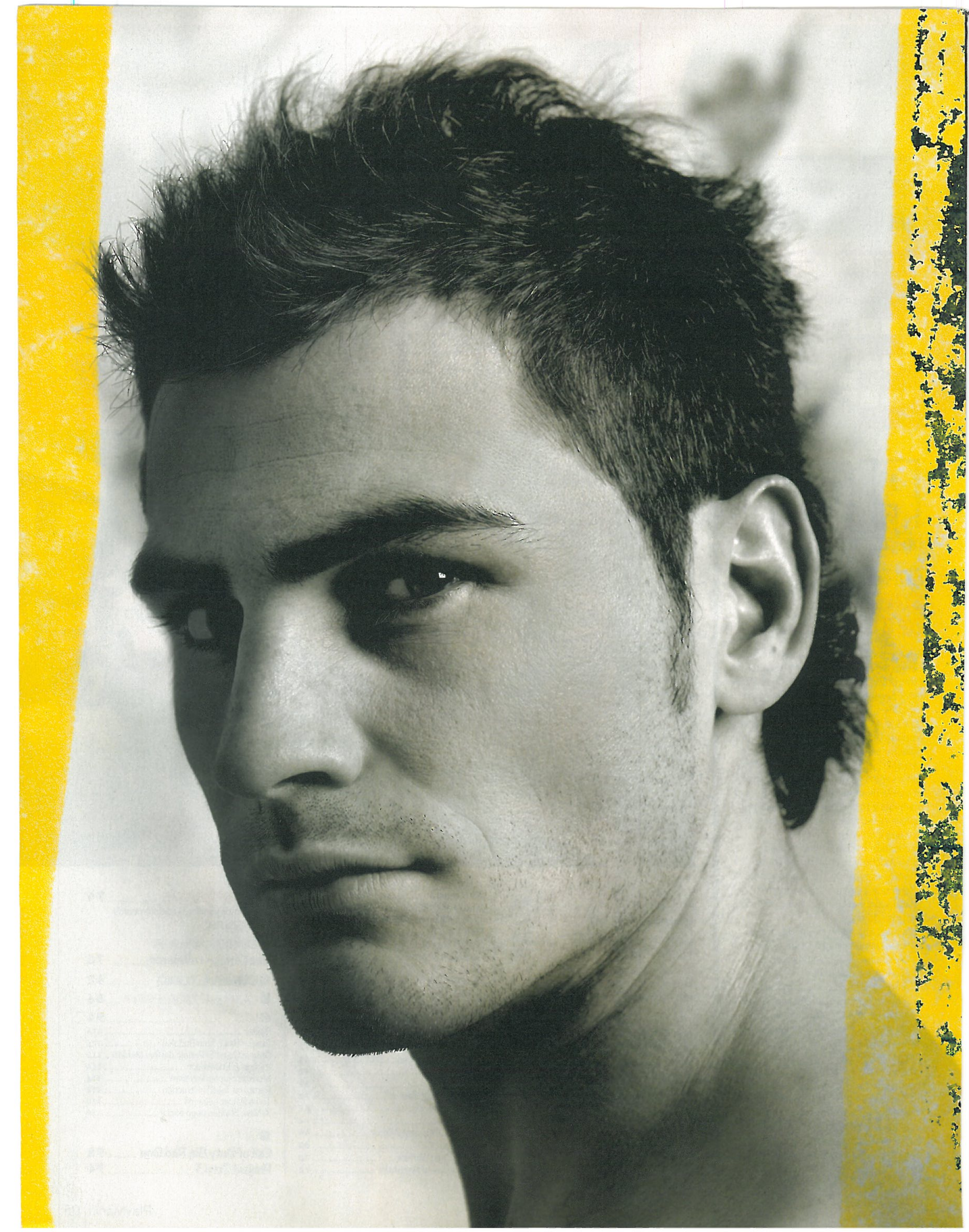
EN PORTADA
FIFA Street 2

No es un juego de fútbol realista, eso sí, ¡ojalá todos los partidos fueran tan espectaculares y divertidos!

Play manía

EDITORIAL
CUESTIÓN DE TIEMPO

Todos sabíamos que, tarde o temprano, PS2 iba a tener un hermanita. Se está retrasando un poco más de lo esperado, pero ya está en camino. Sony no habla de su nuevo retoño desde el pasado E3, y de eso hace ya casi un año. Sin embargo, su mutismo no ha evitado que el sector se llene de rumores. ¿Cuándo va a salir? ¿Cuánto va a costar? ¿Cómo van a ser los juegos? Lo que nadie duda es que la máquina va a ser una auténtica maravilla y todo el mundo apuesta por que se va a comer el mercado... y eso que no se ha visto casi nada.
La cuestión es que de la criatura se habla mucho y se sabe poco. Todos estamos esperando al E3 de este año, a la feria que en mayo seguramente nos aclarará algunas dudas... y nos provocará otras nuevas.
El caso es que ya no se puede ignorar por más tiempo que PS3 está a la vuelta de la esquina (la esquina del verano o la esquina de las navidades).
Estamos deseando que ese momento llegue para empezar a hacernos una idea real de lo que puede dar de sí la nueva generación. Este mes ya os avanzamos algo de lo que se sabe y de lo que no de PS3, pero tampoco queremos volvernos locos con el futuro (por muy prometedor que sea). Y es que lo cierto es que el juego, mientras tanto, sigue adelante. ¿Queréis saber a qué podéis jugar, ahora, este mes? Pues abrid la revista y disfrutad con los actuales juegazo de PS2. Lo demás, es sólo cuestión de tiempo.



"Jugaba en el Madrid cuando me dieron mi primer beso.
Jugaba en el Madrid cuando me saqué el carnet de conducir.
Irme de este club sería como si me cortaran un brazo."
- Iker Casillas

PS2 | YAKUZA | SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN | VERANO

Play ¡NUEVOS DATOS!

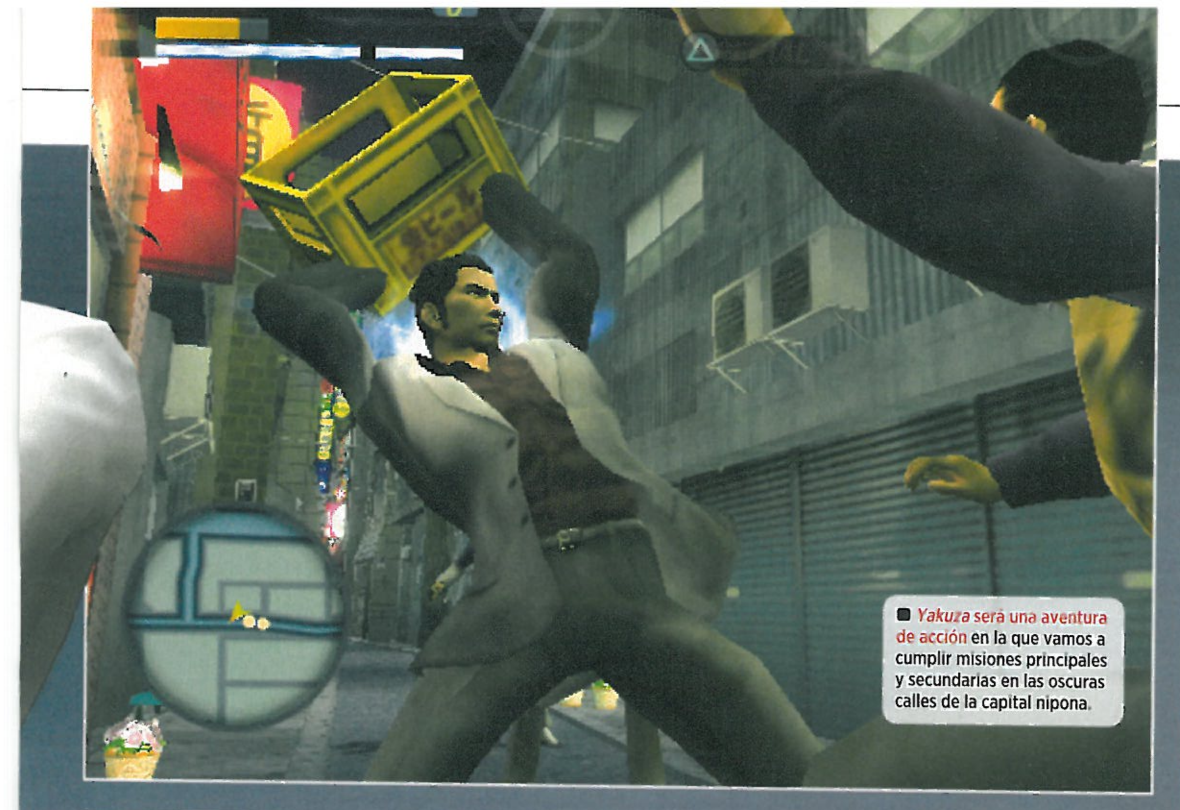
Entra en la mafia japonesa

LOS **BAJOS FONDOS DE TOKIO** TE ESPERAN EN ESTA AVENTURA

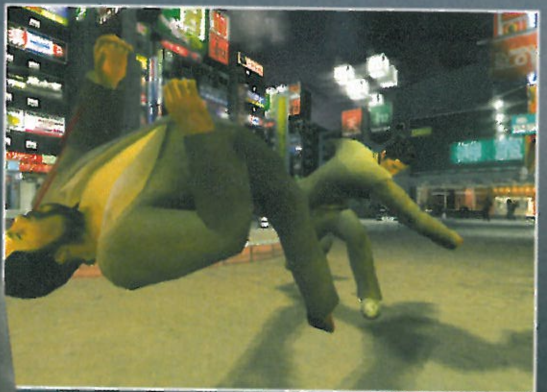
El juego que os presentamos como *Ryu Ga Gotoku* ya tiene fecha en España. Y luce un nuevo y sugerente título: *Yakuza*.

Sobrevivir en los bajos fondos de Tokio puede ser una dura experiencia, que podremos vivir en nuestra propia piel en verano con el lanzamiento de *Yakuza*. Ya os hemos hablado de esta aventura de acción (es el juego que en Japón se conoce como *Ryu Ga Gotoku*), que tendrá influencias de éxitos como *GTA* o *Shenmue* y que promete ser todo un bombazo en su género. Nosotros asumiremos el papel de Kiryu Kazuma, un ex-yakuza que, tras pasar 10 años en la cárcel por asesinato, pretende "enderezar" su vida. Pero esto no va a ser posible, ya que se cruzará en su camino una misteriosa chica llamada Haruka y un asunto muy turbio: la desaparición de 10 millones de yenes. Con toda la mafia japonesa pisándonos los talones, podremos explorar libremente los barrios más "chungos" de la ciudad (realizando misiones principales y secundarias) y pelear contra todo tipo de gentuza con un innovador sistema de combate. En este sentido, podremos realizar golpes que ataquen a un conjunto de enemigos o utilizar como arma prácticamente todo lo que veamos por los detallados escenarios. Además, según avancemos en la aventura podremos mejorar las habilidades de nuestro personaje. Tiene buena pinta, ¿verdad? Pues nosotros ya hemos podido probar la versión japonesa y estamos seguros de que encantará a los fanáticos de las aventuras de acción. Eso sí, no llegará aquí hasta el próximo verano, de la mano de Atari.

El protagonista, Kiryu Kazuma, será un maestro en el arte de "repartir". Podremos usar gran variedad de golpes, armas y mejorar habilidades.

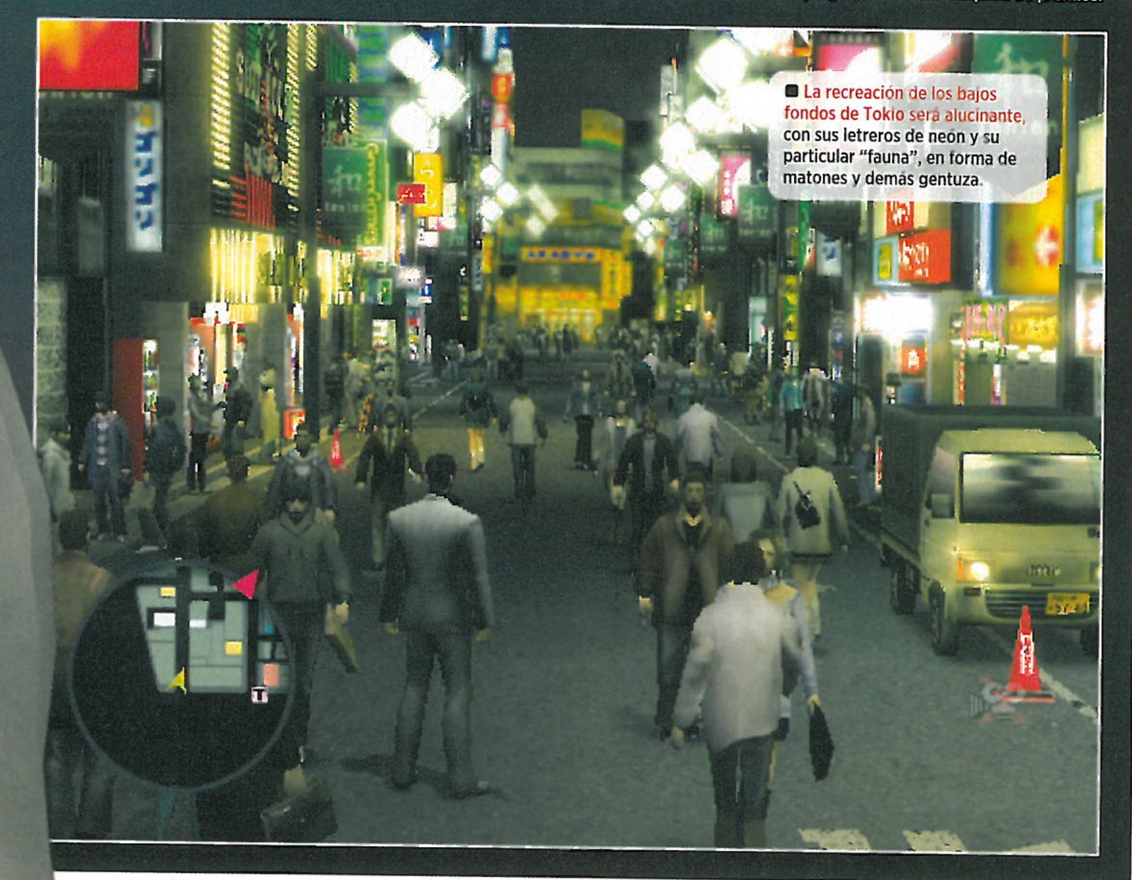


Yakuza será una aventura de acción en la que vamos a cumplir misiones principales y secundarias en las oscuras calles de la capital nipona.



El argumento será digno de una peli de yakuzas... 10 millones de yenes han desaparecido y nos quieren colgar el "marrón"...

Éxitos como *GTA* o *Shenmue* han influido en *Yakuza*. Podremos realizar un montón de minijuegos, como esta máquina de premios.



La recreación de los bajos fondos de Tokio será alucinante, con sus letreros de neon y su particular "fauna", en forma de matones y demás gentuza.

SONY, PORQUE SÍ HA REEDITADO ICO

Sony ha escuchado las peticiones de los usuarios, y ha reeditado la genial aventura *ICO* en España. Eso sí, si quieres probarlo más vale que corras, porque está casi agotado...

ROCKSTAR POR LANZAR UN PLATINUM MEJORADO

Midnight Club 3 Dub Edition Remix incluye un montón de novedades y mejoras. Un ejemplo que deberían seguir muchas compañías...

FINAL FANTASY XII, A LA VENTA EN JAPÓN

El 16 de marzo se pone a la venta en Japón este esperadísimo RPG. Eso sí, cada vez parece más seguro que en Europa no lo veremos hasta bien entrado el 2007... Así que paciencia.

EL FORMATO VÍDEO UMD PIERDE FUELLE

Las ventas de pelis en UMD están bajando. En USA se van a lanzar menos película y además se venderán packs que incluirán tanto el DVD como el UMD. ¿Los veremos aquí?

LOS RECOPILATORIOS DE CLÁSICOS DE LOS 80

Uno hace gracia, pero tantos y tan seguidos ya cansan un poquito...

LA DISTRIBUCIÓN DE ALGUNOS TÍTULOS

Bien porque hay pocas unidades, bien porque las grandes ciudades acaparan todas, ciertos juegos como *We Love Katamari*, son difíciles de encontrar en pequeñas localidades...

ÚLTIMA HORA

RUMOR PS2

GTA LCS EN PS2... ¡ESTA PRIMAVERA!

Rockstar ya había confirmado que preparaba una versión para PS2 de *GTA Liberty City Stories*, el juego que en Navidad batió records de ventas en PSP. Pero fiables rumores aseguran que la compañía americana podría lanzar el juego en EE.UU. y Europa este abril al espectacular precio de 29,95. Así que vete preparando para recorrer las calles de Liberty City y encima con novedades respecto a la versión de PSP que aún no se han revelado.

RUMOR PSP

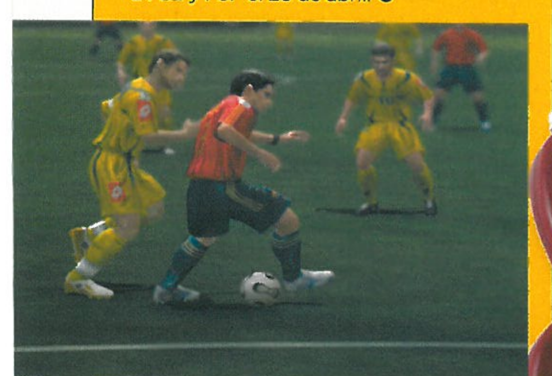
¿UNA NUEVA PSP CON 8 GIGAS?

Importantes diarios económicos y medios especializados se han hecho eco de un interesante rumor las últimas semanas. Sony podría estar trabajando en un nuevo modelo de PSP, presumiblemente idéntico al actual salvo porque incluiría 8 Gigas internos de memoria Flash. Para que os hagáis una idea, las Memory Stick actuales con mayor capacidad tienen cuatro Gigas, así que imaginaos lo que entra en una de 8... Si se confirma el rumor, puede que esta nueva PSP esté a la venta en Navidades.

LANZAMIENTO PS2 Y PSP

EL MUNDIAL EN LAS CONSOLAS DE SONY

Es tradición: año de Mundial, año en el que EA nos trae el juego con la licencia oficial. *Copa Mundial de la FIFA 2006* mantendrá las virtudes jugables de *FIFA 06*, y permitirá revivir al detalle el campeonato o crear uno propio con sus 72 selecciones. Llegará a PS2 y PSP el 26 de abril.



PSP | TEKKEN DARK RESURRECTION | LUCHA | VERANO

La mejor lucha en tus manos

LA VERSIÓN MÁS COMPLETA DE TEKKEN SE ACERCA A PSP.

Otro mito va a renacer en PSP y está vez sus creadores, Namco, preparan una versión que aspira a superar a la de PS2. *Tekken Dark Resurrection* será una conversión de la recreativa del mismo nombre, que a su vez era una versión más completa de *Tekken 5*. Así, el juego de PSP incluirá dos nuevos luchadores, un miembro de las fuerzas especiales rusas llamado Sergei Dragunov, y Lili, una adolescente experta en lucha callejera. Y recuperará a otros como Armor King para alcanzar la increíble cifra de 35 personajes. También incluirá nuevos escenarios hasta llegar a 19, más modos de juego y minijuegos, partidas Wi-Fi para dos jugadores... Incluso en los gráficos se esperan mejoras con respecto a PS2, con efectos como cambios climáticos en los escenarios. Vamos, que este verano los fans de *Tekken* que no tengan PSP tendrán que comprársela...

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

La mejor lucha será portátil. *Tekken*, rey de la lucha 3D en PS2 por la profundidad de sus combates, aspira al trono en PSP.

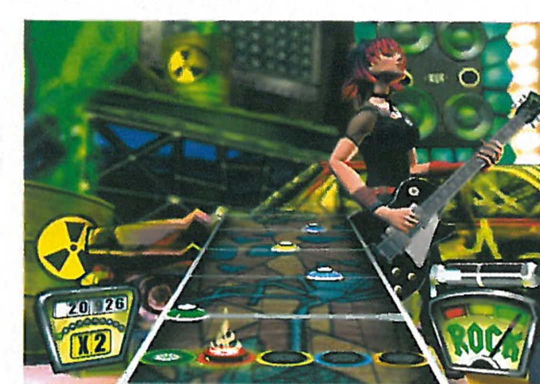
La versión más completa. Además de más posibilidades de juego, se añadirán dos nuevos luchadores, hasta llegar a los 35.

PS2 | GUITAR HERO | MUSICAL | PRIMAVERA

Desata tu pasión por el rock

GUITAR HERO Y SU PERIFÉRICO-GUITARRA LLEGAN A EUROPA.

Esta primavera jugaremos en España con *Guitar Hero*, el título musical de RedOctane que ha acaparado premios y muy buenas críticas en EE.UU. *Guitar Hero* nos convertirá en un guitarrista que empezará tocando en garajes y acabará convertido en la mayor estrella de rock. Para ello, tocaremos temas de grupos como Red Hot Chili Peppers, Black Sabbath o White Zombie, en versiones casi idénticas a las originales y usando una guitarra que sustituirá las cuerdas por botones. Eso sí será "dar caña" a nuestra PS2...



PlayStation 2

UN NUEVO AMANECER
UN NUEVO HÉROE
UN NUEVO ENEMIGO

Un amanecer teñido de rojo

EN POCAS PALABRAS

PACK PSP

PSP SE VENDE ACOMPAÑADA

Una consola sin juego es como un jardín sin flores, y por eso Sony ha decido hacer su PSP aún más atractiva **vendiéndola en dos "packs": PSP + *Medievil* o PSP + *F1 Grand Prix*** ("Fernando Alonso" para los amigos). Y todo por lo que hasta ahora valía la PSP en solitario, 249 euros, y manteniendo los auriculares, la funda y la Memory Stick de 32 Megas.

PELI Y JUEGOS

¿COCHES QUE HABLAN?

En julio se estrena **"Cars", la nueva peli de animación de Pixar** (creadores de "Toy Story"). Y PSP y PS2 recibirán en esa fecha el juego basado en la misma, que ofrecerá veloces carreras con todos los coches de la peli, incluido Lighting McQueen, el coche de carreras protagonista.

JUEGO PSP

LUCHA PARA CUATRO

Hasta cuatro jugadores a la vez disfrutaremos a finales de año de los combates de ***Power Stone Collection*. El juego recopilará las dos entregas de esta saga de juegos de lucha de Capcom**, en la que todo valdrá para quedar como último jugador en pie, incluso utilizar las abundantes elementos interactivos de los escenarios 3D.

JUEGO PS2

¿UN PÁJARO, UN AVIÓN...?

No, es Superman, que en julio vuelve con la peli "Superman Returns" y su adaptación a PS2. En el juego volaremos libremente por Metrópolis y, además de cumplir misiones basadas en la película, protegeremos la ciudad de desastres naturales y de poderosos supervillanos usando los legendarios poderes del héroe.

JUEGO PSP

EN ABRIL, KOMBATES MIL

Las saga de lucha uno contra uno más salvaje debutará en abril en PSP. ***Mortal Kombat Unchained* será una versión del *MK Deception* de PS2** que mantendrá el "gore" y la gran abundancia de modos, incluidos la aventura Konquest Mode y los minijuegos de puzzles y ajedrez. Entre las novedades habrá 6 nuevos personajes jugables rescatados de entregas anteriores, como Kitana o Goro.

JUEGO PSP

ESTRATEGIA CRIMINAL

Otra franquicia que llegará en PSP a finales de año será *The Getaway* con *Gangs of London*, un juego de estrategia por turnos en la que dirigiremos a una banda de gangsters en la capital inglesa.

PREMIOS

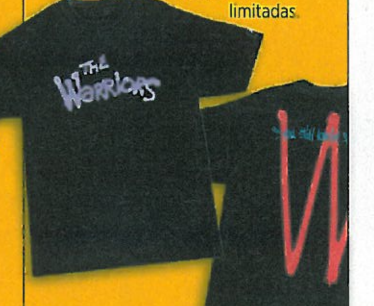
KRATOS, EL REY DE 2005

En los premios DICE Summit de este año, los más importante del sector, han triunfado dos títulos de PS2. ***God of War* ha recibido siete premios, incluido el de mejor juego del año,** mientras que *Guitar Hero* ha ganado, entre otros, el premio a la jugabilidad.

MERCHANDASING

VISTE COMO LOS WARRIORS

Rockstar vende en su tienda online **www.rockstar.com/warehouse sudaderas de las bandas de *The Warriors*.** Si os interesa daos prisa, que hay unidades limitadas.



PS2 - PSP | LEGO STAR WARS 2 | ACCIÓN | FINALES DE AÑO

La Fuerza regresa... en piezas

LEGO SW2 SE BASARÁ EN LA TRILOGÍA CLÁSICA

Basándose en los episodios IV, V y VI, es decir, en las tres primeras películas, asistiremos a los momentos clave de la trilogía en clave de humor reconstruido todo con piezas Lego: el rescate de Leia, el ataque a la Estrella de la Muerte, el enfrentamiento final con Darth Vader...

PS2 - PS3 | MEDAL OF HONOR AIRBORNE | ACCIÓN | INVIERNO 2006

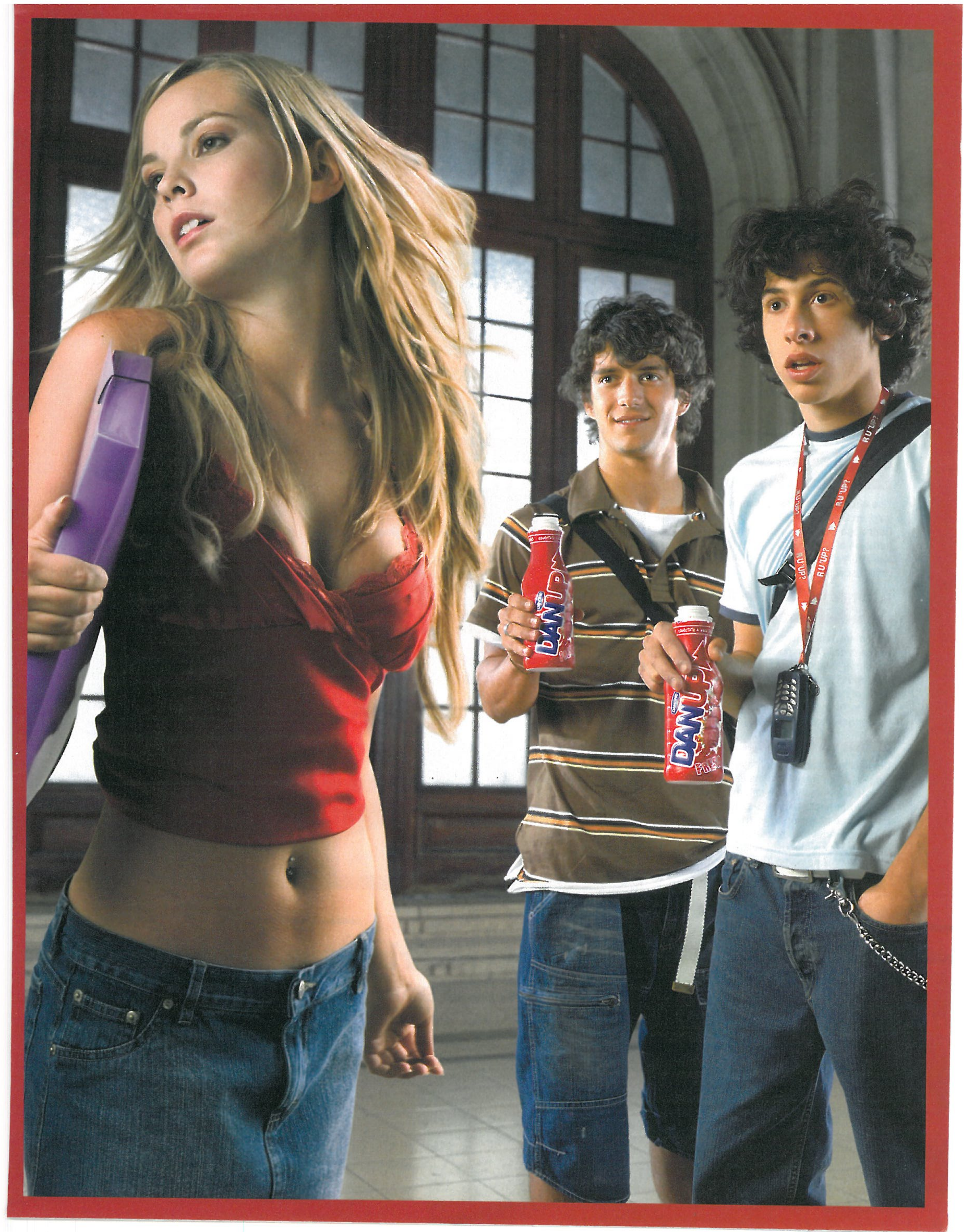
Lánzate de nuevo al campo de batalla

MEDAL OF HONOR SE DESPIDE DE PS2 Y LLEGA A PS3 CON EL MISMO TÍTULO.

Metidos en las botas de Boy Travers, soldado de primera clase de la división aérea 82, viviremos en forma de shooter en primera persona algunas de las batallas más famosas de toda Europa durante la II Guerra Mundial, es decir, lo habitual en la saga. Pero ahora podremos elegir dónde empezar cada misión, ya que saltaremos en paracaídas sobre las líneas enemigas en el punto que queramos y controlaremos el aterrizaje, algo que aportará originalidad de cara a la batalla. Personajes y entornos fotorrealistas (bastante mejorados en PS3), varias clases de armas y alguna que otra sorpresa asegurarán que *Airbone* estará a la altura de entregas anteriores.

Realismo y veracidad. *MOH Airbone* promete ser el mejor título de la saga tanto en PS2 como en PS3.

Airbone será un shooter en primera persona ambientado en la II Guerra Mundial.


DAN UP
DAN UP
R U 'UP?

HEMOS OÍDO QUE...

...los creadores de Pyro Studios preparan película.

Los fundadores de Pyro Studios los creadores de la saga *Commandos*, están preparando su primera película de animación, "Planet One", que nos contará la historia de unos alienígenas que se ven "invadidos" por una expedición de la NASA. El guión ha corrido a cargo de Joe Stillman, nominado a los Oscars por las dos pelis de "Shrek".

...*Winning Eleven 10* podría presentarse en breve.

La versión japonesa de *Pro Evolution Soccer 6* podría ponerse a la venta en Japón a finales de abril, aunque se espera que antes se presente el juego a la prensa.

...el 23 de marzo, *Snake Eater* sale en Platinum.

Y se pondrá a la venta, incluyendo de regalo, un DVD extra bautizado como "Metal Gear Saga Vol.1", un documental de 30 minutos en el que Kojima y otros genios que han intervenido en la saga explican numerosos aspectos del juego.

...Sega prepara un juego de fútbol para PS2.

Se llamará *World Soccer Climax*, contará con más de 7000 jugadores reales, 400 escuadras distintas y numerosos modos de juego. Su principal novedad será la mayor profundidad que dará a las jugadas uno contra uno, donde cambiará la cámara y dispondremos de variadas habilidades.

...Dave Perry deja Shiny.

Coincidiendo con la reciente reestructuración de Atari, Dave Perry ha abandonado su estudio Shiny Entertainment, conocido en PS2 por haber realizado ambos juegos basados en el universo "Matrix". Se desconocen los motivos de su salida, y si llegaremos a ver los juegos de Matrix previstos, como por ejemplo una adaptación a PSP.

Espectaculares y cruentos "kombates" uno contra uno, nos esperan en *Armageddon*. Pero también habrá modo Konquest, en plan aventura.

PS2 | MORTAL KOMBAT: ARMAGEDDON | LUCHA | OTOÑO

Vive el último "Kombate"

LA SAGA **MK** SE DESPIDE DE PS2 CON **ARMAGEDDON**

Midway acaba de anunciar *MK: Armageddon*, el último *MK* en PS2. Pero será una despedida por todo lo alto. Para empezar, contará con el elenco de personajes más alto de la serie. Además, incluirá un editor de luchadores (estilo *SCIII*) y un editor de "fatalities" con el que podremos crear nuestros propios movimientos finales. Sorprendente, ¿no? Pues lo veremos en otoño.

Incluirá todos los luchadores de toda la saga *MK*. Será el *MK* con más personajes.

ATTRIBUTES 6/6
NOSE WIDTH
NOSE LENGTH
MOUTH WIDTH
LIP SIZE
CHEEKBONES
CHEEK WIDTH
JAW WIDTH
EYELIDS
EYE ANGLE
BREAST SIZE
MENU

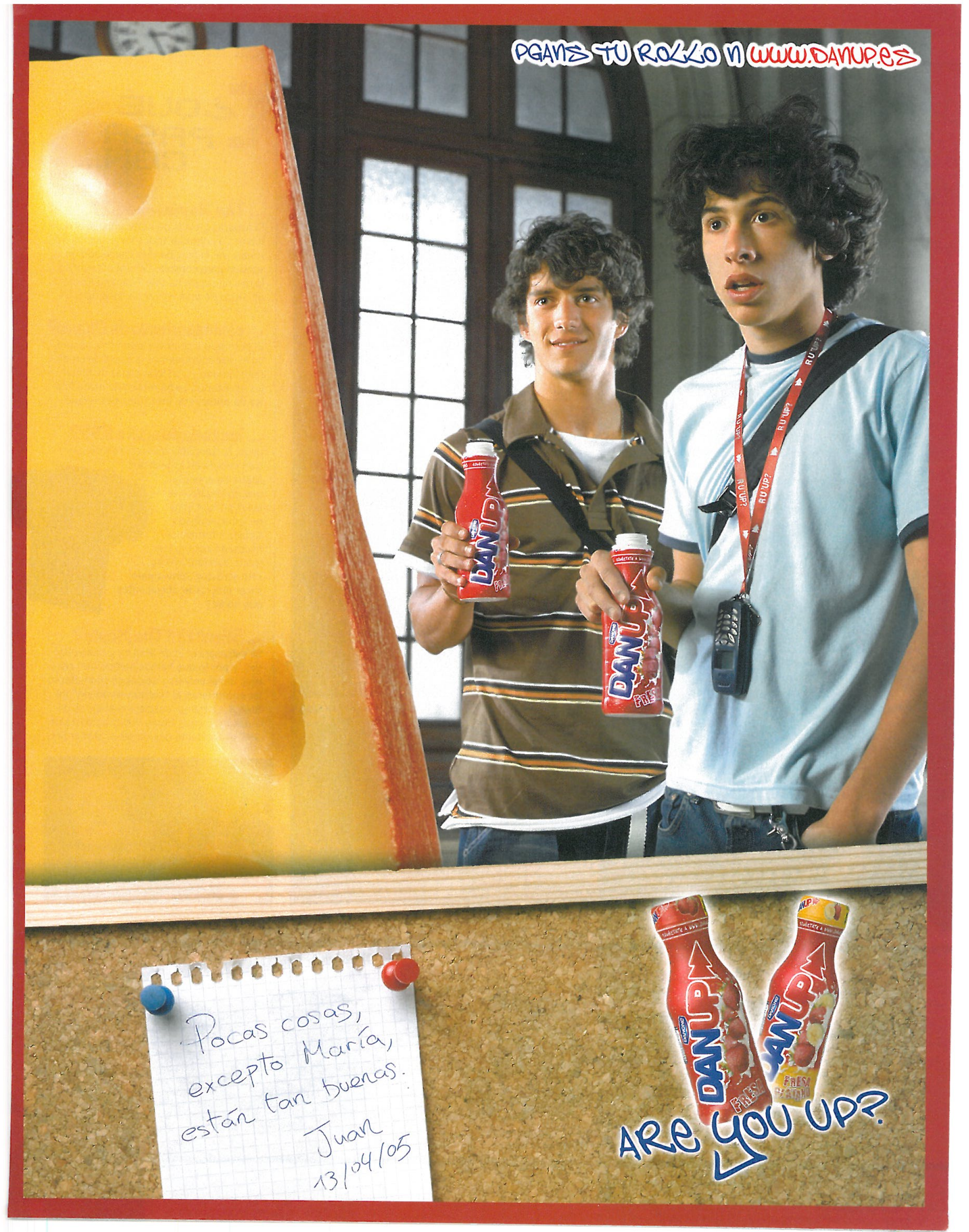
Tendrá un editor de luchadores y otro de "fatalities". Promete, ¿no?

PS2 | EDICIONES ESPECIALES | ACCIÓN | MARZO

Driver y El Padrino son especiales...

LAS ÚLTIMAS NOVEDADES SE APUNTAN A LAS MODA DE LAS EDICIONES ESPECIALES CON EXTRAS.

Cada vez son más los juegos que se lanzan en dos ediciones: normal y de lujo con extras como un DVD con contenido adicional, cajas de metal, mapas... Los últimos en sumarse a esta bien recibida moda han sido *El Padrino*, *Driver Parallel Lines*, *Marc Ecko's Getting Up* y *24: The Game*. Mucho ojo, algunas son exclusivas de la cadena Game.

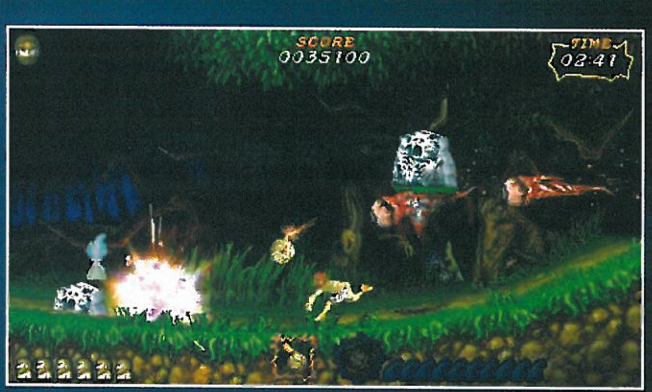

PGANS TU ROLLO N WWW.DANUP.ES
Pocas cosas,
excepto María,
están tan buenas.
Juan
13/04/05
DAN UP
FRESA
FRESA PLÁTANO
ARE YOU UP?

PSP | ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Un clásico que se pone al día en PSP

VUELVE EL MÍTICO **SIR ARTHUR** CON OTRO DERROCHE DE ACCIÓN

Uno de los juegos más aclamados de Capcom, el inolvidable *Ghost'n Goblins*, va a ser revisado para PSP. En él, volveremos a manejar al mítico Sir Arthur, que deberá volver a atravesar un montón de niveles llenos de monstruos para salvar a la princesa. Los gráficos serán tridimensionales pero el desarrollo será en 2D y estará lleno de sorpresas (en algunos puntos los niveles se ramificarán, o podremos volver atrás para recuperar algún ítem). Y cómo no, Sir Arthur contará con un montón de armas y habilidades, que podremos mejorar. Eso sí, hasta el verano no vamos a poder "echarle el guante".



Será un derroche de acción con gráficos 3D y desarrollo 2D.

La aventura será muy parecida al juego original, pero tendrá mejores gráficos, un desarrollo aún más divertido y montones de sorpresas.

[¿QUÉ PASA CON...]

... *The Movies* en PS2?

El esperado juego de Activision, en el que íbamos a controlar todos los aspectos del rodaje de un film, **ha sido cancelado en su versión para consola.** Otro que ha corrido la misma suerte ha sido *Fear and Respect*, un juego de mafiosos en la línea de *GTA*.

... el lanzamiento de *Okami*?

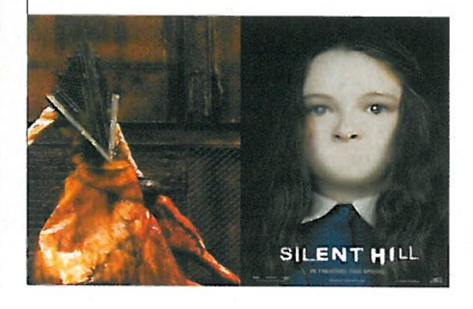
El esperado y colorista juego de Capcom, en el que adoptaremos el papel de un dios reencarnado en un lobo capaz de pintar en los escenarios, **se ha retrasado hasta finales de primavera, principios del verano.**

... los teclados para PSP?

Logic 3, compañía que tenía en preparación uno de estos teclados, acaba de anunciar que no llegará a ver la luz porque Sony no le ha facilitado toda la información necesaria para su correcto funcionamiento. **¿No será que Sony quiere sacar el teclado oficial antes que nadie?**

... Silent Hill The Movie?

Se estrenará el 21 de abril en Estados Unidos, **y por lo que hemos podido ver, será muy fiel al universo del juego (no faltarán las enfermeras, el "cabeza-pirámide" de *SH2*...).** La trama mezclará elementos de todos los juegos, como la protagonista de *SH3*, el accidente que da pie al primer *SH*...



EL QUIOSCO

PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS
» 4,95€ » YA A LA VENTA

GUÍAS PLATINUM

Nuestra revista especial de Guías & Trucos te ofrece la **guía completa** del mítico ***GTA San Andreas***: mapas, localización de todos los objetos ocultos, secretos, trucos... Además, también encontrarás guías para ***Formula One 05*** y ***Pro Evolution Soccer 5***...

MICROMANÍA
» 3,99€ » YA A LA VENTA

UN MES LLENO DE HÉROES

Analizan en profundidad ***La Batalla por la Tierra Media II*** y te lo cuentan todo de ***Tomb Raider Legend*** y ***Star Wars: El Imperio en Guerra***. Y de regalo, un DVD exclusivo con **"Myst III. Exile", juego completo original**, y las mejores demos del mes.

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

UN NÚMERO DE MIEDO

Si tienes una Nintendo DS, vas a flipar con los bombazos que trae este mes Nintendo Acción. **Desde *Resident Evil*, con el que lo pasarás de miedo, hasta *Animal Crossing***, pasando por el esperado Pokémon Link. ¡Todos están aquí!

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 24 DE MARZO

DRIVER PARALLEL LINES: ANÁLISIS Y GUÍA

Esta esperadísima aventura de acción recibe un tratamiento VIP en el número 175 de Hobby Consolas: la analizan en profundidad y le dedican una guía completa, que acompaña a la de El Padrino en el suplemento extra que regalan.

PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

PS2

Semana del 13 al 19 de marzo
Armored Core: Nine Breaker.
Commandos Strike Force.
Driver Paralell Lines.
Eagle Eye Golf.
Karaoke Stage 2.
Onimusha: Dawn of Dreams.
Sonic Riders.
TH3 Plan.
Winx Club.
World PokerTour 2K6.

Semana del 20 al 26 de marzo
24: The Game.
El Padrino.
Gaunlet Seven Sorrows.
MGS 3: Snake Eater (Platinum).
Midnight Club 3: Dub Edit. Remix.
Pack El Señor de los Anillos.
Pack FIFA 06 + FIFA Street.
Pro Evolution Soccer Management.

Semana del 27 de marzo al 2 de abril
And1 Street Basketball.
Dragon Blaze.
Drakengard 2.
Franklin a Birthday Surprise. Full Spectrum Warrior 2.
G1 Jockey 4.
Key of Heaven.
King of Fighters 2003.
Metal Slug 5.
Outrun 2006 Coast 2 Coast.
Puzzlemaniacs.
Sol Divide.
Raiden III.

Semana del 3 al 9 de abril
Army Men Major Malfunction.
Final Fight: Streetwise.
Lara Croft: Tomb Raider Legend.
Namco Museum 50th Anniversary.
Pac-Man World 3.
State of Emergency 2.
Teenage Mutant Ninja Turtles 3: Mutant Nghtmare

PSP

Semana del 13 al 19 de marzo
Bust a Move Ghost.

Semana del 20 al 26 de marzo
Megaman Power Up.
Samurai Warriors: State of War.

Semana del 27 de marzo al 2 de abril
Bob Esponja: El Vengador Amarillo.
Exit.
Key of Heaven.
MX vs ATV Unleashed: On the Edge.
OutRun Coast 2 Coast.
Splinter Cell Essentials.
Street Riders.
Worms.

Semana del 3 al 9 de abril
Desde Rusia con Amor.
Tokobots, Daxter
Tomb Raider Legend.

Semana del 10 al 16 de abril
Dragon Ball Z Shin Budokai.
Football Manager.
Popolocrois.
Puyo Pop Fever.
Sega NBA Ballers: Rebound

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 15 DE MARZO AL 14 DE ABRIL

MIÉRCOLES 15/3
LANZAMIENTO PS2
ONIMUSHA DAWN OF DREAMS
Un clásico de la acción que vuelve a PS2 con una secuela que supera en todo a la anteriores entregas. Los fans no se lo pueden perder.
www.capcom-europe.com

JUEVES 16/3
LANZAMIENTO PS2
DRIVER PARALLEL LINES
Si te gustan los simuladores de mafiosos, prepárate para uno en el que lo importante es conducir como un auténtico maestro.
www.atari.com/driver

VIERNES 17/3
LANZAMIENTO PS2/PSP
COMMANDOS STRIKE FORCE
El grupo español Pyro Studios vuelve a la carga con *Commandos*, aunque dejan de lado la estrategia, para centrarse en la acción.
www.csf.pyrostudios.com

SÁBADO 18/3

LUNES 20/3
RELANZAMIENTO PS2
MIDNIGHT CLUB DUB EDITION REMIX
Lejos de conformarse con sacar en Platinum su genial *Midnight Club 3*, Take2 nos sorprende con una versión cargada de novedades.
www.rockstargames.com

MARTES 21/3
RELANZAMIENTO PS2
24: THE GAME
Sony nos presenta una aventura cargada de tensión que es un fiel reflejo de la famosa serie de televisión "24".
www.24-thegame.com

MIÉRCOLES 22/3

JUEVES 23/3
LANZAMIENTO PS2
EL PADRINO
Si quieres convertirte en miembro de la familia mafiosa más famosa de la historia del cine, ésta es tu oportunidad. No la desaproveches.
www.es.eagames.com

VIERNES 24/3
LANZAMIENTO PS2
PES MANAGEMENT
La saga de fútbol más exitosa de PS2 se pasa a la estrategia, con un juego que nos convierte en entrenadores de un club de fútbol.
www.onami-europe.com

DOMINGO 26/3

LUNES 27/3
LANZAMIENTO PSP
KEY OF HEAVEN
Los usuarios de PSP por fin recibimos un juego de rol que, además de calidad, nos ofrece una historia en perfecto castellano.
www.yourpsp.com

MARTES 28/3
LANZAMIENTO PSP
SPLINTER CELL ESSENTIALS
Sam Fisher se estrena en PSP con una aventura que sigue teniendo en el sigilo su principal valor.
www.ubisoft.es

MIÉRCOLES 29/3
LANZAMIENTO PS2
DRAKENGARD 2
Un beat'em up de Square que tiene como aspecto más innovador el poder volar a lomos de un dragón.
www.square-enix.com

VIERNES 31/3
LANZAMIENTO PS2/PSP
OUTRUN 2006 COAST 2 COAST
Un clasicazo de las recreativas de los 80, que llega a PS2 y PSP con un aire totalmente renovado. Para fans de los arcades.
www.outrun2006.com

DOMINGO 02/4

LUNES 03/4

MARTES 04/4
LANZAMIENTO PS2
FINAL FIGHT STREETWISE
Va de clásicos que se renuevan. Seguro que a los fans de la lucha callejera les suena el título de este beat'em up de los 90.
www.capcom-europe.com

MIÉRCOLES 05/4
LANZAMIENTO PSP
DESDE RUSIA CON AMOR
Otro agente que se pasa a PSP es Bond. James se estrena en la portátil con una versión en miniatura de su aventura de PS2.
www.007.ea.com

VIERNES 07/4
LANZAMIENTO PS2
TOMB RAIDER LEGEND
Es la chica más famosa de los videojuegos y se prepara para volver con una aventura que no defraudará a sus fans.
www.tombraider.com/

DOMINGO 09/4

LUNES 10/4
LANZAMIENTO PS2
STATE OF EMERGENCY 2
Secuela de un juego de acción que hace unos años nos enseñó lo que pasa cuando el caos se adueña de la calles. ¿Te atreves?
www.southpeak.com/product

MIÉRCOLES 12/4

VIERNES 14/4
LANZAMIENTO PSP
DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI
Los fans de Goku están de enhorabuena. Este juego trasladará a la portátil todas las virtudes de los *Dragon Ball* de PS2 en PSP.
www.atari.com/

SÁBADO 15/4

VER PARA CREER.
7 Abril 2006
www.tombraider.com
Lara Croft Tomb Raider: Legend © 2006 Core Design Ltd. Developed by Crystal Dynamics. Published by Eidos Interactive Limited. Lara Croft Tomb Raider: Legend, Lara Croft, Tomb Raider, the Tomb Raider logo, Eidos and the Eidos logo, Crystal Dynamics and the Crystal Dynamics logo are trademarks of the SCI Entertainment Group. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.

15 PREGUNTAS CLAVE SOBRE LA NUEVA

¿QUÉ SE SABE

No es ningún secreto que Sony ya está trabajando a toda máquina en la que será la sucesora de PS2, pero... ¿qué es lo que realmente sabemos de su nueva consola? En estas páginas encontrarás respuesta a todas tus dudas sobre PlayStation 3...

1 » ¿Qué es PS3?

PlayStation 3 o PS3 **es la sucesora de PlayStation 2**. Es la representante de la tercera generación de las consolas de Sony y con ella la compañía japonesa quiere dar **un nuevo salto tecnológico**, ya que la capacidad técnica de su nueva consola estará a la par de los potentísimos ordenadores empleados para realizar las películas de animación por ordenador. Imagina esto aplicado a los juegos...

2 » ¿Cuándo se va a poner a la venta?

- **QUÉ SE SABE:** No hay fecha. El lanzamiento estaba anunciado **para Japón en primavera**, aunque Sony no niega que se pueda retrasar. **Para el resto del mundo tampoco existe una fecha exacta.**
- **QUÉ SE RUMOREA: Lanzamiento simultáneo en Japón y Estados Unidos en septiembre de 2006, y primer trimestre de 2007 en Europa.** Y por las informaciones que nos llegan de los planes de marketing de varias compañías, ya parece casi seguro que la consola no llegará a **España hasta finales de febrero**, principios de marzo...

3 » ¿Cuánto costará?

- **QUÉ SE SABE: No hay un precio de lanzamiento**, aunque se espera que Sony lo anuncie en breve. Lo que sí **parece seguro es que habrá dos versiones de la consola** (una con disco duro de serie y otra sin él). Eso sí, desglosando la consola componente por componente, **su precio de fabricación ronda los 800$** (con disco duro)...
- **QUÉ SE RUMOREA: Pues prácticamente de todo**. La tendencia inicial hablaba de un precio de salida que rondaría los **350-400$**, aunque recientemente se ha empezado a hablar de **700$ (al cambio algo más de 650 Euros)**. ¿La razón? PS3 será capaz de reproducir el nuevo formato Blu-ray vídeo y los primeros reproductores de **Blu-ray vídeo llegarán a USA a finales de mayo a un precio cercano a los 1000$**...

MÁQUINA DE SONY

DE PS3?

PlayStation 3 ofrecerá un acabado más espectacular, con una línea mucho más "moderna" y con unas funciones para soñar despierto.

4 » ¿Qué me va a ofrecer de nuevo?

• **Unos juegos mucho más elaborados técnicamente** en los que tanto el acabado gráfico como la física de los objetos que veamos en los escenarios serán mucho más realistas.

• **Texturas mucho más realistas** en los escenarios (ahora serán en **alta resolución**), el sonido (podrá ser **5.1 o DTS** en todos los juegos) o incluso la **duración** de los diálogos, la banda sonora o la inclusión de **más extras** (un disco Blu-ray normal tiene **28 gigas de capacidad**, casi 7 veces más que la inmensa mayoría de los juegos de PS2 y eso sin hablar de los discos de doble capa, que tienen 50 gigas).

• **Los principales culpables** de este salto cualitativo son el corazón de PS3, el procesador Cell (**35 veces más potente que el procesador de PS2**, el Emotion Engine) y el chip gráfico RSX.

• Además, por mucho que nos duela, de forma lenta y progresiva **todos los desarrolladores de videojuegos irán saltando a la nueva generación** y dejarán de trabajar para PS2... Eso aún será cuestión de años, pero en un futuro no muy lejano **podrás seguir jugando a tus sagas favoritas en PS3**, sin olvidarnos de los proyectos nuevos...

KIILZONE. **PS2**

KIILZONE 2. **PS3**

METAL GEAR SOLID 3. **PS2**

METAL GEAR SOLID 4. **PS3**

5 » ¿Qué ventajas tiene el Blu-ray?

• **El Blu-ray se está perfilando como el sucesor del DVD**, es decir, un nuevo formato de vídeo doméstico.
• Tiene una mayor **capacidad de almacenamiento** que el DVD.

• Ofrece una **calidad de imagen superior** a la del DVD, pensada para ser disfrutada al máximo en los **nuevos televisores HD**, o High Definition o de Alta Definición. En este sentido, Sony está repitiendo los pasos que dio con PS2 al introducir de serie un reproductor de vídeo DVD en el año 2000, cuando esta tecnología empezaba a despuntar... Sólo que ahora el Blu-ray es el protagonista.
• **En mayo se pondrán a la venta las primeras películas** en este formato, que ya están respaldando los estudio como Sony Pictures, Fox o Warner.

■ Los primeros reproductores de Blu-ray serán bastante caros. El primer modelo de Sony, que se pondrá a la venta en mayo en USA, costará casi mil dólares... Aunque, según se comenta, las películas serán bastante baratas.

6 » ¿De qué va a ser capaz PS3?

• **El chip Cell tiene 8 procesadores**, que podrán dedicarse a cuestiones concretas, como la **física de los objetos, la inteligencia artificial o incluso el sonido** (que podrá ser 5.1 en tiempo real en todos los juegos). Al diversificarse el trabajo en procesadores específicos se consiguen mejores resultados en cada área.
• **El chip gráfico RSX o Reality Synthetiser**, será capaz de generar **gráficos en alta definición**, repletos de efectos visuales imposibles en PS2, como recrear de forma real la luminosidad de una catedral con vidrieras o el efecto de la luz al pasar por un tejido orgánico.

■ Los chips Cell y RSX nos abrirán las puertas de una nueva generación de juegos, con mejores gráficos, enemigos más inteligentes...

7 » ¿En qué voy a notar la Alta Definición?

• **El salto** va a ser similar al cambio del **VHS al DVD**.
• Tanto en los juegos como en las pelis, **veremos unas imágenes más nítidas**, sin pixelaciones ni parpadeos en la pantalla.
• **Para disfrutar de esta calidad de imagen, hará falta un televisor "HDTV"**, que alcanzan resoluciones mayores y que ahora mismo cuestan cerca de 3000 euros...

8 » ¿Podrá actualizarse?...

• **QUÉ SE SABE:** Sony ha confirmado que PlayStation 3 será actualizable para incorporar nuevas funciones.
• **QUÉ SE RUMOREA:** La forma de hacerlo aún se desconoce: **¿será a través de los juegos o Internet?**

9 » ¿Qué sistemas de almacenamiento va a utilizar PS3?

• **QUÉ SE SABE:** PS3 podrá salvar datos en **tarjetas de memoria y un disco duro de 2,5 pulgadas**, tal y como se confirmó en el E3. Dentro de las tarjetas, PS3 será compatible con los 3 formatos más extendidos, como son **Memory Stick (Normal y Duo), SD y Compact Flash**. Además, también podrá alojar un disco duro extraíble de 2,5 pulgadas, cuya capacidad aún no ha sido confirmada.
• **QUÉ SE RUMOREA:** A través de sus puertos USB podremos conectar cualquier **memoria USB (discos duros y pendrives)**.

■ Los tres formatos de memoria principales de las cámaras de fotos serán compatibles con PS3.

10 » ¿Podré disfrutar de juegos de PSone y PS2 en PS3?

•QUÉ SE SABE: Que SÍ. Al menos así lo **confirmó el mismísimo Ken Kutaragi**, el padre de las consolas PlayStation, en mayo del año pasado.
Según se anunció, **PS3 será compatible con los juegos de las dos anteriores consolas** PlayStation, aunque tampoco se especificó si funcionarán todos y cada uno de los juegos o si habrá una lista "negra".

•QUÉ SE RUMOREA: Por lo que se comenta, PS3 estará preparada de serie para cargar los juegos de PS2, aunque para poder jugar con los de **PSone se rumorea que hará falta un "emulador"** o una aplicación adicional. En cualquier caso, al desaparecer las ranuras para tarjetas de memoria, se habla de que harán falta unos **adaptadores especiales para poder grabar las partidas**...

PRO EVOLUTION SOCCER 2. **PS2**

FINAL FANTASY VII. **PS2**

¿Qué tu juego de fútbol favorito es *PES2*? Pues tranquilo, que en PS3 podrás seguir jugando con joyas como *Final Fantasy VII* y cientos de títulos de PSOne y PS2.

11 » ¿Y aparte de jugar...?

•QUÉ SE SABE: Están confirmadas las **funciones de reproducción de vídeo** en formato Blu-ray y DVD, a las que hay que añadir todas las vistas en las consolas de Sony, como son la **reproducción de música en formato digital o la visualización de fotos** (algo que además justifica la presencia de los lectores de tarjetas). Y puede que aún queden sorpresas...

Por Internet circulan "impresiones del artista" sobre cómo deberían ser los menús de PS3.

•QUÉ SE RUMOREA: Se comenta con mucha insistencia que PS3 **podrá tomar pantallas y vídeos de los juegos** y almacenarlos en el disco duro, que posteriormente podremos **compartir con otros usuarios vía Internet**. Además, será posible **reproducir los vídeos grabados de forma remota**, es decir, por medio de Internet para verlos, por ejemplo, en nuestra PSP (de hecho es una de las novedades de la última actualización de la consola, Location Free Player).

12 » ¿Qué pasará con el juego Online?

•QUÉ SE SABE: Sony está trabajando en un nuevo servicio, bautizado por ahora como PlayStation Hub, que pretende ir mucho más allá de lo que hemos visto en PS2, es decir, del simple juego Online. De hecho, el modelo a seguir va a ser lo visto en el servicio **Xbox Live**.
•QUÉ SE RUMOREA: Este servicio abarcará numerosos aspectos, desde la **descarga de demos y trailers de juegos**, e incluso música y películas de pago, pasando por la **videoconferencia o el juego Online**. Y si sigue el modelo de Xbox, también será posible descargar otro tipo de contenidos de pago, como pequeños juegos creados por estudios independientes.

13 » ¿Serán PS3 y PSP compatibles?

•QUÉ SE SABE: PSP tendrá funciones en PS3. Las primera que se ha desvelado es que **la portátil funcionará como un mando de PS3** (sin especificar si lo hará sólo en los juegos o en los menús de PS3). Además, podremos conectar ambas para **transferir partidas e intercambiar datos...**
•QUÉ SE RUMOREA: En el futuro ambas máquinas compartirán hasta el mencionado PlayStation Hub a la hora de jugar Online, y **parece que con PSP tendremos acceso remoto PS3** para poder ver los vídeos alojados en su disco duro. Además, puede que ciertos **títulos de PS3 muestren componentes de juego en la pantalla de PSP**.

14 » ¿Me valdrán los periféricos de PS2?

•QUÉ SE SABE: En principio, **no valdrán**. PS3 no tiene ningún puerto para mandos como tal, sólo **puertos USB**, a los que se conectarán los nuevos pads (el que se ha visto hasta ahora con forma de bumerán y que no es el definitivo). **Los mandos de PS3 serán inalámbricos** y traerán de serie una base-soporte para recargarlos. Todos los periféricos de PS2 que sean USB, como los volantes, en principio deberían funcionar...

Y otros, como por ejemplo, la cámara **EyeToy**, no serán de gran utilidad, ya que **Sony está trabajando en una nueva generación de cámaras EyeToy**.
•QUÉ SE RUMOREA: Algunas compañías sacarán **adaptadores USB** que nos permitirán conectar a PS3 todos los periféricos con que tengan los conectores de los mandos de PSone y PS2... pero igualmente aún queda muy lejos para saber si esto es cierto.

El pad "bumerán" no es el diseño definitivo del Dual Shock para PS3, y casi seguro que cambiará...

15 » ¿Cuáles van a ser lo mejores

Va a haber **muchos y muy buenos**. Juegos que no sólo merecerán la pena, sino que **algunos justificarán la adquisición de la consola** el día de su lanzamiento. Aún no se sabe el número exacto de títulos en preparación, pero los estudios más importantes ya tienen algún juego en desarrollo. Y es más, algunas compañías que han apoyado el lanzamiento de Xbox 360 tienen **más juegos en preparación para PS3 que para la consola de Microsoft**. Aquí está la muestra.

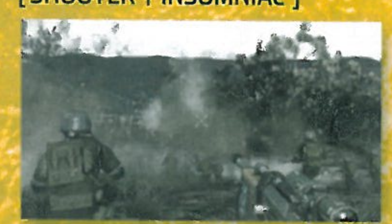
Metal Gear Solid 4: Guns Of The Patriots [AVENTURA DE ACCIÓN | KONAMI]

La nueva aventura de Snake nos meterá de lleno en un campo de batalla cambiante, en el que ningún sitio será seguro para escondernos...

Snake ha envejecido de lo "lindo", y notaremos en su detalladísima cara un montón de arrugas.

•QUÉ SE SABE: Tendremos que esperar hasta **finales de 2007**, como poco, para disfrutar del que para muchos es el juego de PS3 más impresionante. Con él, Konami cambiará el desarrollo de su mítica saga de aventuras, ya que **nos pondrá en mitad de una guerra** dónde ningún lugar es seguro y todo puede ser destruido. Por su parte, **Snake lucirá un aspecto más envejecido**, en un afán de mostrar la mayor capacidad de PS3 a la hora de calcular hasta el más mínimo detalle, como las sombras de las arrugas.

1/8
[SHOOTER | INSOMNIAC]

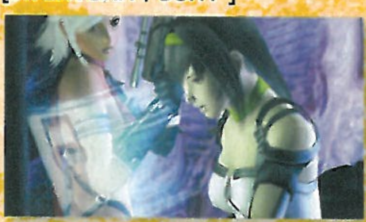


•QUÉ SE SABE: Es el primer juego **de los creadores de *Ratchet & Clank*** en PS3. Es un shooter subjetivo en el que tendremos que frenar una invasión alienígena disparando contra todo tipo de bichos.

Motor Storm
[VELOCIDAD | SONY]

•QUÉ SE SABE: Es una vuelta de tuerca al mundo de los rallies, pero mucho más brutal y exagerada. En ella **competirán coches, buggies y motos**, en unas vertiginosas carreras repletas de coches y saltos.

Eyendentify
[AVENTURA | SONY]



•QUÉ SE SABE: Es el primer juego confirmado que **utilizará la nueva cámara EyeToy**. En él nos comunicaremos, por medio de la cámara, con un par de agentes especiales encargadas de una misión.

Devil May Cry 4
[ACCIÓN | CAPCOM]

•QUÉ SE SABE: Dante regresará más chulo y adulto a PS3. Según sus creadores el juego será más grande en todos los sentidos: **escenarios más amplios, más movimientos**... e igual de difícil que siempre.

juegos de la consola?

Stranglehold [ACCIÓN | MIDWAY]

•**QUÉ SE SABE:** Ha sido uno de los últimos juegos en anunciarse. Será un juego de acción protagonizado por un "clon 3D" de Chow Yun Fat, uno de los actores orientales más cotizados. **Tiros, entornos destructibles, física realista, tiempo bala...**

Unreal Tournament 2007 [SHOOTER | MIDWAY]

•**QUÉ SE SABE:** Fue el primer juego que se mostró en la presentación oficial de PS3. Será un **frenético shooter**, que en esta nueva entrega va a alcanzar **un nuevo nivel de excelencia gráfica**, tal y como podéis ver en el modelado de los personajes (así los veremos en el juego). Chispazos, la recreación del agua u otros detalles estarán a un nivel muy superior.

■ Este brutal shooter nos meterá en un campeonato, donde todo vale, como pilotar naves, para ganar.

Vision GT [VELOCIDAD | SONY]

•**QUÉ SE SABE: Más que un juego es un proyecto,** con el que los genios de Polyphony Digital han querido mostrar por dónde irá su siguiente *Gran Turismo*. Muy buena pinta, aunque sin fechas ni detalles.

Resident Evil 5
[AVENTURA DE ACCIÓN | CAPCOM]

•**QUÉ SE SABE:** Seguirá el **estilo de juego de *RE4*, pero como una ambientación más "desértica"**, en la que tendremos que tener cuidado con el calor y no deshidratarnos para no ver visiones. Para el 2007...

Killzone 2 [ACCIÓN | SONY]

•**QUÉ SE SABE:** Es la continuación del genial juego de PS2, aunque en esta entrega la capacidad para **sumergirnos en un caótico campo de batalla** repleto de explosiones será aún más alucinante.

Formula One [VELOCIDAD | SONY]

•**QUÉ SE SABE:** Como en el caso de *Vision GT*, es más una declaración de intenciones que un juego real, aunque **sirve para hacerse una idea de cómo será un juego de Fórmula 1** en PS3.

16+
www.pegi.info
XBOX
XBOX LIVE
PlayStation 2
PC DVD VIDEO
PYRO
eidos
PROEIN
Commandos Strike Force © Pyro Studios S.L. 2006. Editado por Eidos 2006. Commandos y Commandos Strike Force son marcas registradas de Pyro Studios S.L.. Eidos y el logo de Eidos son marcas registradas de SCi Entertainment Group plc. Todos los derechos reservados. Xbox, Xbox Live y los logotipos de Xbox y Xbox Live son marcas comerciales o marcas registradas de Microsoft Corporation en EE.UU. y/o en otros países. "" y "PlayStation" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Todos los derechos reservados.

Tourist Trophy

THE REAL RIDING SIMULATOR

EL GRAN TURISMO DE LAS MOTOS

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

PS2 | VELOCIDAD | SONY | MAYO

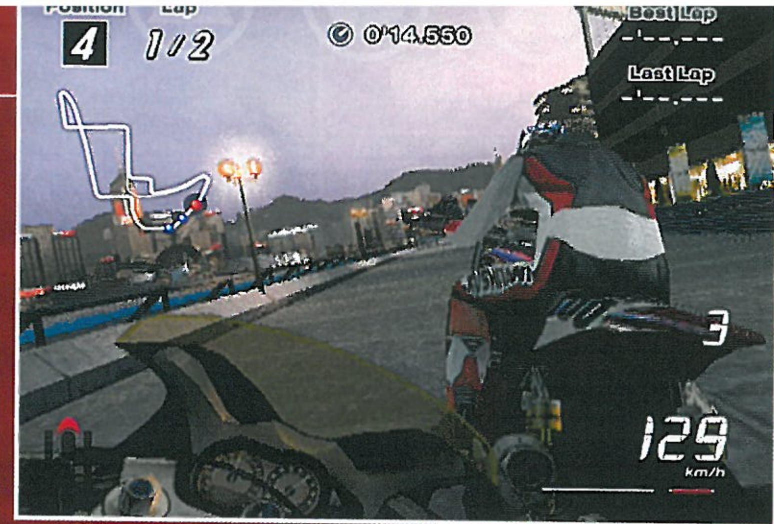
¿Te gustan las motos? Pues prepárate, porque el sueño de todo buen aficionado a las dos ruedas se hará realidad muy pronto.

■ Te sentirás como en una moto real, sobre todo con la vista interior, que proporcionan una gran sensación de velocidad.

Desde los tiempos de PSone, la serie *Gran Turismo* ha sido la más aclamada por los aficionados al motor. Su impecable acabado técnico, el gran abanico de coches reales que se incluyeron en todas sus entregas y, sobre todo, su obsesión por lograr el máximo realismo en todos los sentidos han hecho disfrutar desde el estreno de la serie en 1997 a millones de apasionados del volante. Pues bien, sus autores (Kazunori Yamauchi y su estudio Polyphony Digital) ya tienen a punto su siguiente creación. Se trata de *Tourist Trophy*, un simulador de motos en el que han intentado trasladar la filosofía de *Gran Turismo* a las dos ruedas. Este proyecto tan ambicioso ya ha visto la luz en Japón y nosotros no hemos podido resistir la tentación de importar una copia para así poder adelantaros todos los detalles.

Efectivamente, *Tourist Trophy* va a ser "el *Gran Turismo* de las motos". En PS2 ya contamos con algunos exponentes del género, como los *Moto GP* (que recrean el Campeonato del Mundo) o los dos *Riding Spirits*, pero ninguno ofrece tantas posibilidades como *Tourist Trophy*. Si habéis jugado a algún *Gran Turismo* ya sabréis a qué nos estamos refiriendo: muchísimas competiciones y motos reales, realismo a tope, un apartado técnico sublime y un modo principal que pica hasta el infinito y con el que no pararéis de competir hasta llenar vuestro garaje de las mejores motos. De he-

■ *Tourist Trophy* es un exigente simulador de motos que parte de una filosofía muy ambiciosa: trasladar el concepto *Gran Turismo* a las dos ruedas, con todo lo que eso conlleva. Y lo han conseguido.



■ Ofrecerá mucho realismo, motos auténticas y un modo principal tan absorbente como el de *GT4*. Eso sí, aquí las motos las conseguiremos simplemente ganando carreras, sin "pasta" de por medio.

■ Gráficamente será espectacular, con detalles como los excelentes efectos de luz.

■ Hay 4 licencias estilo *Gran Turismo*, con 10 pruebas en cada una.

cho, *Tourist Trophy* mantiene un gran pararelismo con *GT4*, empezando por los modos de juego. Además de un modo Arcade (con el que podremos realizar carreras de forma rápida y sencilla, además de competir contra otro jugador) y del famoso Photo Mode (que nos permitirá "juguetear" con fotos de nuestra moto en carrera), tenemos el modo Tourist Trophy World, que es donde está la "salsa" del juego. En él empezaremos con una sola moto y poco a poco accederemos a nuevas competiciones, limitadas por la categoría de la moto y por la licencia. Os suena, ¿verdad? Efectivamente, aquí también pasaremos por la "autoescuela". Son un total de 4 licencias con diez pruebas en cada una de dificultad creciente. Según vayamos "aprobando" podremos acceder a nuevos torneos, además de desbloquear nuevos accesorios: cascos, monos... El objetivo será llenar nuestro garaje de las mejores motos, participando en carreras "regulares" contra otros tres pilotos o bien en desafíos especiales contra un solo competidor, en los que elegiremos una moto y, si ganamos, será nuestra.
Hablando de las motos, en *Tourist Trophy* tendremos 180 modelos reales para pilotar, de marcas tan prestigiosas como »

» PARECIDOS MÁS QUE RAZONABLES

Kazunori Yamauchi y su estudio Polyphony Digital son los creadores de la saga *Gran Turismo* y también de *Tourist Trophy*. Algo que se va a notar en muchos aspectos, desde los modos de juego y la cantidad de opciones hasta en los gráficos y la selección de circuitos.

APARTADO GRÁFICO

GRAN TURISMO 4 Su acabado gráfico es superior al de cualquier otro juego de coches y sus 50 circuitos (que se podían correr al revés) han puesto muy alto el listón en el género.

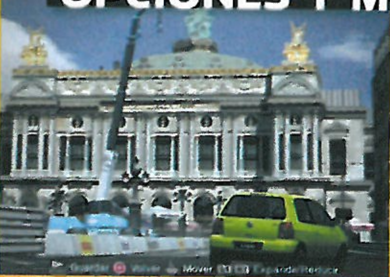
TOURIST TROPHY Tendrá un apartado gráfico igual de cuidado, y para demostrarlo incluirá un "puñado" de circuitos de *GT4*. Aquí tenéis Times Square, en el circuito de Nueva York.

MODELOS REALES

GRAN TURISMO 4 Este simulador incluyó un total de 701 coches reales de más de 50 firmas como Mercedes, Toyota, Ford... Sin duda, una cifra impresionante y muy difícil de superar.

TOURIST TROPHY Habrá cerca de 180 motos reales, de más de 12 marcas, como Yamaha, Honda, Ducati, etc. Ningún otro juego de motos ha ofrecido tanta variedad hasta la fecha.

OPCIONES Y MODOS DE JUEGO



GRAN TURISMO 4 Rápidas carreras en el modo Arcade, un modo GT lleno de competiciones y coches para conseguir (y con 5 licencias), Photo mode... Prácticamente inabarcable.

TOURIST TROPHY También tiene modo Arcade, Photo mode y algo similar al modo GT, el modo Tourist Trophy World, con sus torneos, desafíos y licencias. Eso sí, no es tan profundo.

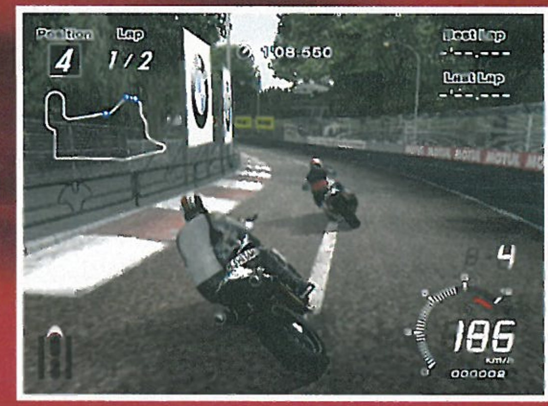
El modo Arcade ofrece carreras rápidas para 1 ó 2 jugadores. Eso sí, no está previsto que haya modo Online.

Las repeticiones serán tan espectaculares como las que vimos en el último *Gran Turismo*.

Yamaha, Honda, Kawasaki, Triumph o Aprilia. Por supuesto, habrá modelos antiguos y modernos, de distinta potencia, etc. Y los accesorios también serán reales, de fabricantes como Arai, Kushitani o Shoei.
En cuanto a los circuitos, habrá más de 35. Muchos de ellos serán reales (como Laguna Seca o el de Ricardo Tormo, de Valencia) y otros están "importados" directamente de *Gran Turismo 4*, como los de Citta di Aria, Seattle, Hong Kong o Nueva York. Esto último da una idea del gran parecido visual que guarda *Tourist Trophy* con su "hermanastro" *Gran Turismo 4*. Los circuitos tendrán un nivel de calidad parejo y las motos mostrarán un modelado tan cuidado como los coches de este último *Gran Turismo*.

Por su apartado gráfico, realismo y cantidad de opciones, será el mejor juego de motos de PS2.

Pero todo este despliegue no tendría sentido si a la hora de pilotar el control no estuviera a la altura. Pero no será el caso de *Tourist Trophy*. Con distintos estilos de pilotaje, el control será realista y satisfactorio. Lo que no nos ha parecido tan realista es la física de las motos en las colisiones... Este defecto, junto a la sensación que dan las motos de "flotar" en determinados circuitos, son los únicos puntos negativos de este primer contacto. Y son dos pegas que no deslucen las múltiples virtudes que ofrecerá este simulador a los fanáticos de las dos ruedas. Así que ya sabes, si te gustan las motos, en mayo tienes una cita con *Tourist Trophy*.



Entre las 180 motos reales habrá 34 modelos de Honda y 30 de Yamaha.

PERSONALIZA TU MOTO

Además de las necesarias opciones de mecánica, podremos editar detalles como el ángulo de algunas partes de nuestro cuerpo con respecto a la moto, que variarán nuestro centro de gravedad y con ello la forma de pilotar. También podemos cambiar de accesorios: casco, guantes, botas...

EQUIPO VARIADO Cambia de guantes, casco, "chupa", pantalón y botas. Todos reales.

CORRIGE TU POSTURA Editaremos detalles como la inclinación de nuestro cuerpo.

OPCIONES DE MECÁNICA Cómo no, podremos hacer distintos ajustes, al estilo *GT*.

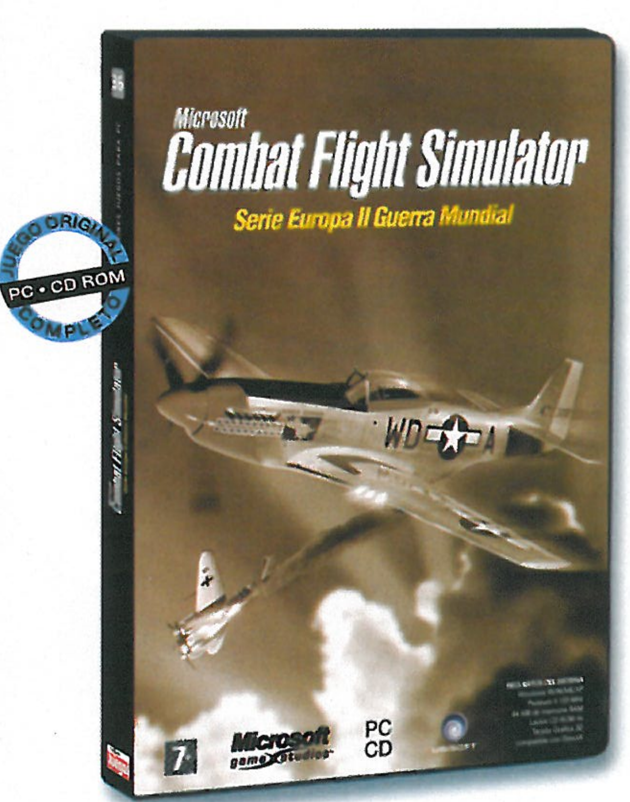
COMPUTER HOY JUEGOS

La revista práctica de Juegos para PC

CADA MES EN TU QUIOSCO

La mejor información y un Juego de regalo

- Los **Test** más rigurosos
- Los mejores **Trucos** paso a paso
- Las **Comparativas** más actuales
- La **Guía de compras** más completa



DE REGALO

Un Juego Original de la colección "Los mejores Juegos para PC"

COMBAT FLIGHT SIMULATOR

¡¡Vive apasionantes batallas aéreas de la 2ª Guerra Mundial!!

Pilota los legendarios cazas de combate de la R.A.F. y la Luftwafe.

Supera decenas de difíciles y divertidas misiones basadas en hechos reales.

YA A LA VENTA

FIFA STREET 2: fútbol en la calle, pero jugando con estrellas.

KEY OF HEAVEN: el mejor juego de rol para PSP... en castellano.

COMMANDOS STRIKE FORCE: acción y estrategia a la española.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 2

PSP

FÚTBOL Y AVENTURA: LOS PLATOS FUERTES DE LA PRIMAVERA

Si estás esperando a que empiece el Mundial de fútbol, puedes ir abriendo boca con *FIFA Street 2*, un espectacular arcade que casi parece una versión moderna de la serie "Campeones", por aquello de las jugadas imposibles... Claro que si hablamos de series de TV, este mes no puedes dejar pasar *24: The Game*, una aventura intensa, con acción, sigilo, puzzles, conducción... que te hará sentir el verdadero agobio del paso del tiempo. Si quieres algo diferente, échale un vistazo al nuevo *Commandos*, un shooter con tintes estratégicos, que tiene su gran virtud en permitirnos afrontar las misiones de muy diversas maneras. Y atento, que hay mucho más...

PÁGINA 34

24 The Game nos va a hacer sentir la misma tensión que la serie de televisión.

Cómo puntuamos

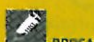
Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

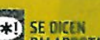
0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.

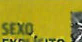
Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.

Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

Código de descriptores PEGI El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:







12+ EDAD RECOMENDADA · CONTENIDO DISCRIMINATORIO · DROGAS · SE DICEN PALABROTAS · SEXO EXPLÍCITO · JUEGO DE TERROR · CONTENIDO VIOLENTO

3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA BIG
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA LA VENTA
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA PART
Página web
WWW.FIFASTREET2

FIFA Street 2 se aleja del fútbol real para ofrecernos unos partidos cuatro contra cuatro en los que apenas hay reglas.

LOS **GALÁCTICOS DEL FÚTBOL** SE VAN A LA CALLE

FIFA Street 2

Las estrellas del fútbol le han cogido el gustillo a esto de ir a canchas callejeras para echar unas "pachangas". ¿Te apetece jugar con los mejores?

Si tus amigos te siguen dando "palizas" en los partidos de *FIFA 06* y estás harto, *FIFA Street 2* te va a convertir en un mago del balón en apenas 10 minutos, poniéndote la revancha al alcance de la mano.

Y es que *FIFA Street 2* continúa la línea iniciada por su antecesor, es decir, fútbol espectáculo en estado puro y totalmente arcade, dejando de lado la simulación en favor de una mayor y más sencilla jugabilidad. De esta forma, jugando en canchas callejeras con un sencillo pero efectivo control (y con opción de cambiar la cámara), disputamos partidos de 4 contra 4 en los cuales no hay fueras ni faltas.

Si seguimos el modo principal de juego, "Domina las calles", creamos un jugador a nuestro gusto y debemos superar desafíos y partidos contra otros jugadores para ir abriendo torneos hasta llegar a jugar con los grandes del fútbol. Y es que el juego cuenta con 320 estrellas del fútbol mundial, tales como Ronaldinho, Raúl, Rooney, Beckham, Zidane, Figo, Eto´o... Todos están presen-

» CÓMO SER EL MEJOR FUTBOLISTA CALLEJERO

① **CREA A TU JUGADOR.** Gracias al potente editor, podremos crear al que será nuestro "crack".

② **ACEPTA EL DESAFÍO.** Enfréntate en diversos retos a otros equipos por todo el mundo para ganar puntos.

③ **SÉ GALÁCTICO.** Con los puntos que ganemos subiremos de nivel y llegaremos a jugar contra los mejores.

320 astros del balón, como Ronaldinho, y 20 selecciones, se dan cita en *FIFA Street 2*.

Los regates más vistosos y espectaculares son uno de los puntos fuertes de este arcade de fútbol.

Movimientos especiales, como chilenas, taconazos, caños, etc. son fáciles de hacer y nos darán puntos.

Al llenar la barra de puntos podemos realizar un "Gamebreaker", es decir, un tiro casi imparable.

VERSIÓN PSP: PARTIDOS DE "FUTBITO".

La versión de la portátil sale al mismo tiempo que la de PS2 y no desmerece en nada a su "hermana mayor". Es cierto que cuenta con menos modos de juego y es algo menos impactante (la cámara sólo es lateral), pero el control está muy bien adaptado y la jugabilidad, diversión y alucine de los partidos sigue intacta, por lo que no hay excusa para no echarse unos "piques" vía Wi-Fi con algunos amigos.

NOTA 84

ESTRELLAS EN TU MANO. La versión de PSP también cuenta con Puyol, Ronaldo, Cantoná...

ES CUESTIÓN DE TÉCNICA. Caños, rabonas, sombreros... son igual de fáciles.

tes en las 20 selecciones con las que llegamos a medirnos, pero para acceder a ellas tenemos que conseguir puntos gracias a las sencillas pero espectaculares jugadas que aprenderemos a realizar, como caños, sombreros, ruletas... Acciones que, de paso, ridiculizarán al rival. Esos puntos además nos permiten mejorar nuestras habilidades "futboleras" y desbloquear nuevas canchas, retos, camisetas... lo que da para bastantes horas de diversión.

FIFA Street 2 se aleja de la simulación para ofrecer espectaculares partidos callejeros con un claro toque arcade.

Pasando al apartado gráfico, ha mejorado respecto a su anterior versión, con animaciones fluidas y movimientos alucinantes, pero no todas las estrellas del fútbol que aparecen en el juego son fácilmente reconocibles más allá de los vídeos. Además, el control a veces hace cosas "raras". No obstante, la gran cantidad de desafíos y retos que plantea, adornados con un estupendo apartado sonoro, hacen que los amantes del "deporte rey" que prefieran algo más sencillo y directo que los *FIFA* "de siempre", encuentren en *FIFA Street 2* un título a su medida, ideal para jugarlo en compañía.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Dominar el juego con apenas 10 minutos de práctica y las variadas filigranas.

» LO PEOR
El control, a veces irregular, y el apartado gráfico, bastante mejorable.

Te gustará que... FIFA STREET

Te gustará que... FIFA 06

83	**» GRÁFICOS** Cumplen bien, pero no todos los jugadores famosos son reconocibles.
85	**» SONIDO** Banda sonora muy variada y cañera que da "vidilla" al juego.
88	**» DIVERSIÓN** Sobre todo jugando con amigos o "humillando" a estrellas del fútbol.
87	**» DURACIÓN** Dura 4 veces más que el primer *FIFA Street*, así que hay para rato.
NOTA 86	Ideal si buscas fútbol directo en plan "pachanga" y para echarte unos vibrantes "piques" con tus amigos.

Camisetas, canchas, jugadores... son otros extras que también iremos abriendo según ganemos partidos y subamos de nivel.

Los desafíos, desde partidos a minijuegos de toque de balón, están presentes y gracias a ellos aprendemos nuevos movimientos.

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
SONY
Editor
SONY
Lanzamiento
22 DE MARZO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOMÁTICO
Página web
WWW.24-THEGAME.COM

Como si de una temporada de la serie se tratara, Jack Bauer y su equipo de la UAT han de detener en 24 horas a un grupo terrorista en Los Angeles.

ÉSTE VA A SER **EL DÍA MÁS LARGO** DE TU VIDA

24 The Game

Para Jack Bauer y su equipo de la UAT no pasa un día sin que algún terrorista intente volar Los Ángeles.

De vez en cuando, de entre tantas películas y series con las que nos bombardean desde Estados Unidos, destaca alguna por su argumento, por sus personajes, por su forma de desarrollar la trama o por todo ello, como es el caso de "24". Cada temporada de la serie (van por la quinta) nos ha puesto en tensión, viviendo 24 horas en la vida de Jack Bauer y sus hombres de la UAT (Unidad Antiterrorista) de Los Ángeles.

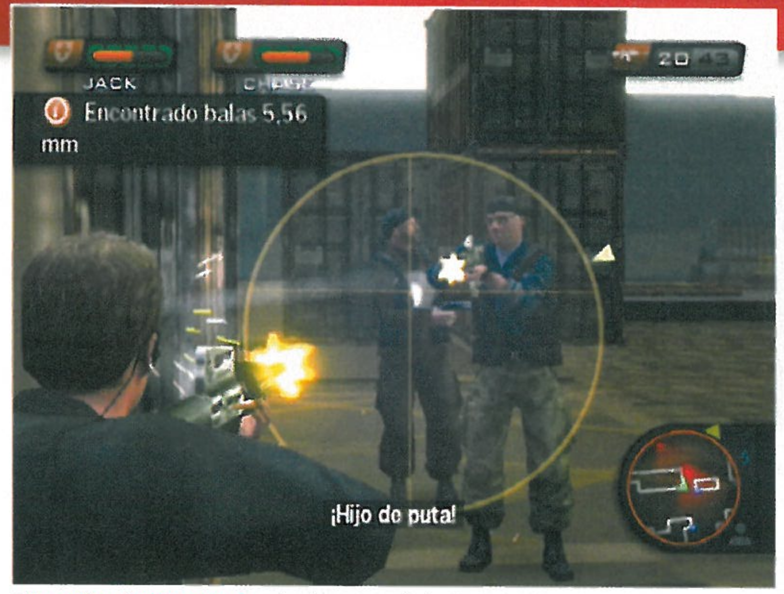
El juego sigue las pautas de la serie y, situándose entre el final de la segunda y el principio de la tercera temporada, vamos a tener que evitar en 24 horas el asesinato del vicepresidente americano a manos de un grupo terrorista... 24 horas en las que las cosas se complicarán y mucho. Empezamos manejando a Jack Bauer y a medida que avancemos en la trama controlaremos a otros protagonistas de la serie, como Chase, Almeida, Kim o Dressler. Con todos ellos tendremos que cum-

CÓMO SUPERAR **24 HORAS** DE TENSIÓN AL LÍMITE

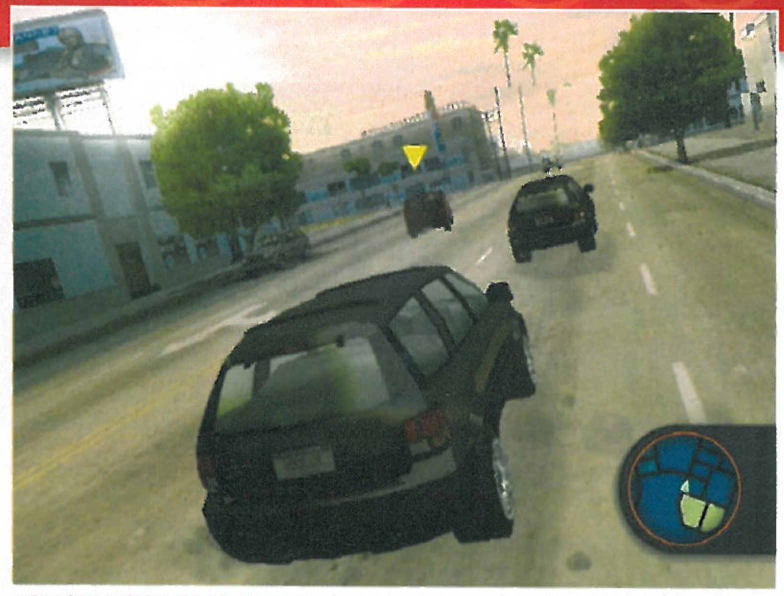
1 ACCIÓN. Manejando a Bauer y a su equipo, tenemos que detener a los terroristas que amenazan Los Angeles.

2 PERSECUCIONES. También hay momentos de conducción persiguiendo o huyendo de otros vehículos.

3 VELOCIDAD MENTAL. Los puzzles no podían faltar: averiguar códigos, encontrar datos, gente...



La acción en tercera persona predomina en sus más de 40 niveles y 100 objetivos para cumplir.



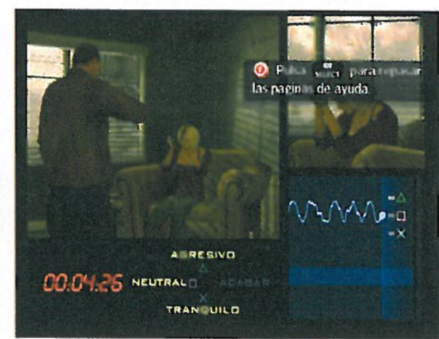
Eso sí, también hay persecuciones y huidas contrarreloj en coche por las calles de Los Angeles.

Estamos en el segundo piso, zona de oficinas.

El sigilo también es un arma que podemos usar para sorprender a los "malos".

» VAS A CANTAR... PERO ESTO NO ES SINGSTAR

En ocasiones, tenemos que interrogar a varios sospechosos para sacarles información. A través de un minijuego, podemos optar por un tratamiento suave o más agresivo, según nos convenga. Convencer a los malos para que "desenbuchen" no siempre será fácil...



UN "TOQUE" DE PERSUASIÓN. Tenemos 4 opciones de "dureza" en nuestras preguntas.

A CONTRARRELOJ. Tenemos muy poco tiempo para sacar la información.

Bauer ha de atrapar a un grupo terrorista en 24 horas llenas de tensión, acción y drama.

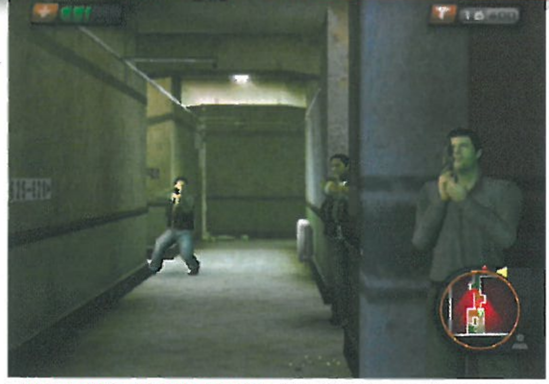
plir 100 objetivos, repartidos por los más de 40 niveles que componen la aventura. Y aunque priman sobre todo los momentos de acción en tercera persona, avanzando y abatiendo enemigos por escenarios como un barco, un almacén o una base terrorista, tampoco faltan los puzzles tecnológicos: desencriptar datos de un ordenador, desactivar bombas... que se intercalan con otras situaciones como ejercer de francotirador para despejar una zona, proteger a nuestros compañeros, someter a interrogatorio a diversos sospechosos... Gran parte de estas pruebas son contrarreloj, para aportar un grado más de "tensión" a la trama. Y para dotar de más variedad al juego, tampoco faltan niveles de conducción y sigilo (podemos utilizarlo para colarnos en bases enemigas o elegir liarnos a tiros e ir más rápido, algo que perjudicará nuestra puntuación final). Eso sí, en la inmensa mayoría de los casos, comenzamos teniendo que acudir a algún punto en un límite de tiempo, pasando luego a protagonizar persecuciones y huidas (incluso conduciendo el coche de los terroristas) por las calles y autopistas de un Los Angeles bastante logrado y reconocible.

En cuanto al apartado técnico, el juego se mueve de forma perfecta y además muestra unos personajes muy bien recreados (tienen las voces y las caras de todos los protas principales de la serie) y unos entornos »

El sistema de puntería permite apuntar a cualquier parte del cuerpo.

Puzzles tecnológicos, como abrir puertas electrónicas, anular alarmas o desactivar bombas también están presentes.

Podemos optar por detener a los sospechosos que encontremos o directamente acabar con ellos, ya que algunos no se rendirán.



■ Bauer, Chase, Almeida, Dressler... A lo largo de la aventura vamos a poder jugar con casi todos los protagonistas de la serie.

■ La cámara se divide en ocasiones para permitirnos infiltrarnos en zonas vigiladas viendo nuestros obstáculos o para mostrarnos otros lugares.

■ Coches, camiones, barcos, helicópteros... los terroristas disponen de todo un arsenal que tendremos que eliminar.

24 se presenta en PS2 como una propuesta sólida y espectacular que refleja fielmente la serie en que se basa.

» grandes donde, además, casi todo es destruible o manipulable. Sólo falla en las fases de conducción, ya que la ciudad y la autopista sufren a veces de popping, ofrecen poca sensación de velocidad y los coches parece que flotan, algo que resta enteros a estos niveles pero que no desmerece en absoluto al resto del juego ni al conjunto en general. Además, el control es siempre sencillo y efectivo y te bastarán 10 minutos para dominarlo.

En conclusión, podemos decir que *24* irrumpe en las aventuras con fuerza, recreando con gran fidelidad la serie en la que se basa y que llega a durar tanto o más que las horas que indica su título, algo que seguro hará las delicias de los seguidores del género y, en especial, de la serie. ○

» IGUALITO, IGUALITO QUE EN LA TELE

La ambientación es uno de los puntos fuertes del juego, tanto, que te parecerá estar "jugando" una temporada de 24.

ARGUMENTO. La historia es de los mismos guionistas de la serie.

CARAS Y VOCES. Los personajes tienen las mismas de los actores principales.

COMO EN LA TELE. La acción se divide en pantallas para mostrar cosas distintas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La recreación de la serie: personajes, historia, ambientación, voces, música... todo calcadito.

» LO PEOR
Las fases de conducción: poca sensación de velocidad y escenarios y vehículos mejorables.

Te gustará + que... THE PUNISHER | Te gustará − que... EL PADRINO

88	**» GRÁFICOS** Buena recreación de los personajes y del "look" de la serie.
90	**» SONIDO** Cuenta con las mismas voces y música que en la serie.
91	**» DIVERSIÓN** Tiroteos, persecuciones, puzzles, sigilo... tiene de todo.
90	**» DURACIÓN** Sus 100 objetivos pueden llegar a durar 24 horas reales de juego.
NOTA 90	*24* es una gran aventura que recrea toda la tensión de la serie, combinando con acierto acción, conducción y puzzles.

■ Combinar las habilidades de tres soldados es la clave de este vibrante shooter.

16+

Género
SHOOTER TÁCTICO
Desarrollador
PYRO STUDIOS
Editor
EIDOS
Lanzamiento
17 DE MARZO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO
Página web
HTTP://CSF.PYROSTUDIOS.COM/

USA EL **SIGILO,** PLANEA UNA **ESTRATEGIA** Y... ¡ATACA!

Commandos Strike Force

Olvídate de heroicidades. Para derrotar a las astutas fuerzas nazis necesitas estrujarte bien el "coco" y hacer de la infiltración tu mejor arma.

La saga de estrategia *Commandos*, éxito internacional de la compañía española Pyro Studios, visita por segunda ocasión nuestra PS2, aunque esta vez bajo la forma de un shoot´ em up repleto de acción y que, junto a los consabidos tiroteos, conserva la esencia estratégica de la serie. Los protagonistas del juego son tres comandos de fuerzas especiales que luchan contra las fuerzas nazis durante la II Guerra Mundial (dependiendo de la misión controlamos a uno o dos de estos soldados, pudiendo intercambiar su control en cualquier momento), realizando todo tipo de misiones: sabotaje, defensa de posiciones, etc.

Cada uno de nuestros comandos tiene diferentes habilidades: el boina verde es un maestro del cuerpo a cuerpo y las armas pesadas; el francotirador puede eliminar a los enemigos lejanos con un certero disparo y el espía puede robar uniformes del enemigo para infiltrarse en sus filas. El uso de estas habilidades es vital para derrotar a los

» SACA A RELUCIR TODAS TUS DOTES DE **ESTRATEGA**

① **UNIÓN DE GÉNEROS.** Aunque no faltan los tiroteos, el elemento estratégico es la base del juego.

② **EN EQUIPO.** La cooperación entre los miembros del comando es imprescindible durante los ataques.

③ **TÚ ELIGES.** El juego cuenta con un desarrollo repleto de posibilidades y diversos caminos alternativos.

■ Manejamos a tres soldados cada uno con habilidades diferentes.

Estrategia y acción se complementan a la perfección en este shoot´em up de temática bélica.

Pese a la constante acción, la estrategia y el sigilo son fundamentales para salir victoriosos.

Tres son los soldados del grupo. En las misiones controlamos, como máximo, a dos de ellos.

ELEMENTO CLAVE: LA **COOPERACIÓN.**

Para salir invictos debemos hacer que nuestro soldados cooperen. De esta manera, colocaremos al francotirador cubriendo al boina verde mientras cruza un descampado, al espía despistando nazis para que el francotirador puede ocultarse, etc.

ESPALDAS CUBIERTAS. En los tiroteos, los soldados pueden prestarse fuego de cobertura.

AYUDA MÉDICA. Si uno de nuestros soldados cae herido, podemos curarle.

La fusión de acción y estrategia hacen de *Commandos* uno de los shooters más originales e intensos del momento.

astutos nazis que, gracias a una lograda IA, son capaces de alertarse ante cualquier movimiento sospechoso o parapetarse en cualquier rincón. Como es habitual en el género, también tenemos a nuestro alcance un gran arsenal (basado en armamento de la época y con un comportamiento muy realista), con el que están asegurados los más emocionantes tiroteos. Vamos, que hasta aquí, *Commandos Strike Force* podía ser uno más de los muchos shoot´em up que pueblan el catálogo de PS2.

El elemento que diferencia a este título de otros juegos del género son la estrategia y la infiltración, pilares sobre los que se sustenta todo el desarrollo. Y es que si queremos cumplir con el menor riesgo posible cada una de las misiones, debemos actuar con sigilo y estudiar las rutinas de movimiento de las patrullas nazis para atacar por la espalda en el momento más oportuno. Es más, nuestros soldados cuentan con múltiples "trucos" para distraer al enemigo y eliminarlo de manera silenciosa: tirar monedas para centrar la atención del enemigo hacia un lugar concreto, bucear, utilizar botes de gas venenoso... Por supuesto, debemos sacar el máximo provecho de estas habilidades y coordinar los movimientos de nuestros soldados para crear emboscadas o huir sin alertar al enemigo. Todos estos elementos procuran un desarrollo repleto de »

Cada comando tiene unas características únicas que debemos explotar al máximo: disfraz, habilidad en el cuerpo a cuerpo, etc.

Las posibilidades de juego son infinitas: podemos optar por el sigilo total, lanzarnos al ataque o elegir un camino intermedio.

Gracias al radar, podemos observar con atención las rutas de las patrullas nazis y atacar en el momento más apropiado.

Las situaciones son de lo más variadas. Igual tenemos que colarnos en un bunker, que proteger soldados o huir en una lancha motora.

Planea bien tus movimientos, puesto que los astutos soldados alemanes se alertarán ante cualquier movimiento sospechoso.

La vista en tercera persona, en la que no es posible moverse, resulta muy útil para ver con más detalle todo lo que nos rodea.

» EN LA GUERRA TODO ES VÁLIDO

Los "trucos" de nuestros soldados son variados: tirar monedas como distracción, disparar a barriles explosivos...

LA PUERTA INDISCRETA. Mira a través de las cerraduras antes de atacar.

CON PRECAUCIÓN. Sólo una adecuada protección nos salva de los gases nocivos.

COGE AIRE. Bucear es una gran opción para pasar desapercibido ante el enemigo.

posibilidades tácticas y con numerosas formas de resolver cada situación; dando de esta manera un giro radical con respecto a todo lo que habíamos visto dentro del género

Pero si el desarrollo es un soplo de aire fresco por su originalidad, por desgracia, el apartado técnico no está a la altura: gráficamente no pasa de cumplidor (pobres texturas, ligeras ralentizaciones) y el control, elemento clave en este tipo de juegos, no es todo lo preciso que debiera a la hora de apuntar o movernos, lo que unido a la dificultad general... Es cierto que la banda sonora, el doblaje y la ambientación son estupendos, pero no lo es menos que los citados fallos técnicos restan diversión al conjunto. En resumen, un título completo en cuanto a modos de juego (además de la Campaña principal, cuenta con un buen modo Online) y con un original planteamiento que encandila por sus enormes posibilidades, pero al que le falta la guinda de un mejor apartado técnico para convertirse en el "bombazo" que merecía ser.

La cuidada ambientación y el inspirado doblaje nos hacen sentir en todo momento protagonistas de la acción.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Gracias a un desarrollo abierto, podemos resolver las misiones de diversas maneras.

» LO PEOR
Tanto el apartado visual como el control podían haber sufrido una mejora sustancial.

Te gustará + que... BLACK HAWK DOWN

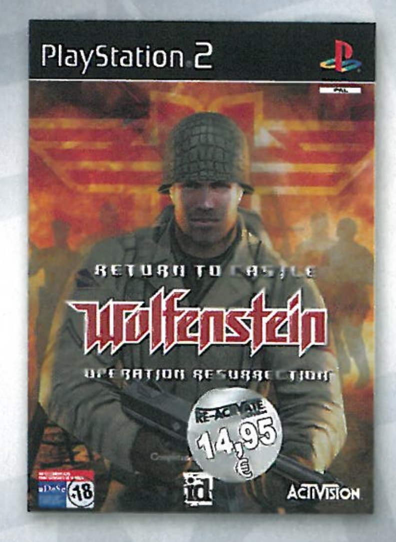
Te gustará − que... CALL OF DUTY2 BRO

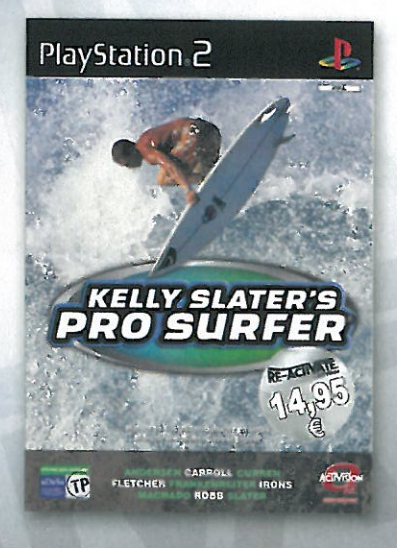
80	**» GRÁFICOS** Simplemente cumplidores, ya que, en conjunto, son mejorables.
90	**» SONIDO** Épicas composiciones musicales y efectos de sonido que cautivan.
85	**» DIVERSIÓN** Aunque la idea es magnífica, los fallos técnicos restan emoción.
86	**» DURACIÓN** El modo Online y la dificultad de ciertas misiones dan para mucho.

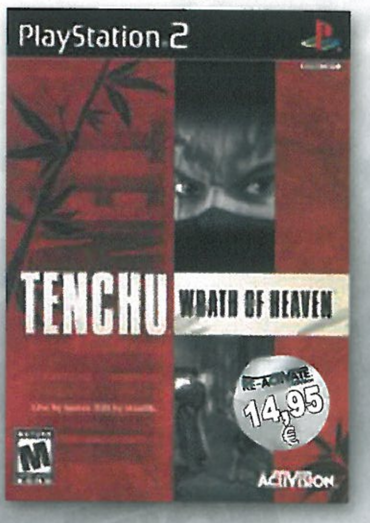
NOTA 86 Pese a estar limitado técnicamente, *CSF* es un título original que sorprende por sus posibilidades tácticas.

REACTIVAMOS RE-ACTIVATE by ACTIVISION

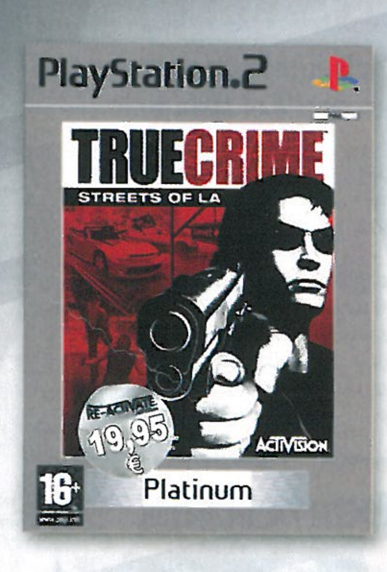
NUEVOS JUEGOS, NUEVOS PRECIOS

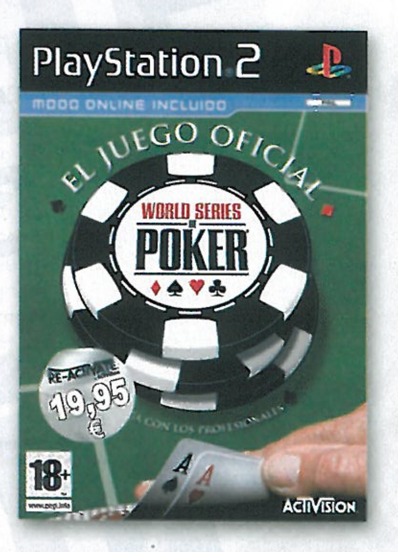




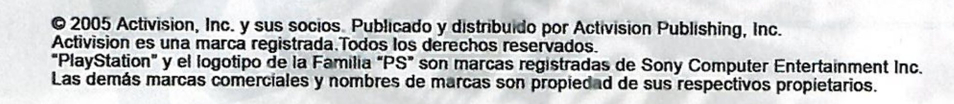


Y también disponibles:
Tony Hawks Pro Skater3, Anthology, Lemony Snicket, Pitfall. The lost Expedition, Tony Hawks Pro Skater 4, Spiderman Platinum





Y también disponibles:
X Men 2: La Venganza de Lobezno, Minority Report, X Men Next Dimension, El Espantatiburones, X Men Legends, Tony Hawk's Underground Platinum, Shrek 2 Platinum, Tony Hawk's Underground 2.



3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
KONAMI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
23 DE MARZO
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE PARTIDOS
Página web
WWW.KONAMI-EUROPE.COM

■ Están las ligas española, italiana, holandesa, inglesa, alemana y francesa (las tres últimas sin los equipos reales).

■ Visualmente es muy atractivo. Por ejemplo, las presentaciones de los fichajes son muy "televisivas".

■ Con su editor, podemos cambiar cualquier cosa que no nos guste: nombres, apariencia, dorsales, etc.

LA **EVOLUCIÓN** LLEGA A LOS JUEGOS DE **MANAGER**

PES Management

Si *Pro Evolution* es sinónimo de fútbol, aquí llega su complemento que te hará disfrutar... pero desde el banquillo.

Los creadores del genial *PES* te ponen al frente de tu club en *PES Management*. Como en cualquier simulador de manager, podremos dirigir los entrenamientos, hacer fichajes, contratar personal para el club, elaborar tácticas, etc. Ya durante los partidos, podremos observar las evoluciones de nuestro equipo y hacer cambios.

El apartado técnico, por su parte, es idéntico al de *PES5*, algo digno de agradecer ya que resulta mucho más vistoso que otros juegos de este género.

Eso sí, le faltan algunas opciones de gestión del club, aunque se puede "conectar" a *PES4* (sí, habéis leído bien) y usar sus datos (equipos, alineaciones...). Resumiendo, un buen complemento para todos los amantes de *PES* que tengan ganas de triunfar en el banquillo.

» ASÍ TRABAJA UN ENTRENADOR DE FÚTBOL

El juego ofrece muchas opciones en el papel de entrenador, aunque descuida un poco la faceta de presidente. Por ello, es menos completo que otros.

1 **ENTRENA, FICHA...** Podemos elegir colaboradores, ojear jugadores, ficharlos, etc.

2 **EN LOS PARTIDOS.** Desde el banquillo podemos hacer los cambios que queramos.

■ Entrena a tu club favorito y llévalo hasta la gloria.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Es el simulador de manager más vistoso y tiene opciones y detalles muy curiosos.

» LO PEOR
Le faltan algunas opciones a la hora de gestionar el club y durante los partidos.

90	**» GRÁFICOS** El apartado gráfico es idéntico al de *PES5*. Por tanto, es muy bueno.
80	**» SONIDO** También es igual al de *PES5*, con Iñaki Cano y Juan Carlos Rivero.
76	**» DIVERSIÓN** Tiene recursos para enganchar, aunque le faltan opciones.
78	**» DURACIÓN** 6 ligas dan para mucho, aunque la "competencia" ofrece más.
NOTA 81	Los fans de la saga PES se lo pasarán en grande convertidos en los entrenadores de su club favorito.

Del creador de
Bola de Dragón®
DRAGON QUEST™
El periplo del Rey Maldito
EL PRIMER PASO
ES EL CORAJE...
EL SEGUNDO,
LA AVENTURA...
¡TÚ ERES EL TERCERO!
Entra en el increíble mundo de DRAGON QUEST, lleno de pueblos repletos de vida, enormes espacios abiertos por los que explorar libremente y traicioneras mazmorras. Mientras los monstruos te pisan los talones, aprende increíbles hechizos y habilidades que te ayudarán en tu misión de anular la maléfica maldición que pesa sobre el reino de Trodain. Maravíllate con el espectacular diseño de personajes llevado a cabo por el legendario Akira Toriyama (creador de Bola de Dragón®) e introdúcete en una historia donde te esperan un montón de recompensas y misiones secundarias.
¡Descubre el camino de DRAGON QUEST!
12+
www.pegi.info
La aventura comienza en abril
Visita www.dragonquest.eu.com
PlayStation®2
"PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. © 2004-2006 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/LEVEL-5/SQUARE ENIX. Todos los derechos reservados. © KOICHI SUGIYAMA. SQUARE ENIX y el logo SQUARE ENIX son marcas registradas de Square Enix Co., Ltd. DRAGON QUEST y EL PERIPLO DEL REY MALDITO son marcas comerciales de Square Enix Co., Ltd.
SQUARE ENIX®

16+

Género
AVENTURA
Desarrollador
REFLECTIONS
Editor
ATARI
Lanzamiento
17 DE MARZO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA MISIÓN
Página web
WWW.ATARI.COM/DRIVER

■ **En las calles de Nueva York vivimos emocionantes misiones al volante o a pie.**

VENGANZA A 200 KILÓMETROS POR HORA

Driver Parallel Lines

El mejor conductor del hampa ha pasado 28 años en la cárcel. Y ahora los culpables no van a encontrar un vehículo lo bastante veloz para escapar de él.

En los tiempos de PSone, la saga *Driver* fue pionera de las "aventuras de mafiosos". Pero su debut en PS2, *Driver 3*, nos dejó un sabor agridulce, mezclando brillantes fases de conducción con otras mediocres a pie. Un error que *Parallel Lines* quiere enmendar apostando por un predominio casi total de las misiones al volante y añadiendo una sorprendente historia que se desarrolla en dos épocas.

Nueva York, 1978. Un joven apodado "el Chico" trabaja como conductor en el mundo del hampa... hasta que su banda le traiciona. En 2006, el Chico sale de la cárcel buscando venganza. Con esta interesante trama, *Parallel Lines* nos permite alternar en cualquier momento la acción entre 1978 y 2006 y seguir paralelamente las dos partes de la historia. En las dos épocas recorremos libremente Nueva York, a pie y conduciendo una gran variedad de vehículos terrestres, ficticios pero inspirados en modelos

» ASÍ SE AJUSTAN CUENTAS ENTRE CRIMINALES

1 EN DOS ÉPOCAS. Jugamos en 1970 y en la actualidad. Cambiamos de una época a otra a nuestro antojo.

2 ACCIÓN SOBRE RUEDAS. Motos, coches, camiones... si tiene ruedas, lo pilotas en este juego.

3 ESTIRA LAS PIERNAS. A veces bajamos del coche y disparamos a los malos. Es un 10% del juego.

■ **"El Chico" acabó en la cárcel en los 70. Ahora busca venganza.**

Las misiones de conducción se disfrutan por su variedad y por el genial control de los vehículos.

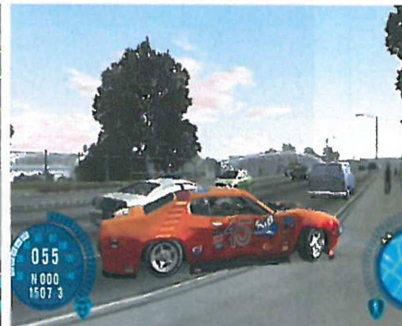
Usando todo tipo de armas de fuego resolvemos las misiones a pie, mucho menos abundantes.

Recorremos un Nueva York muy realista, con un logrado diseño de cada calle o callejón.

LA CLAVE ESTÁ EN TU GARAJE

Que *Parallel Lines* está centrado en la conducción se nota en que podemos guardar en nuestro garaje cualquier vehículo del juego. Después, con el dinero que ganamos en las misiones secundarias, mejoramos sus aspecto y prestaciones.

"RECOLECTA" COCHES. Y elige entre varias carrocerías, mejora el motor, ponles nitro...



ÚSALOS A TU MODO. Condúcelos en las misiones principales o secundarias.

Las más originales y variadas misiones de conducción predominan en el desarrollo de esta nueva "aventura de mafiosos".

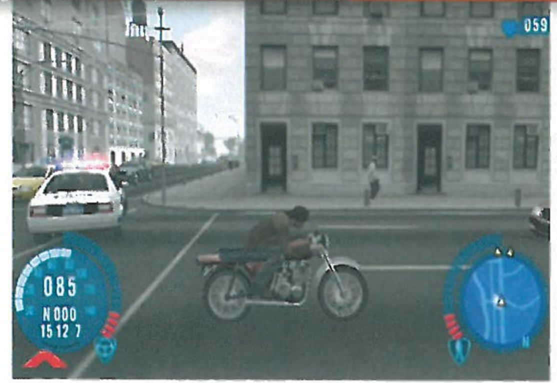
reales: coches y motos de las dos épocas, grúas, autobuses, camiones... En ellos resolvemos la gran mayoría de las misiones, que van desde las tradicionales persecuciones a tareas tan originales como saltar en moto por los tejados, provocar una fuga de la cárcel usando una excavadora o boicotear una carrera para conseguir que gane un rival. Este prodigio de variedad al volante se completa con momentos en los que hay que bajarse del vehículo y librar sosos tiroteos contra enemigos de escasa I.A. Son las misiones más flojas, pero al menos sólo ocupan el 10% del desarrollo.

Afortunadamente, pilotar todos los vehículos es una delicia gracias a un preciso control arcade. Pero eso no significa que el juego sea fácil. Y es que, como si de una ciudad real se tratará, en el Nueva York de *Parallel Lines* nos encontramos el tráfico más denso de este tipo de juegos y una policía que nos perseguirá sin tregua si nos ve cometer cualquier infracción. Estos dos elementos dificultan considerablemente las misiones, hasta el punto de que muchas veces fallamos por un inoportuno choque con un vehículo o por intentar tomar caminos alternativos para eludir a la policía. Y los jugadores menos expertos pueden llegar a frustrarse ante la necesidad de repetir muchas veces una misión. Pero, al mismo tiempo, con estos ingredientes las persecuciones sorprenden por

A pie, manejamos armas de fuego como pistolas, escopetas o ametralladoras.

Y también disparamos desde los vehículos. Es una buena manera de frenar a un fugitivo demasiado veloz...

Los impactos deforman las carrocerías de manera tan espectacular como realista. Llegamos hasta a perder piezas.



■ El genial control aporta una experiencia de conducción distinta con cada vehículo. Las motos son veloces, pero difíciles de controlar...

■ La policía nos acosa sin tregua en cuanto nos ve cometer la menor infracción. Para librarse de ellos hay que huir y cambiar de coche.

■ Los coches son ficticios, pero con un acabado formidable.

»su realismo, y cada misión es impredecible y pueda resultar distinta cada vez que la juguemos. Así la emoción se dispara y el juego nos depara momentos realmente intensos que, eso sí, disfrutarán más los jugadores más diestros.

Jugamos en el Nueva York más realista: la poli nos pisa los talones y el abundante tráfico nos pone difícil escapar.

A la sensación de realismo que transmite el desarrollo contribuye también el logrado aspecto de la ciudad. Desde los rascacielos de Manhattan a las barriadas de Queens o las zonas industriales de Nueva Jersey, el diseño de Nueva York destila realismo. Y además, según la época en la que juguemos, veremos cambios arquitectónicos, vehículos antiguos o actuales y hasta escucharemos diferentes canciones en la radio de los coches: temas de artistas como Suicide, David Bowie o Blondie en los 70, o de Grand Master Flash en el presente. El punto negro son los personajes y los diseños de algunos interiores, gráficamente muy simples, pero que al fin y al cabo sólo protagonizan una pequeña parte del desarrollo. Así que, si te crees capaz de todo al volante y estás dispuesto a pagar el precio de una elevada dificultad, *Driver Parallel Lives* es un juego que debes probar. Verás cómo sus intensas experiencias te dejarán muy satisfecho. ○

» GÁNATE LA VIDA CONDUCIENDO

Al margen de las misiones principales, hay tareas secundarias en la que ganar "pasta" para invertir en nuestro garaje.

¿A DÓNDE LE LLEVO? No podían faltar las típicas misiones de taxista.

CUMPLE "ENCARGUITOS". Persigue a morosos, ayuda a huir a atracadores...

COMPITE DE VERDAD. También disputamos carreras urbanas o en circuitos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La realista sensación de jugar en calles llenas de tráfico y con intensa presión policial.

» LO PEOR
Los menos expertos pueden atascarse en algunas misiones y llegar a frustrarse.

Te gustará + que... DRIVER 3 — Te gustará − que... GTA SAN ANDREAS

84	**» GRÁFICOS** Realismo en coches y ciudad, pero diseño de personajes mediocre.
91	**» SONIDO** Calidad en todo: doblaje al castellano, efectos y banda sonora.
86	**» DIVERSIÓN** Si te gustan los retos, disfrutarás con la intensidad de sus misiones.
89	**» DURACIÓN** Más de 35 horas, contando las variadas tareas secundarias.
NOTA 87	*Driver PL* ofrece las misiones al volante más emocionantes (y difíciles) del género. Ideal para expertos.

¿Serías capaz de tomar la decisión correcta en plena batalla?

Tanto SOCOM 3 como FIRETEAM BRAVO pondrán a prueba tu habilidad para dirigir desde el infierno a un batallón de las Fuerzas Especiales. SOCOM 3 te permite jugar on-line hasta con 32 jugadores y FIRETEAM BRAVO hasta con 16 vía wi-fi. Además por primera vez podrás comunicarte por voz en tu PSP, a través del nuevo headset incluido con FIRETEAM BRAVO.

Desarrollado en colaboración con el U.S. Naval Special Warfare.

www.socom-hq.com

¡GRANADA!
¡CUIDADO!
¡AL SUELO!
¡FRANCOTIRADOR EN EL TEJADO!
FUEGO A DISCRECIÓN
¡REAGRUPAOS!
¡NOS PERSIGUE EL ENEMIGO!
¡NECESITAMOS REFUERZOS!
¡VAMOS, VAMOS, VAMOS!
VOY A ATACAR
¡BLANCO ABATIDO!
¡SIN MUNICIÓN!
CUBRIDME
SEGUROS FUERA
¡A CUBIERTO!
¡BLOQUEEN Y CARGUEN
UN BUEN LÍDER SABE LO QUE TIENE QUE ESCUCHAR
¡TENEMOS QUE ABORTAR!
ABORTAR!
¡ABORTAR!
¡NOS ATACAN!

PSP PlayStation 2

Acción desbordante y multitudinarias batallas es lo que ofrece este beat'em up de genuina ambientación oriental.

16+

Género
BEAT'EM UP
Desarrollador
KOEI
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
34,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.VIRGINPLAY.ES

Cada héroe cuenta con armas propias, desde lanzas a espadas, con las que ejecutar combos y especiales.

Hay disponibles muchos modos de juego (Desafíos, Legends, etc.) y partidas para dos jugadores.

ACCIÓN SIN CUENTO... CHINO

Dynasty Warriors 5 Xtreme Legends

La Antigua China vuelve a llenarse de multitudinarias batallas con esta nueva entrega de *Dynasty Warriors*.

Un "clásico" de los beat'em up de PS2, *Dynasty Warriors*, regresa con una mejorada edición de la quinta entrega, en la que se incluyen nuevos luchadores y modos de juego. El más novedoso es "Destiny", en el que debemos convertir a un simple soldado en héroe. Le creamos con un potente editor y luego... a dar "palos".

Las multitudinarias batallas que nos aguardan siguen ofreciendo un estilo de juego sencillo (todo se limita a golpear a centenares de enemigos con un par de combos de ataque). Sin embargo, esta simpleza acaba tornándose en monotonía tras unas cuantas horas de juego, por lo que sólo los más fervientes seguidores de la saga quedarán plenamente satisfechos con esta nueva vuelta de tuerca en la saga.

» DE SOLDADO RASO A HÉROE DE LEYENDA

DW5XL ofrece espectaculares batallas, así como modos de juego más profundos, como Destiny, en el que creamos a un soldado, debemos comprar armas, ganar batallas, aprender nuevos combos...

Contamos con más de 50 luchadores, cada uno con sus armas características.

1 CREA A TU GUERRERO. El juego trae de serie un editor para crear nuevos guerreros.

2 DE COMPRAS. Podemos mejorar el poder de nuestro guerrero mejorando sus armas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La apabullante cantidad de luchadores disponibles y los numerosos modos de juego.

» LO PEOR
No presenta novedades destacables con respecto a anteriores entregas.

Nota	Apartado
79	**» GRÁFICOS** Omnipresente "niebla" por la gran cantidad de enemigos en pantalla.
82	**» SONIDO** Buenos efectos de sonido y pegadizas melodías en las batallas.
79	**» DIVERSIÓN** Pese a su desbordante acción, se hace bastante repetitivo.
90	**» DURACIÓN** Sus muchas opciones garantizan acción para una buena temporada.
NOTA 80	**Una nueva vuelta de tuerca en esta divertida saga, aunque no aporta nada nuevo. Si buscas acción sin más...**

16+

Género
ACCIÓN

Desarrollador
CAPCOM STUDIO 8

Editor
CAPCOM

Lanzamiento
21 DE MARZO

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
NO

Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO

Página web
WWW.CAPCOM-EUROPE.COM/FINALFIGHTSTREETWISE

■ En *Final Fight Streetwise* pelearemos para encontrar a nuestro hermano Cody, recorriendo con libertad los cuatro distritos de la ciudad.

■ Kyle es el "prota" de este beat'em up callejero con ciertos toques de aventura.

PELEAS CALLEJERAS CON SABOR A CLÁSICO

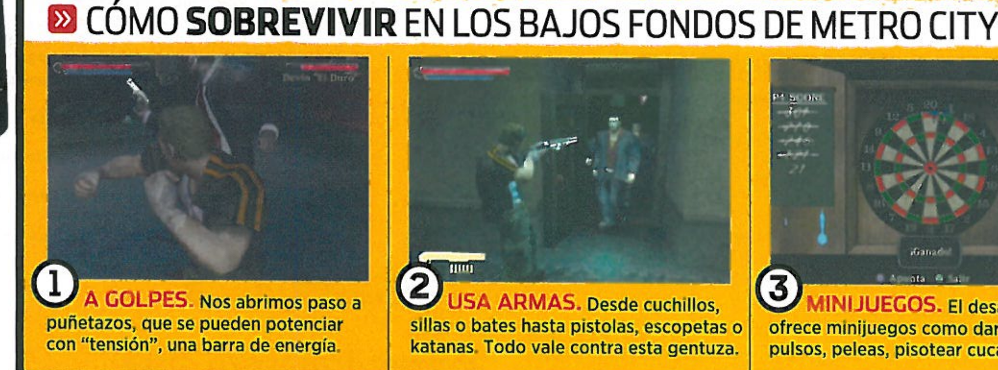
Final Fight Streetwise

Toda la ciudad está contra ti, pero cuando se trata de salvar la vida de tu hermano no importa el número de enemigos, sólo la fuerza de tus puños.

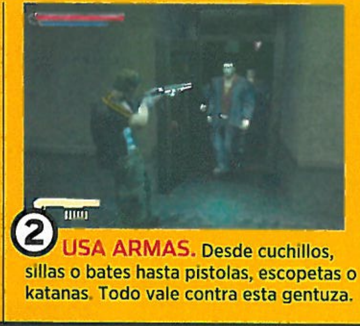
Hubo un tiempo (a finales de los ochenta y principios de los noventa) en que los "beat'em up callejeros" hacían furor en todas partes. Sagas como *Double Dragon*, *Streets of Rage* o el mismo *Final Fight* nos han dejado muchas horas de diversión. Y ahora que el género está otra vez de moda, Capcom no ha dejado pasar la ocasión de revisar uno de sus títulos con más solera.

Repartir "estopa" por las calles de Metro City sigue siendo la base de este nuevo *Final Fight*, pero claro, los tiempos cambian y este desarrollo tiene poco que ver con el clásico. Para empezar, cambia el protagonista. En *FF Streetwise* manejamos a Kyle, el hermano de Cody (uno de los protagonistas del original) y nuestro cometido será precisamente encontrar a Cody pateándonos los cuatro distritos de la ciudad. En nuestro camino pelearemos contra todo tipo de gentuza usando un completo sistema de combate, que abarca muchas posibilidades: aprender nuevos combos, potenciar nuestros gol-

» CÓMO SOBREVIVIR EN LOS BAJOS FONDOS DE METRO CITY



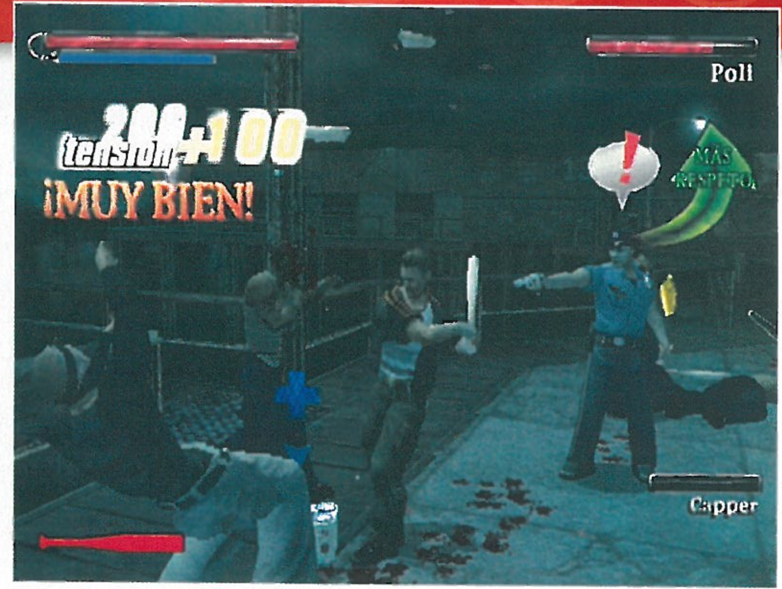
① **A GOLPES.** Nos abrimos paso a puñetazos, que se pueden potenciar con "tensión", una barra de energía.



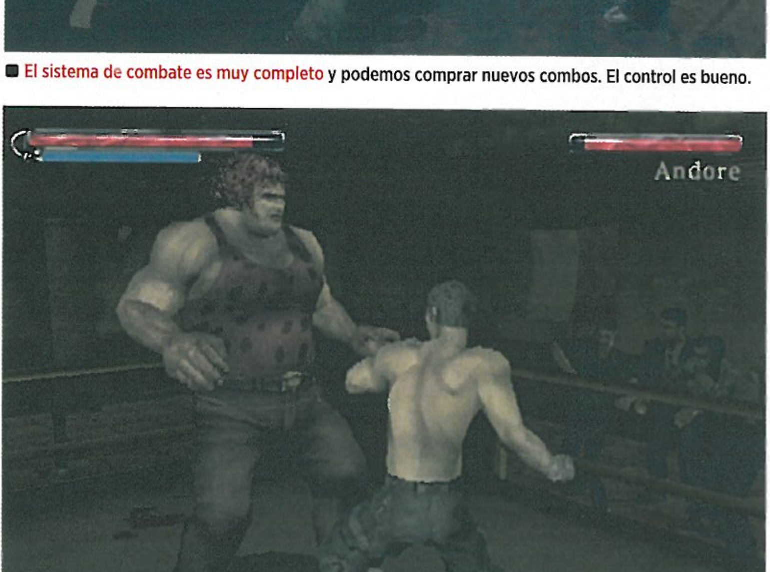
② **USA ARMAS.** Desde cuchillos, sillas o bates hasta pistolas, escopetas o katanas. Todo vale contra esta gentuza.

③ **MINIJUEGOS.** El desarrollo ofrece minijuegos como dardos, pulsos, peleas, pisotear cucarachas...

■ El sistema de combate es muy completo y podemos comprar nuevos combos. El control es bueno.



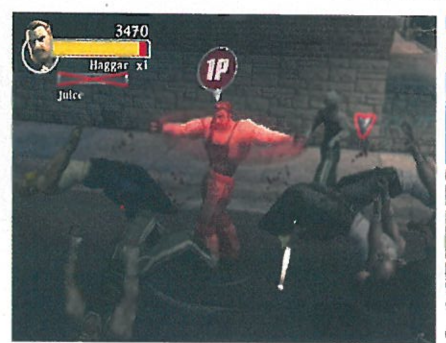
■ Pero no todo es pelear "a lo loco". Muchas misiones tienen objetivos como proteger aliados.



■ No faltan los enemigos finales, algunos verdaderos clásicos como Andore del *Final Fight* original.

» MODOS ALTERNATIVOS **PARA 1 Ó 2 JUGADORES**

Además de la modalidad principal, *Final Fight Streetwise* incluye dos modos de juego para "repartir palos" junto a un amigo: el clásico *Final Fight* de recreativa y el modo Arcade. También ofrece extras como personajes ocultos o vídeos musicales.



MODO ARCADE. Un beat'em up protagonizado por personajes de la saga como Cody o Haggar.

FINAL FIGHT ORIGINAL. Se ha incluido el *FF* original. Todo un detalle.

pes con la barra de "tensión", usar armas, recibir la ayuda de aliados por tiempo limitado... Pero no todo es combatir, ya que el desarrollo es muy abierto y nos permite recorrer la ciudad cumpliendo misiones secundarias que nos harán ganar "pasta". Y tampoco faltan los minijuegos ni pequeños puzzles. Como veis,

***FF Streetwise* ofrece mucha acción, pero también toques "aventureros", libertad de movimientos, minijuegos...**

FF Streetwise está más cerca de ser una aventura de acción que un beat'em up...

En cuanto al apartado técnico, su remozado "look" 3D cumple bastante, aunque sin alardes, ya que algunas animaciones son mejorables, los enemigos son poco variados y se echa en falta más nivel de detalle en general. Donde no falla es en la banda sonora, con grupos tan potentes como Fear Factory o Slipknot. Si a todo esto le sumamos una duración considerable de la aventura principal, buenos extras y modos de juego alternativos para uno o dos jugadores (entre los que está el *Final Fight* original), tenemos un juego de acción notable que gustará a los fans del género. ○

■ En el desarrollo abundan los minijuegos, algo digno de agradecer pues logran que el juego sea más variado. Eso sí, algunos se repiten.

■ Realizando misiones secundarias ganaremos "pasta" para comprar nuevos movimientos, mejoras, objetos, armas y hasta canciones.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su variado desarrollo, que mezcla beat'em up con libertad de acción, minijuegos...

» LO PEOR
Su apartado gráfico, sin ser mediocre, es bastante mejorable en líneas generales.

Te gustará + que... BEATDOWN
Te gustará − que... THE WARRIORS

78	**» GRÁFICOS** No está mal, pero falta más detalle y algunas animaciones flojean...
84	**» SONIDO** Bandas de metal y hip hop ponen autenticidad en la banda sonora.
81	**» DIVERSIÓN** Si te gusta mucho este género, seguro que te lo pasarás muy bien.
83	**» DURACIÓN** El modo principal dura bastante, y tiene modos para dos jugadores.
NOTA 81	Un juego de acción que va más allá del beat'em up clásico para ofrecer una experiencia variada y divertida.

16+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA A LA VENTA
Precio
59,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
SÍ
Guardar partidas
TRAS COMBATES
Página web
WWW.ES.EASPORTS.COM

FNR3 ofrece los combates más reales y un cartel de púgiles que van de Ali a Oscar de La Hoya.

"Reparar" la cara de nuestro púgil es uno de los minijuegos nuevos que disfrutaremos entre asaltos.

TU PONES LOS **PUÑOS...** ELLOS EL RING Y LA CARA

Fight Night Round 3

Holyfield, Ali, Oscar de la Hoya y otros astros del boxeo te están pidiendo pelea... ¿Se la vas a negar?

Tras dos más que notables entregas, la saga *Fight Night* regresa a PS2 cargada de cambios y novedades para alzarse con el título de mejor simulador de boxeo de consola, en el que destacan sobre todo el modelado de los púgiles y sus animaciones.

El control, como en la última entrega, vuelve a recurrir a los dos sticks para realizar todos los movimientos (jabs, ganchos...), un sistema que, pese a no convencer por completo, no funciona mal. Lo que sí nos ha desesperado un poco son los lentos movimientos de los púgiles, ya que en el boxeo real los guantazos "vuelan". Quitando esto, un juego que encantará a los fans de este deporte.

Lo mejor del juego son sus impactantes gráficos, ya que logran que los combates sean una delicia visual.

Podemos revivir duelos míticos entre boxeadores de todos los tiempos.

» LÁNZATE A LA **CONQUISTA** DEL CAMPEONATO

Aparte de ofrecer los combates más reales, *FNR3* ofrece variadas opciones, como pruebas de entrenamiento, peleas sin límite de tiempo hasta que el cuerpo aguante, un editor de púgiles, un largo modo Carrera...

① EL BOXEO MÁS REAL. Con púgiles y técnicas de boxeo reales (golpes, fintas...).

② MINIJUEGOS Y MODOS. Ofrece peleas Online, minijuegos de entrenamiento, editores...

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
Gráficamente es impresionante y sus variados modos de juego dan para bastante.

» **LO PEOR**
Los púgiles lanzan bastante lentos los golpes, lo que lo hace un tanto irreal...

90	» **GRÁFICOS** Impresionantes modelados de los púgiles, en especial los rostros.
81	» **SONIDO** Efectos contundentes apoyados por un repetitivo hip-hop.
80	» **DIVERSIÓN** La mejorable IA de los rivales y las lentas animaciones restan enteros.
88	» **DURACIÓN** Su modo Carrera da para bastante, sin contar el Online y el resto.
NOTA 85	**Un gran juego de boxeo, que impresiona técnicamente, aunque sus combates resultan algo "lentillos"...**

¡MANTÉN
EL EQUILIBRIO!
SONIC RIDERS™
Sonic acepta el reto del Dr. Eggman en el EX World Gran Prix para decidir quién es el mejor a bordo de un Extreme Gear. ¡Compite contra los Babylon Rogues mientras pones a prueba tus habilidades y surcas los aires!
¿QUIÉN NECESITA
RUEDAS EN EL AIRE?
LANZAMIENTO: MARZO 2006
7+
XBOX
GAMECUBE
PlayStation®2
15th SONIC
SONIC TEAM
SEGA®
www.sega.es
SEGA, SEGA logo and Sonic Riders are either registered trademarks or trademarks of SEGA Europe Ltd. © SEGA Europe Ltd 2006. All rights reserved. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

3+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
SEGA/SUMO DIGITAL
Editor
SEGA
Lanzamiento
31 DE MARZO
Precio
49,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
DE 1 A 6
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.SEGA-EUROPE.COM

■ *OutRun 2006* es un arcade de velocidad muy asequible y con desafíos bastante variados.

① **VIBRANTES CARRERAS.** Las carreras son con tráfico y hasta 11 rivales en pista. Hay que llegar a los puntos de control dentro del tiempo fijado.

② **RETOS VARIADOS.** En muchas carreras hay que cumplir retos específicos, como pasar por estos aros. Todo sea por impresionar a tu chica...

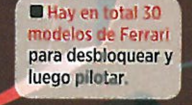
UN **MÍTICO** ARCADE DE CARRERAS QUE SE **RENUEVA**

OutRun 2006 Coast 2 Coast

Pilotar un Ferrari con una rubia al lado es un sueño al alcance de muy pocos... Eso sí, siempre podemos "consolarnos" con este arcade de velocidad.

Efectivamente, conducir un Ferrari con una rubia al lado fue un sueño hecho realidad para todos los que disfrutamos de la recreativa de 1986 *OutRun* y de las versiones y secuelas que salieron después para distintas plataformas. Un sueño que Sega quiere que repitamos hoy en PS2 y PSP con *OutRun 2006 Coast 2 Coast*, un sencillo arcade de velocidad pensado para ofrecer diversión directa y sin complicaciones desde la primera partida.

Así pues, elegid vuestro Ferrari favorito y preparaos para participar en vibrantes competiciones por un total de 30 escenarios distintos. En todos ellos se mantiene la misma tónica: carreras con tráfico y la obligación de alcanzar el punto de control dentro del tiempo fijado. La gracia está en que, dependiendo del modo de juego, nos irán imponiendo una serie de tareas: desde una típica carrera o una eliminatoria a lo *Burnout* hasta retos más originales, como aguantar un tiempo determinado por delante de un rival o aprovechar el rebufo de otros coches el máximo tiempo posible. Todos estos desafíos aportan variedad, pero lo más divertido de este *OutRun* son las carreras en las que debemos satisfacer los caprichos de nuestra acompañante. En una misma carrera nos pedirá varias cosas sucesivamente: que hagamos derrapes, que


■ Hay en total 30 modelos de Ferrari para desbloquear y luego pilotar.

OutRun 2006 es la última revisión de un juego de carreras que se estrenó en las recreativas en 1986.

La sensación de velocidad es buena, aunque el modelado de los coches es bastante mejorable.

Los escenarios son muy variados: urbanos (en ciudades como París), "campestres", exóticos...

VERSIÓN PSP: UN FERRARI EN EL BOLSILLO

La versión para PSP es muy parecida a la de PS2 en todos los sentidos: gráficos, modos de juego, opciones, escenarios e incluso coches. Pero para poder pilotarlos todos hay que tener la versión PS2 y la de PSP, ya que cada consola tiene contenidos exclusivos que podemos disfrutar en la otra si las conectamos vía USB. Si quieres disfrutar de sencillas carreras arcade en cualquier lugar, *OutRun 2006* es una opción recomendable.

NOTA **83**

BUEN APARTADO GRÁFICO. La sensación de velocidad es buena y todo se mueve con soltura.

MISMAS OPCIONES QUE EN PS2. Escenarios, modos de juego, multijugador...

adelantemos a otros coches, que no choquemos, que pasemos por debajo de aros... En fin, todo sea por ganarnos el amor de la chica y que no nos deje plantados al llegar a meta...

El premio por superar todos estos desafíos es "pasta", con la que podemos comprar nuevos escenarios, canciones, colores para nuestros coches y, cómo no, varios modelos de Ferrari (en total hay 30).

Hablando ya del apartado técnico, los variados escenarios cumplen con corrección, con buenos detalles como efectos de luz, reflejos o niebla volumétrica. Sin embargo, el modelado de los coches está a años luz de otros juegos. Al menos, la sensación de velocidad es buena y las carreras son fluidas, salvo alguna ralentización aislada.

Una banda sonora muy fiel al original y carreras Online para 6 jugadores son otras bazas de un arcade que, aunque no es espectacular y puede pecar de "simplón", divertirá a los que quieran echarse unas carreras sin muchas complicaciones.

OutRun 2006 es un sencillo arcade de carreras que entretiene desde la primera partida gracias a sus variados retos.

Nuestra chica nos propondrá retos en carrera, algunos tan originales como botar un enorme balón de playa. Tiene cada "caprichito"...

El control es sencillo pero muy preciso, algo vital porque factores como saber derrapar o aprovechar el rebufo pueden ser claves.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Diversión directa y sin complicaciones gracias a sus variados desafíos.

» LO PEOR
Técnicamente no sorprende y puede pecar de ser algo "simplón" a estas alturas...

Te gustará + que... FLATOUT | Te gustará − que... BURNOUT REVENGE

80	**» GRÁFICOS** Buena sensación de velocidad, aunque tiene detalles mejorables.
80	**» SONIDO** Ofrece música del *OutRun* original. Suele ser bastante "machacona".
85	**» DIVERSIÓN** Gracias a su variedad y a su control, entretiene desde la primera carrera.
83	**» DURACIÓN** Notable, gracias a sus 3 modos de juego y opciones multijugador.
NOTA 82	Un arcade de carreras pensado para divertir sin complicaciones. Encantará a los nostálgicos.

12+

Género
ACCIÓN
Desarrollador
SQUARE ENIX
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
28 DE MARZO
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
UBISOFT.INFINITEPLAYERS.COM/INDEX.ASP

Drakengard 2 ofrece intensos y multitudinarios combates, mezclados con duelos aéreos, pequeños puzzles y alguna zona de plataformas.

Podemos manejar a distintos personajes, cada uno especializado en un tipo de ataque distinto.

ACCIÓN SIN **TREGUA** POR TIERRA Y AIRE

Drakengard 2

Las fuerzas del Mal acechan y sólo tu habilidad con las armas y un poderoso dragón pueden impedir su triunfo.

Drakengard, fusionó multitudinarios combates terrestres al estilo *Dynasty Warriors* con batallas aéreas a lomos de un dragón, un concepto al que su secuela va a añadir nuevos ingredientes, como puzzles, zonas de plataformas y una mayor variedad de armas y artefactos mágicos.

Pero la novedad más interesante será la posibilidad de alternar el control entre varios héroes especializados en distintas áreas (ataques a distancia, magia...) con los que derrotaremos a cientos de enemigos como trolls o gigantes...). El remate lo ponen los espectaculares combates aéreos a lomos del dragón, que culminan un desarrollo más variado que el del juego original.

Además de las batallas terrestres, no faltan variados enfrentamientos aéreos donde controlamos un dragón.

» SI LA COSA SE **COMPLICA...** PIDE AYUDA.

Como en el primer *Drakengard*, tenemos que cumplir misiones que, en la práctica, se reducen a avanzar y acabar con cientos de enemigos... aunque por suerte ahora contamos con ayuda de otros personajes y Legna, nuestro fiel y poderoso dragón.

1 ATAQUES MASIVOS. Repartimos estopa contra cientos de bichos con varios personajes.

2 VOLANDO VOY. Podemos hacer poderosos ataques a ras de suelo con Legna, nuestro dragón.

La ambientación fastástico-medieval está muy lograda.

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
La variedad de situaciones y ataques, así como la espectacularidad de los combates.

» **LO PEOR**
La pésima gestión de la cámara, juega malas pasadas en momentos comprometidos.

Nota	Apartado
79	» **GRÁFICOS** Gran cantidad de enemigos en pantalla, lo que provoca "niebla".
82	» **SONIDO** Una sensacional banda sonora y cumplidores efectos de sonido.
77	» **DIVERSIÓN** Aunque a veces resulta repetitivo, ofrece acción de la buena.
83	» **DURACIÓN** Pese a contar sólo con un modo Historia, ofrece muchas misiones.
NOTA 80	Un variado beat'em up, que divierte gracias su fusión de combates, toques de rol y originales batallas aéreas.

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
ROCKSTAR SAN DIEGO
Editor
ROCKSTAR
Lanzamiento
17 DE MARZO
Precio
24,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
DE 1 A 6
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.ROCKSTARGAMES.COM/MIDNIGHTCLUB3/

Las luces de neón de las 4 ciudades del juego son testigos de las carreras ilegales más alucinantes.

Entre los añadidos que aporta *Remix* encontramos una nueva ciudad (Tokio), 24 vehículos más, canciones...

Por supuesto, *Remix* ofrece todo lo bueno de *MC3*, incluyendo sus alucinantes opciones de tuning.

VELOCIDAD EXTREMA CON NUEVOS ALICIENTES

Midnight Club 3 Dub Edition Remix

Uno de los mejores juegos de velocidad y tuning llega a Platinum con todo lo bueno del original y jugosos extras.

Conservando sus emocionantes carreras nocturnas con libertad para elegir el mejor camino y todas sus opciones de tuning, *Midnight Club 3* llega a Platinum con un *Remix* que incluye jugosos añadidos y novedades. Para empezar, incluye una nueva ciudad, Tokio, con sus torneos y desafíos, que se suman a los retos de las 3 urbes que ya tenía el original (Atlanta, San Diego y Detroit). También han incluido 24 nuevos vehículos reales que vienen a sumarse a los 60 conocidos.

Además, *Remix* es 100% compatible con *MC3*, permitiendo que los que tengan un título puedan jugar en red con los que tengan el otro o, simplemente, importar entre ambos sus coches favoritos.
Así pues, si en su momento te perdiste las carreras nocturnas más emocionantes entre alucinantes vehículos reales y "tuneados" a tu antojo, ahora tienes una oportunidad de oro para disfrutarlas.

» CARRERAS VERTIGINOSAS

1 **A TODA MECHA.** Elige tu coche favorito (o moto), tunéalo a tu gusto (por fuera y por dentro) y compite en intensas carreras nocturnas por cuatro ciudades.

2 **ELIGE TU CAMINO.** La gracia está en que para llegar a los "checkpoints" podemos elegir el camino y usar atajos, saltos...

Hay 84 vehículos reales, 24 más que en *Midnight Club 3*.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Las novedades que ofrece, que redondean todavía más el excelente producto original.

» LO PEOR
Ya puestos, podían haber incluido alguna novedad más (por pedir, que no quede).

Nota	Apartado
91	**» GRÁFICOS** Gran sensación de velocidad y ciudades y vehículos bien detallados.
94	**» SONIDO** Las 25 nuevas canciones mejoran aún más el abanico original.
91	**» DIVERSIÓN** Sus emocionantes retos lograrán que no podáis parar de jugar.
92	**» DURACIÓN** La nueva ciudad y los nuevos coches le otorgan más duración.
NOTA 92	Por sus añadidos y su gran precio, este *Remix* es una compra casi obligada para todos los fans del "tuning".

JUEGO RECOMENDADO Play

■ Juntos de la mano, los protagonistas deberán recorrer una enorme e inhóspita fortaleza en busca de la salida.

7+

Género
AVENTURA
Desarrollador
SONY
Editor
SONY
Lanzamiento
YA LA VENTA
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
IDIOMA FICTICIO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.ICOTHEGAME.COM/INDEX.HTM

■ El protagonista puede trepar, nadar y realizar otras acciones, como coger de la mano a Yorda o pelear.

LA ESPERADA REEDICIÓN DE UNA **OBRA MAESTRA** DE PS2

ICO

Dos jóvenes con sendas maldiciones, encerrados en una fortaleza, luchan por huir de su destino. ¿Les ayudarás?

Sony finalmente ha reeditado en España *ICO*, el primer juego para PS2 de los creadores del genial *Shadow Of The Colossus*. Para aquellos que no lo sepan, este título es una obra maestra que, pese a ser una aventura inolvidable y con una sensibilidad exquisita, pasó inadvertido en los primeros compases de vida de PS2. En ella asumimos el papel de un joven maldito (al nacer con cuernos), que es confinado en un castillo inexpugnable para que muera solo en su interior...

Allí conocerá a otra joven maldita, llamada Yorda, con la que intentará escapar sorteando todo tipo de puzzles y saltos, así como peleando contra unas misteriosas sombras que intentan llevarse a Yorda de su lado. De este modo, el juego mezcla plataformas y acción, y en todo momento ambos protagonistas deben interactuar. Y todo con una puesta en escena que, pese al tiempo que ha pasado, sigue siendo soberbia. Los únicos "peros" son el control y que esta delicia dura poco, alrededor de 9 horas... eso sí, inolvidables.

■ Puzzles, interruptores y otras dificultades propias de las aventuras nos obligarán a pensar antes de actuar.

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
Ambientación, mecánica de juego, la sensibilidad que desprende... casi todo es sublime.

» **LO PEOR**
El control en ocasiones puntuales puede desesperar... y se hace demasiado corto.

88	» **GRÁFICOS** Destacan los amplios entornos naturales. Animaciones mejorables.
94	» **SONIDO** Espectacular sonido ambiente y voces y efectos muy trabajados.
93	» **DIVERSIÓN** Es una experiencia de juego muy, muy intensa... mientras dura.
75	» **DURACIÓN** Un jugador hábil puede completar la aventura en menos de 9 horas.
NOTA 89	**Un juego que no debes dejar de probar, ya que es una de las mejores y más emotivas aventuras de PS2.**

» CUANDO **COOPERAR** ES VITAL PARA ESCAPAR

Para escapar del castillo con la joven Yorda, tendremos que saltar, pelear y recorrer unos entornos repletos de dificultades y obstáculos... aunque lo más importante es cuidar de Yorda en todo momento.

1 COOPERACIÓN. Para huir del castillo tendrás que ayudar a Yorda a saltar, trepar...

2 EVITA A LAS SOMBRAS. También lucharás contra sombras que quieren llevarse a Yorda.

■ El "cornudo" protagonista se enfrenta a un reto: escapar de un enorme castillo y salvar la vida de una extraña y pálida joven.

"El terror
más puro".
MERISTATION.COM

project zero 3

THE TORMENTED

Combate las pesadillas de Rei Kurosawa y revela los siniestros misterios de la 'Casa de los Sueños' en la tercera entrega del mejor survival horror de todos los tiempos

18+
www.pegi.info

PlayStation 2

www.tecmogames.com

TECMO | 100% GAMES

T2 TAKE TWO INTERACTIVE

Armados con una espada, en este juego de rol libramos intensas luchas en tiempo real.

12+

Género
ROL DE ACCIÓN
Desarrollador
CLIMAX ENTERT.
Editor
SONY
Lanzamiento
29 DE MARZO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores Wi-Fi
2
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO
Página web
WWW.YOURPSP.COM

SIGUE EL **CAMINO** DE LAS ARTES **MARCIALES**

Key of Heaven

El "Chi" es la energía que habita en todas las cosas. Y sólo dominando todos sus secretos llegarás a ser el mejor espadachín... y a salvar el mundo.

Películas como "Tigre y Dragón" o "Hero" han mostrado toda la magia y belleza de las legendarias historias de aventuras chinas. Y de las mismas fuentes bebe *Key of Heaven*, un divertido juego de rol de acción cuyo principal atractivo es un sistema de lucha en tiempo real, basado en el dominio de las artes marciales que tienen su origen el Tai Chi.

Shinbu, un joven experto en artes marciales, protagoniza la aventura. Y su misión es impedir que el clan guerrero Kirin someta el continente de Ouka, mágica tierra inspirada en la China medieval. Para ello, viajamos visitando ciudades y pueblos en los que nos pertrechamos con todo tipo de objetos. Y entre ciudad y ciudad recorremos bellos escenarios enfrentándonos a combates con la mecánica propia de un "beat'em up": avanzamos en tiempo real y a nuestro paso surgen grupos de enemigos (guerreros y monstruos de todo tipo) a los que combatimos con nuestra espada. Precisamente, la enorme variedad de ataques es el gran

Shinbu y Sui Lin son dos expertos en artes marciales y protagonizan esta mágica aventura.

» AFILA TU **ESPADA** Y PREPARA TU **ESPÍRITU**

1 **EL VIAJE DEL HÉROE.** Shinbu viaja por el país de Ouka (inspirado en la antigua China), visitando ciudades y pueblos, conociendo personajes...

2 **LA LUCHA COMO ARTE.** Para detener al malvado clan Ouka libramos combates en tiempo real que ponen a prueba nuestro dominio de la espada.

3 **MEJORA TU PODER.** Aprendemos ataques mágicos de cinco tipos que mejoran con el uso. Son claves en los combates más duros.

La historia se desarrolla en Ouka, un país inspirado en la estética de la antigua China que es amenazado por el peligroso clan Kirin.

Grandes grupos de enemigos nos salen al paso, y para acabar con ellos peleamos en tiempo real al más puro estilo de un "beat'em up".

Nos enfrentamos a jefes finales como dioses en forma animal, poderosos guerreros...

atractivo del juego: hay más de 150 técnicas diferentes, que combinamos en "combos" de hasta seis golpes. Por desgracia, esto no se traduce en un control que exija habilidad, ya que para ejecutar un "combo" basta con "machacar" el botón Círculo, mientras que con R1 podemos cambiar el "combo" seleccionado. Este control tan simple y un desarrollo lineal, sin tareas secundarias, hace que a *Key of Heaven* le falte variedad. Pero, aún así, la posibilidad de aprender nuevos ataques engancha y se une a la otra gran virtud del juego: su ambientación.

Con una estética inspirada en la China tradicional, *Key of Heaven* ofrece elegantes combates en tiempo real.

El acabado técnico de *Key of Heaven* derrocha elegancia. Los escenarios, en su gran mayoría parajes naturales, son sencillos pero están diseñados con gran estilo y belleza. Y los personajes presentan un estilizado aspecto y, sobre todo, sorprenden con unas animaciones realistas, elegantes y muy fluidas, que hacen de los combates un bello espectáculo. Una pena que acabar el juego apenas lleve unas 20 horas y después sólo quede la opción de librar combates uno contra uno e intercambiar "combos" por conexión Wi-Fi. Pero mientras dura, *Key of Heaven* nos sumerge en una hermosa historia llena de tradición oriental y de combates de sorprendente belleza, de la que no querremos salir hasta contemplar su final.

Las artes marciales chinas son la fuente de todos los movimientos del juego. Y todos se recrean con fluidas y realistas animaciones.

Personajes controlados por la CPU nos acompañan en algunas peleas. No les damos órdenes, pero su ayuda nos facilita las cosas.

» TU ESPADA ES UNA PARTE DE TU CUERPO

El sistema de combate se basa en el aprendizaje de ataques con los que formamos "combos" de hasta seis golpes.

RECOGE SABIDURÍA. Recolectamos los "kenpu", tablillas de bambú que dejan algunos enemigos al ser derrotados.

150 ATAQUES. Hay más de 150 "kenpus", cada uno con un movimiento distinto, y los mezclamos en "combos".

CREA TU ESTILO. Podemos ejecutar "combos" predeterminados, y también crear nuevos mezclando "kenpus".

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La ambientación, inspirada en las leyendas chinas, y la belleza de los combates.

» LO PEOR
Las luchas son muy "machaca botones" y al desarrollo le falta variedad.

Te gustará + que... BREATH OF FIRE III

Te gustará − que... TALES OF ETERNIA

85	**» GRÁFICOS** Simples pero elegantes, destacando las perfectas animaciones.
85	**» SONIDO** Buen doblaje (en inglés) y atractivas melodías orientales.
81	**» DIVERSIÓN** Es poco variado, pero el constante aprendizaje de ataques engancha.
77	**» DURACIÓN** 20 horas saben a poco y no ofrece alicientes para rejugarlo.
NOTA 82	Engancha por su mezcla de rol, acción y estética oriental, aunque sea menos profundo que otros RPG.

16+

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
EA GAMES
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
14 DE MARZO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores WI-FI
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.007.EA.COM

007 se enfrenta a la organización Octopus en una aventura de acción basada en una de las primeras películas del espía.

MI NOMBRE ES P, PSP, Y TENGO **LICENCIA** PARA MATAR

007: Desde Rusia con amor

El arsenal de Bond es variado: pistolas, escopetas, ametralladoras, láseres, bazookas, granadas...

Basado en una aventura clásica del agente 007, el juego nos ofrece acción y tiroteos mezclados... no agitados.

Siguiendo la trama del film, Bond ha de reunirse con una agente rusa que tiene en su poder el Lektor, una artefacto tecnológico que ansían los villanos de la organización Octopus. Convertidos en el agente británico, visitamos Estambul y otros escenarios en una aventura de acción en tercera persona donde todo se reduce a disparar y encontrar el modo de avanzar.

Y como está pasando en muchas adaptaciones de PS2 a PSP, el principal problema es que ofrece sólo una parte de la versión de PS2, pasando de 18 misiones a sólo 8, eliminando todas las fases de conducción (en coche o lancha) y simplificando al máximo cada nivel. Así pues, sólo podemos recomendarlo a los fans más acérrimos de Bond, ya que en PS2 es muy superior en todos los aspectos.

El actor Sean Connery presta su cara y su voz al James Bond del juego.

LAS ARMAS DEL MEJOR ESPÍA

007 no superaría ninguna misión si no fuera un As en el uso de las armas y no contara con los gadgets de Q, entre los que no faltan un cinturón para hacer rappel o un helicóptero en miniatura con cámara, entre otros ingenios.

1 PEQUEÑAS AYUDAS. Los gadgets de Q, como un "minihelicóptero", nos ayudarán a cumplir ciertos objetivos.

2 MEJORA TU DESTREZA. Cuanto más usamos las armas más rápido podemos potenciarlas y hacerlas más letales.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Convertirse en el agente 007 tiene su encanto y más compitiendo vía Wi-Fi.

» LO PEOR
El recorte respecto a PS2 y sus fallos técnicos y de control. Inexplicable.

75	**» GRÁFICOS** Hay poca variedad de enemigos y los escenarios son muy mejorables.
73	**» SONIDO** Tiene fallos, como que la música se corte en mitad de una misión.
71	**» DIVERSIÓN** Es muy monótono, ya que todo se reduce a avanzar y disparar.
72	**» DURACIÓN** No más de 6 horas, aunque te quedarán los desafíos y el modo Wi-Fi.
NOTA 73	007 se queda sin licencia para "divertir" en PSP debido a sus recortes y fallos técnicos. Una lástima...

POLIEXITOS
envía un mensaje con
TONOS35
+ un espacio
+ código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
ARTISTAS ORIGINALES
MUSICAREAL
TUS CANCIONES FAVORITAS EN TU MÓVIL
Úsalos como tonos de llamada o mensaje o escúchalas siempre...
envía MUSIC2 + el código de la canción que quieres al 7808
NUEVOS
TOP 40
POP ROCK
HIMNOS
DISCO TECNO
REGGAETON
CINE Y TV
VIDEOJUEGOS
ESPAÑOLAS
MANGA
FOTOFONDOS
envía un mensaje con
MMS64
+ un espacio
+ código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
Atención al cliente (10-17 h) 902 010 127
TOP
NUEVOS
animados
QUITA TU OPERADOR
TONOVOCES
envía un mensaje con
TONOS36
+ un espacio
+ código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
Bájate al móvil las mejores frases de tus personajes favoritos y úsalos como tonos de llamada o mensaje... ¡¡¡TÚ MÓVIL HABLARÁ!!!
TOP sonidos
nuevos
voces de personas
FUTBOL
TAMAGOCHIS
Como una mascota de verdad pero no tan sucia.
ENVIA PET12 + ESPACIO + CÓDIGO DE TU MASCOTA AL 5477
1545 PANDA - "PEDRO"
1546 PERRITO - "CUKY"
1688 CONEJO - RAY
1689 GATO - TIGER
1690 YONKI - DROGADICTO
1691 RAPERO - MC2
TEMAS
ENVÍA TEMA93 + UN ESPACIO Y EL CODIGO AL 7494
Mascotas 5377
TOP TEMAS
¡LLENA TU MÓVIL DE LO QUE MÁS TE GUSTA!
¡GARANTIZADO!

JUEGOS JAVA TOP

envía un mensaje con **JAVA70** + un espacio + código al **7808**

O SI LO PREFERES LLAMA AL **806 52 60 83**

AVENTURAS
- 1562 Port Royale 2
- 1863 Ancient Empires II
- 1424 Medieval Combat - age of glory
- 1574 My Mobile Pocket People
- 1851 Quest for Alliance II
- 1560 Sacred
- 1320 Might and Magic
- 1841 Dating Valentine
- 1850 Quest for Alliance
- 1860 El reino de los cielos

ACCION
- 1455 Storm Gunner
- 1425 Brothers in Arms
- 1018 Rayman 3
- 1416 Splinter Cell Chaos Theory
- 1237 Ultimate Spiderman
- 1230 Ducati Extreme
- 1566 Tomb Raider 2: La búsqueda...
- 1709 DRIV3R
- 1332 Battle for Titan
- 1215 Xmen 2
- 1084 Splinter Cell

DISPAROS
- 1865 Sr. y Sra. Smith
- 1233 Top Gun 2
- 1021 Planet Zero
- 1226 True Crime
- 1266 Space Rocks

VARIOS
- 1565 Jordan Uncovered
- 1267 Strip Poker I
- 2098 King of Sex City
- 2095 Torrente X
- 1270 Strip Poker II
- 1542 Sex Bomb
- 1953 Kamasutris
- 1092 Pocker 2004
- 1508 Chicks with Bricks

ARCADE
- 1442 Hundir la flota
- 1011 Siberian Strike
- 1415 Solitario Real
- 1456 Fruit Puyo 2
- 1461 El juego de tarot de Esperanza Gracia
- 1251 Bamm
- 1263 Invaders
- 1458 King Kong
- 1460 Asphalt Urban GT 2
- 1428 Speed Addict Under 2
- 1422 Platinum Solitaire
- 1653 Zipi y Zape
- 1437 Mr. Bean
- 1441 Cluedo SFX
- 1961 Astro Love
- 2031 Pau Gasol 2005
- 1449 Locos por el éxito
- 1450 Love a Lemming
- 1413 Outlaw

PUZZLE
- 1432 Atari Legends V 3
- 1446 Ahorcado
- 2035 Oca
- 1433 Simon
- 2079 Shangai
- 1505 Gem Jam
- 1350 Rubiks Builds

50por15 cod 1836

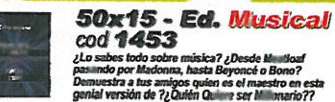
Pon a prueba tu cultura general e intenta llegar a la última pregunta en esta fantástica versión para móviles. El juego incluye todas las opciones del concurso, incluidos los comodines ¡Las preguntas se seleccionan al azar de entre cientos de ellas!

50x15 - Ed. Musical cod 1453

¿Lo sabes todo sobre música? ¿Desde Meatloaf pasando por Madonna, hasta Beyoncé o Bono? Demuestra a tus amigos quien es el maestro en esta genial versión de ?¿Quién Quiere ser Millonario??

50 x 15 - Ed. Famosos cod 1454

¿Estás al día de los famosos? ¿Te sabes los nombres de los que más venden en Hollywood? ¿Quién está de moda y quién a caído en desgracia? Pues ponte a prueba e intenta responder a la pregunta del millón en esta genial Edición Famosos



Tragacocos cod 1410

Una emocionante versión del clásico comecocos de los '80 en el que los nítidos gráficos se convierten en escenario del tradicional ?comilón? que deberá recorrer 8 niveles diferentes en los que irá aumentando la dificultad de los laberintos.

Tragacocos Deluxe 1661

Llega la nueva y modernizada versión del clásico arcade de los 80' conocido por todos. Prepárate porque nuestro protagonista viene pisando fuerte.

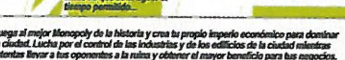
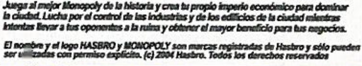
Prince of Persia

Las dos coronas 1457

Además de encontrar su ciudad natal en una tremenda consuion pronto descubrirá que todas esas batallas a las que ha hecho frente han dejado secuelas - su mente se ha convertido en el campo de batalla que hara aparecer su tenebroso y temido lado. El príncipe oscuro que se va apoderando de su cuerpo poco a poco. Esta vez el príncipe tendra que enfrentarse a su peor enemigo: El Visir...y a el mismo.

El alma del guerrero 1301

El príncipe se embarcará en un barco pirata para un peligroso y misterioso viaje en que qué desafiará su propio destino y tendrá que llegar al lugar donde las arenas del tiempo se crearon. Deberá encontrar un camino a través del tiempo para evitar que estas sean creadas. Su búsqueda le llevará a antiguos y malditos palacios que encubren los miedos ancestrales de la raza humana.

Las arenas del tiempo 1281

Mientras te sumerges en el oscuro y misterioso mundo de la Persia medieval, te fascinarán los suntuosos gráficos y los decorados animados de los 6 niveles y 3 escenarios de la acción que componen esta complicada aventura.

Movilmaskota Pulpito cod 2094

Movil+Kota: pulpito es un pequeño animalito virtual desarrollado en java para teléfonos móviles. La mascota virtual evolucionará dependiendo de las enseñanzas y atenciones que reciba por parte del jugador

New York Nights cod 1418

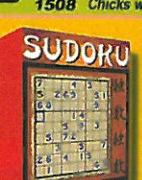
Para que empieces una nueva vida, encuentres un trabajo, conozcas nuevos amigos o a tu media naranja y te hagas rico y famoso.

Block Breaker de Luxe cod 1091

Acude a las salas de juego y participa en los desafíos que te propongan personajes de la noche para financiarte.Pero no será fácil, y la lucha entre los participantes será terrible. Haz lo posible por obtener el máximo del dinero y no olvides nunca ofrecer regalos a los personajes claves de la ciudad ¡te abrirán algunas puertas verdaderamente útiles!

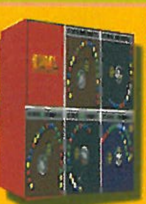
Bubble Gun cod 1714

deberás agrupar 3 o más bolas del mismo color para hacer que exploten y así ganar y avanzar al siguiente nivel. Puedes jugar en dos modos distintos.
Modo normal: En este modo debes intentar conseguir el mayor numero de puntos explotando la mayor cantidad posible de bolas. Cuantos más puntos consigas el color de las bolas ira aumentando.
Modo puzzle: Tendrás que completar los diferentes niveles antes de que se te agote el tiempo permitido...



Sudoku cod 2074

Juega en tu móvil al sudoku el rompecabezas de moda.
El objetivo es rellenar una cuadrícula de 9×9 con cifras del 1 al 9 partiendo de algunos números ya dispuestos en algunas de las celdas. No se debe repetir ninguna cifra en una misma fila, columna o subcuadrícula.
La resolución del problema requiere paciencia y ciertas dotes lógicas.



Zuma cod 2034

Controla la rana ídolo de piedra del antiguo Zuma en este emocionante juego de puzzle. Dispara las bolas para hacer grupos de 3 o más bolas del mismo color, no dejes que alcancen la calavera dorada o el juego se habrá terminado! viaja a nuevos destinos con el modo aventura...

Parchis cod 2036

Ahora ya puedes jugar al parchis desde tu móvil con quien quieras y cuando quieras. En todos los juegos del parchis cada jugador dispone de 4 fichas de un mismo color (amarillas, rojas, verdes y azules) y de una zona de inicio llamada casa en el tablero. Éste esta compuesto por 68 casillas numeradas, 12 de las cuales son seguros (marcadas con un circulo central), por las que se puede desplazar cualquier ficha.

Lemmings cod 1438

Juega al clásico juego de los 90 ahora en tu móvil! puedes guiar a estas pequeñas y encantadoras criaturas Lemmings hasta la salida sin que les ocurra nada malo? Juega a este simple y adictivo juego y ayuda a todos los lemmings que puedas a alcanzar la salida antes de que se acabe el tiempo.

Solitario cod 1563

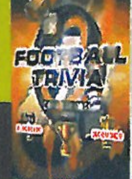
El Solitario de Gameloft es la mejor opción para matar el tiempo con tu teléfono Java. Se trata de un juego de cartas absolutamente adictivo, ambientado en un sofisticado casino, en el que el jugador tiene que decidir lo antes posible si recoge el dinero de la apuesta o sigue jugando.

Sopa de Letras cod 2080

Se acabó el buscar en periódicos y revistas pasatiempos para matar tus ratos muertos, a partir de ahora lleva siempre contigo las mejores sopas de letras. Juega donde y cuando quieras al pasatiempo más adictivo. Una marabunta de letras invadirá la pantalla del teléfono móvil, el objetivo encontrar las palabras correctas entre la multitud de letras.

JUEGOS PUZZLE

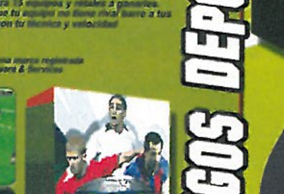
Juega al mejor Monopoly de la historia y crea tu propio imperio económico para dominar la ciudad. Lucha por el control de las industrias y de los edificios de la ciudad mientras intentas llevar a tus oponentes a la ruina y obtener el mayor beneficio para tus negocios.



MONOPOLY TYCOON
Monopoly Tycoon cod 1235

Football Trivia cod 1421

Eres tan bueno como piensas que eres? seguro que te gusta el fútbol pero realmente cuanto sabes de este deporte? Gameloft te invita a probar tus conocimientos con este nuevo juego desarrollado para todos los fans de este deporte. Podrás participar en tres competiciones: Nacional, europea e internacional. Cada una corresponde a un nivel de dificultad, intenta responder a todas las preguntas dentro de los límites de tiempo. Tienes cuatro tipos distintos de ayuda en caso de necesitarla..pero un fan como tú realmente la necesita? estas listo para el desafío?



cod 1180

¿Qué tal ese cerebro? ¿Cuál es tu nivel de cultura general? Juega al auténtico Trivial Pursuit en tu móvil con Trivial Pursuit Mobile Edition.
Características de Trivial Pursuit? Mobile Edition:
Controles divertidos y fáciles de aprender.
Dinamica de juego realista que permite disfrutar al máximo de Trivial Pursuit.
Gran cantidad de preguntas, para poder jugar una y otra vez. El modo multijugador permite competir con un solo teléfono.
Mejora tu cultura general y tus conocimientos con el exclusivo modo "Contra el tiempo".

En esta edición encontrarás preguntas sobre eventos, deportes, juguetes, cosas que molaban, exitos del cine, programas famosos de televisión, música y mucho mas y todo con luces de neon!

cod 1435

JUEGOS ARCADE

ACB cod 1651

Considerada como la 2ª liga más importante del mundo tendrás la oportunidad de crear tus propias alineaciones, ver tus estadísticas individuales y por equipo. Todos los equipos de la liga se han reunido en este juego para hacerte vibrar en la cancha. Elige tu equipo en la liga y llega a ser el mejor de la liga. [illegible]

Power Soccer cod 1555

La federación interplanetaria de fútbol ha creado una nueva competición. Cada mundo deberá enviar su mejor equipo para formar parte del Campeonato PowerFútbol con el objetivo de ser el mejor equipo del Universo. Compite contra 15 equipos y rivales a ganarles. Demuestra que tu equipo no tiene rival barre a tus adversarios con tu técnica y velocidad ¿Estás listo?

Chessmaster cod 1093

[illegible]

Real Football 2005 cod 1419

Estas dispuesto a jugar a lo grande y ponerte la camiseta de Vicente, o Giuly? Decepcionado por la temporada que ha hecho tu equipo favorito? Crees saber como se tenían que haber jugado las más famosas finales? Hubiera cambiado el resultado si tu hubieras sido el entrenador? entonces esta es tu oportunidad! Real Football 2005 te permite elegir y controlar 32 selecciones nacionales y 16 de los más prestigiosos clubs de fútbol. Haz la alineación pasa el balón y dispara al balón

JUEGOS DEPORTES

7+

Género
AVENTURA

Desarrollador
TECMO

Editor
TAKE TWO

Lanzamiento
ABRIL

Precio
39,99 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS

Página web
WWW.TECMOINC.COM

Los Tokobots nos siguen y los usamos para golpear, saltar...

PUEDES CONFIAR EN TUS **AMIGOS DE METAL**

Tokobot

Saltar, pelear o explorar son tareas duras... ¿por qué no dejar que un grupo de robots las hagan por ti?

En esta original aventura tomamos el papel de Bolt, un joven que explora antiguas ruinas peleando con enemigos, saltando, trepando... La novedad es que estas acciones las realizan por él los Tokobots, un grupo de pequeños robots que nos siguen en todo momento, y que con un control muy sencillo manejamos como si fueran un solo personaje.

Acompañados por esta curiosa tropa, nos enfrentamos a un desarrollo con mucho ritmo, en el que igual saltamos que peleamos o resolvemos puzzles. La pena es que es lineal y facilito (sólo algún problema de cámara aumenta la dificultad), lo que unido a su simpática estética puede hacerlo parecer infantil. Pero no te dejes engañar: *Tokobot* es entretenido, sea cual sea tu edad.

Los combates con jefes finales abundan en el variado desarrollo. Hay que descubrir sus debilidades.

Bolt investiga el origen de los Tokobots... y los propios robots le ayudan a explorar.

» MÁQUINAS **EFECTIVAS**... ¡Y TAN **MONAS**!

Un mínimo de seis Tokobots nos siguen en fila, a los lados o rodeándonos. Pulsando un botón, cambiamos la formación.

1 **EN FORMACIÓN.** Según la formación, realizamos ataques diferentes: girar como una hélice, saltar y caer sobre el enemigo...

2 **MINI-TRANSFORMERS.** A lo largo del juego los Tokobots aprenden a convertirse en grúas, catapultas, robots gigantes...

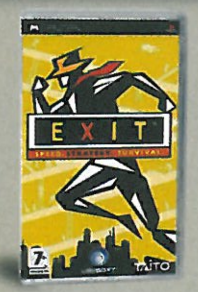
VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su desarrollo combina con acierto puzzles, acción, saltos, exploración...

» LO PEOR
Algún problema de cámara y que en general sea facilito y dure más bien poco.

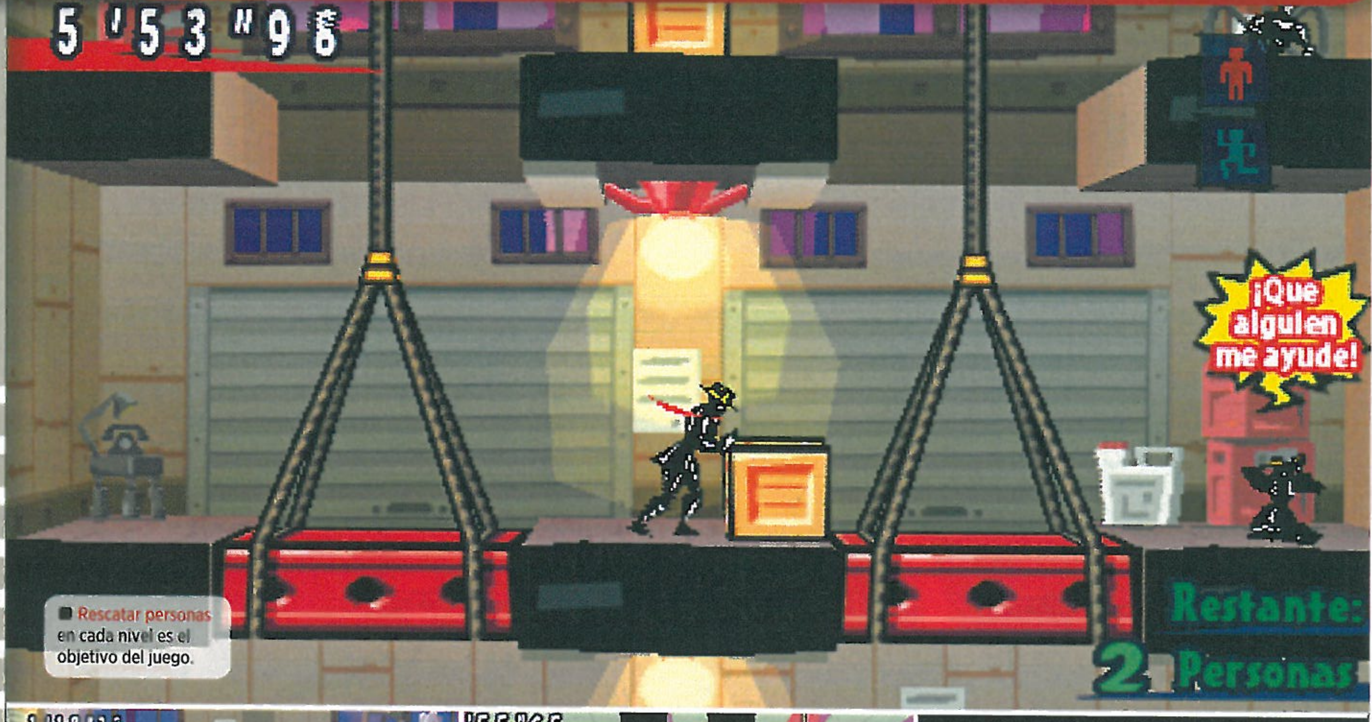
76	**» GRÁFICOS** La simpática estética no compensa la gran sencillez gráfica.
80	**» SONIDO** Algunas melodías son bastante divertidas. Lo demás cumple.
83	**» DIVERSIÓN** Un desarrollo variado y con ritmo garantiza el entretenimiento.
79	**» DURACIÓN** Dura menos de 10 horas y no ofrece alicientes para rejugarlo.
NOTA 81	**Una original aventura que sabe mezclar acción, saltos y puzzles. Lástima que sea facilillo y más bien corto.**

TRAPT
Ponte en el papel de la Reina Allura y emplea todas sus oscuras habilidades en sistemas de trampas para vengarte de todos aquellos que te traicionaron.
12+
www.pegi.info
PlayStation 2
www.tecmogames.com
TECMO 100% GAMES
T2
TAKE TWO INTERACTIVE

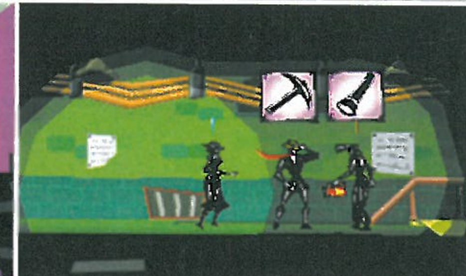


7+

Género
ESTRATEGIA
Desarrollador
TAITO
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
28 DE MARZO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
DESCARGAS
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.EXITGAME.NET



Rescatar personas en cada nivel es el objetivo del juego.



ESCÁPATE 100 VECES... SI PUEDES

Exit

Si alguien está en peligro ¿llama a Superman? No, llama a Mr. Esc, un experto capaz de salir de cualquier situación.

Un escapista profesional, gente en peligro y 100 niveles para superar. Así se podría resumir el argumento de este curioso juego, aunque en el fondo tiene algo más de "chicha". El objetivo siempre es llevar a la gente atrapada hasta la salida del nivel, y cada uno de los 100 que componen el juego presenta sus propias dificultades: puertas cerradas, zonas electrificadas, llenas de fuego, humo...

Esto nos obliga a estrujarnos el cerebro para averiguar cómo sacarles del nivel, aunque también contamos con la ayuda de la gente que salvamos para que pulsen interruptores, se cuelen por zonas inaccesibles para Mr. Esc, ayuden a mover objetos o carguen con otras personas... El curioso planteamiento de *Exit* se apoya también en un correcto apartado gráfico, aunque su punto fuerte es, sin duda, la "endiablada" dificultad de cada nivel, ya que resolver sus puzzles puede llegar a desesperar. Y si quieres más, se pueden descargar niveles por Internet.

Hay 100 niveles distintos en el juego, aunque desde Internet podemos descargar desafíos nuevos.

Mr. Esc es un escapista que se dedica a salvar gente.

» LAS HABILIDADES DE UN MAESTRO ESCAPISTA.

Para rescatar a la gente atrapada en cada nivel, Mr. Esc puede recoger objetos como llaves, picos, linternas, cuerdas, extintores... y dar órdenes a otros personajes para que le ayuden en el rescate.

1. USAR OBJETOS. Picos, linternas, extintores, cuerdas, escalas, cajas... todo es útil para abrirnos camino en los niveles.

2. DAR ÓRDENES. Podemos pedir a los supervivientes que nos ayuden activando interruptores, moviendo objetos...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El tener que estrujarnos el "coco" para salir de cada uno de los 100 niveles del juego.

» LO PEOR
Precisamente eso, que a veces es tan difícil que llega a desesperar bastante.

Nota	Apartado
74	**» GRÁFICOS** En 2D y bastante sencillos, aunque cumplen bastante bien.
72	**» SONIDO** La música y los efectos no están mal, pero las voces están en inglés.
71	**» DIVERSIÓN** A partir del nivel 15 la dificultad crece... y llega a desesperar.
89	**» DURACIÓN** 100 niveles "diabólicos" más descargas por Internet...
NOTA 77	Si te gustan los puzzles te va a enganchar, pero si no son lo tuyo o te quedas atascado... pásate al Sudoku.

STELLA DEUS
THE GATE OF ETERNITY
¿QUÉ HAY MÁS ALLÁ DE NUESTRA VIDA EN LA TIERRA?
LA PUERTA DE LA ETERNIDAD TE ESTÁ ESPERANDO...
* Una gran aventura estratégica con más 60 horas de juego.
* Numerosos personajes y una trama atractiva. Salva al mundo del avance de la Miasma.
* Lanza múltiples ataques mortales combinando las habilidades de los distintos personajes.
PlayStation 2
STELLA DEUS
12+
PlayStation 2
505 GameStreet
PROEIN
www.proein.com
12+
www.pegi.info
MAGNA CARTA
¡PREPÁRATE PARA UNA ÉPICA HISTORIA LLENA DE MAGIA, BATALLAS Y AVENTURAS!
* Prueba el original sistema de Batallas «arcade/estratégicas».
* Modifica el Chi del territorio para lanzar potentes ataques con un elemento sobrenatural.
* Un argumento profundo y lleno de sorpresas aderezado con un espectacular motor gráfico.
PlayStation 2
MAGNA CARTA
12
PlayStation 2
505 GameStreet
PROEIN
www.proein.com
12+
www.pegi.info

■ PS2 ■ ROL DE ACCIÓN ■ KONAMI ■ ABRIL ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ S.GS.KONAMI-EUROPE.COM/GAME.DO?IDGAME=100

Y's: The Ark of Napishtim

■ Los combates rebosan acción y podemos saltar, atacar, utilizar hechizos...

En el número 80 analizamos la versión de PS2 de *Y's*, un RPG que nos pone en la piel del caballero Adol, que es transportado a tierra de elfos a través de un vortex en mitad del océano. A partir de ahí se embarcará en una larga aventura en la que no falta la exploración ni los combates en tiempo real (como en los juegos de acción). Las armas y hechizos, los personajes con los que conversar... El juego es idéntico a la versión de PS2, aunque en PSP hay minijuegos exclusivos. Eso sí, ahora hay más tiempos de carga...

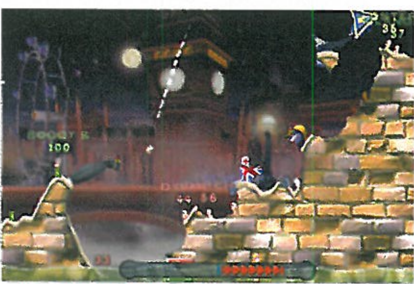
»GRÁFICOS	»SONIDO	»DIVERSIÓN	»DURACIÓN
74	84	76	86

NOTA **78** — Un juego de rol largo y variado, que tiene en su gran traducción y sus peleas de acción sus mejores bazas.

■ PSP ■ ESTRATEGIA-HABILIDAD ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ THQ.COM/GAME.ASP?1230|48024

Worms Open Warfare

Desde los tiempos de PSone hemos disfrutado de estas alocadas luchas por turnos entre equipos de gusanos, usando el arsenal más disparatado de la historia. Ahora debutan en PSP conservando todas sus señas de identidad y añadiendo 30 hilarantes armas, la posibilidad de competir 4 bandos en unos entornos que podemos arrasar, piques Wi-Fi y nuevos desafíos. La guinda a un gran juego pensado para disfrutar en compañía.



■ Bazookas, Hadokens, metralletas... todo vale para acabar con los gusanos rivales en este divertido juego.

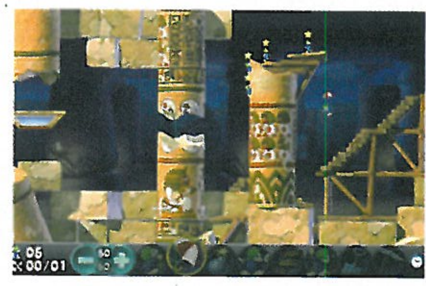
»GRÁFICOS	»SONIDO	»DIVERSIÓN	»DURACIÓN
83	84	88	90

NOTA **85** — Un divertido juego que mezcla habilidad, estrategia y humor y que ofrece memorables piques multijugador.

■ PSP ■ HABILIDAD/PUZZLE ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 € ■ CASTELLANO
■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.YOURPSP.COM

Lemmings

Otro puzzle mítico que salta a PSP, en el que debemos ayudar a una escapar de pequeños escenarios a una legión de "suicidas" Lemmings, (se caracterizan por avanzar sin miedo hacia delante). Para ello nosotros moveremos un puntero y seleccionaremos "oficios" para cada uno de ellos: excavadores, paracaidistas o que hagan de tope para frenar el avance de sus congéneres. En total, casi 150 puzzles repartidos en 4 niveles de dificultad, que son una delicia gracias a su gran control y la pantalla de PSP.



■ Debemos ayudar a los Lemmings a encontrar la salida y para ello tendrán que cavar, construir....

»GRÁFICOS	»SONIDO	»DIVERSIÓN	»DURACIÓN
84	74	80	81

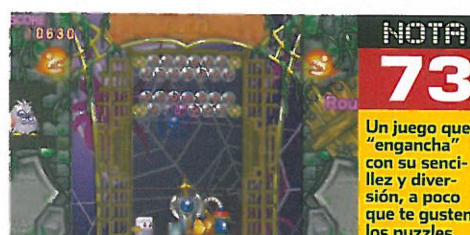
NOTA **80** — Los *Lemmings* tienen el don de divertir a los más pacientes con sus retos, pero si no es tu caso...

Y ADEMÁS...

■ PSP ■ HABILIDAD ■ PROEIN ■ 17 DE MARZO ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUG. ■ WWW.PROEIN.COM

» Bust A Move Ghost

El clásico juego de las "pompas" se renueva con originales modos de juego, a cual más curioso, como el propio "Ghost" que da título al juego (en el que las pompas no se adhieren hasta que no rebotan en la parte superior de la pantalla). Completan la oferta una nueva selección de puzzles que, sin revolucionar, divierten de lo lindo.

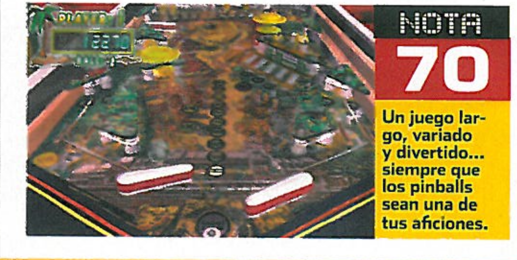


NOTA **73** — Un juego que "engancha" con su sencillez y diversión, a poco que te gusten los puzzles.

■ PSP ■ PROEIN ■ HABILIDAD ■ YA DISPONIBLE ■ 44,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-8 JUG. ■ WWW.PROEIN.COM

» Gottlieb Pinball Classics

Algunas las mesas de pinball más emblemáticas de los años 80, en concreto 15 de la casa Gottlieb, protagonizan este título ideal para los nostálgicos que en su día se dejaron las monedas de 5 duros en los pinballs reales. Cada mesa ofrece 5 vistas disponibles y retos que, una vez superados, desbloquearán otros tableros. Divertido sin más.

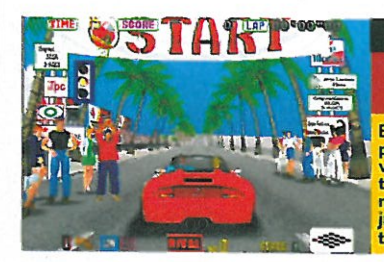


NOTA **70** — Un juego largo, variado y divertido... siempre que los pinballs sean una de tus aficiones.

■ PS2 ■ ATARI ■ VARIOS ■ YA DISPONIBLE ■ 34,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUG. ■ WWW.ES.ATARI.COM

» Sega Classics Collection

Sega ha recopilado algunos de sus mayores clásicos de los 80 y 90, pero puestos al día, con gráficos 3D. Entre los mitos se encuentran 8 títulos de la talla de *OutRun*, *Space Harrier*, *Golden Axe*, *Columns* o *Virtua Racing*... aunque lo cierto es que el acabado de algunos de ellos no es todo lo bueno que cabría esperar.



NOTA **72** — Beat'em ups, puzzles... un variado título aunque no todos sus juegos divierten igual.

PRINCE OF PERSIA
LAS DOS CORONAS

UN GUERRERO.
DOS CARAS.

Entra en
Movistar emoción > videojuegos > JuegosXMarcas > Gameloft

Moviles i-mode:
Movistar emoción > videojuegos > Gameloft

Próximamente: LUMINES mobile ¡el aclamado juego de puzzle!

Disponible para PC, PlayStation 2, Xbox and Gamecube.
www.princeofpersiagame.com

¡¡JUEGA MÁS X MENOS!!

Ahora los mejores juegos del 2005 a 1.5€

y ¡muchos más!

Sólo 1,5€ IVA no incl.

Entra y juega más en **emocion>JuegosxMarcas>Gameloft>¡¡JUEGAMAS X MENOS!!**

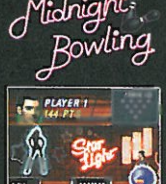
LO ÚLTIMO

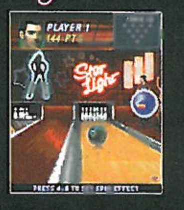
KING KONG

MEDIEVAL COMBAT

2005 REAL FOOTBALL

Midnight Bowling

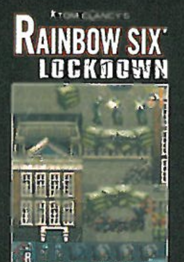




Might and Magic

BROTHERS IN ARMS EARNED IN BLOOD

RAINBOW SIX LOCKDOWN



MIDNIGHT Hold'Em POKER

ASPHALT 2

NEW YORK NIGHTS

Para descargar un juego envía un SMS al 5525* con el texto JUEGO PL36 y sigue las instrucciones. Ej. JUEGO PL36 al 5525.

Accederás a nuestro catálogo WAP y podrás elegir y descargar tu juego. El juego será memorizado en tu teléfono y podrás jugar tantas veces como quieras.
Oferta de juegos 1.5€ sólo en emocion. Compras por sms todos los juegos 3.12€ iva incluido.
O llama al 806 556 555** y sigue las instrucciones. Atención: tu teléfono tiene que estar configurado para wap.

Más juegos en gameloft
www.gameloft.com

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2 y PSP.

¡ESTO SÍ QUE ES **CINE EN CASA** DE VERDAD!

TIPO	**EQUIPO 5.1**
COMPATIBLE	**PS2**
COMPAÑÍA	**LOGITECH**
PRECIO	**499 €**
TELÉFONO	**91 375 33 69**

Logitech Z-5450 Digital

■ Por diseño y prestaciones es el mejor equipo 5.1... y también el más caro.

¿Estás buscando un buen equipo 5.1 para disfrutar todavía más de tus juegos y películas favoritas? Pues aquí te presentamos al mejor de su especie.

» CONECTIVIDAD. Hasta 7 fuentes a la vez pueden ser conectadas. De ellas, 3 digitales (dos ópticas y una coaxial) por lo que podréis "enchufarle" casi cualquier dispositivo de audio que tengáis en casa, incluido el PC. Eso sí, más os vale tener un buen puñado de cables porque excepto el necesario para el ordenador, no viene ninguno incluido.

» POTENCIA. Descomunal. Sólo se os quedará algo corto en un salón "kilométrico". El enorme subwoofer genera unos atronadores graves y el resto de las frecuencias son reproducidas de forma celestial. El altavoz central reproduce los diálogos de forma cristalina, evitando que sus congéneres le roben protagonismo.

» AMPLIFICADOR. Dolby Digital, Dolby Digital Pro Logic II Movie, DTS 96/24, etc. como señales compatibles, certificación THX, 5 efectos de sonido para añadir a ciertos tipos de señal, nivelación de volumen por separado...en fin, todo lo que un "no profesional" del sonido puede desear en su equipo. Una maravilla que saca el máximo partido y calidad posible a todo lo que escuchemos.

» ACABADO Y MATERIALES. No es el enorme subwoofer de madera de altísima calidad, ni el mando a distancia, ni el bonito decodificador con led digital iluminado, ni siquiera el tamaño y diseño de los altavoces, sino el hecho de que los satélites traseros sean inalámbricos lo que más llama la atención. Sólo enchúfalos a la red y listos. Un detalle más en un apartado en el que el equipo ya luce a un enorme nivel por sí mismo. Las instrucciones, además, son bastante claras y el montaje de los más sencillos que hemos visto. ○

» VALORACIÓN: EXCELENTE
El mejor equipo 5.1 que ha pasado por nuestras manos con diferencia. Eso sí, la calidad hay que pagarla...

PSP 14,95 € LOGIC3 91 144 06 60

» Auriculares y control remoto

Unos auriculares que ofrecen lo mismo que los que vienen con el pack de la consola, pero en otro color y diseño. Permite controlar ciertas funciones desde el "mando a distancia", pero no suena igual. Las altas frecuencias se reproducen con menos claridad y son algo más incómodos que los que incluye la consola, por las cubiertas de los auriculares. Eso sí, si has roto/perdido los "originales", es una interesante opción. Si no, no merece la pena que los cambies. ○

» **VALORACIÓN: REGULAR**

PSP 19,95 € LOGIC3 91 144 06 60

» PSP Solution Pack

Logic 3 nos presenta otro práctico pack con multitud de soluciones para PSP. Incluye una funda protectora de silicona, cable USB de carga y de datos, adaptador para coche, protector de pantalla transparente y cuatro cajas de plástico para UMD. No está mal, aunque no es barato. ○

VALORACIÓN: BUENA

PSP 29,99 € LOGITECH 91 375 33 69

» PlayGear Street

Logitech nos presenta una "funda-bandolera" que se puede colgar de 3 formas distintas y en la que cabe bien protegida una PSP, tarjetas de memoria y UMD. Es pesada y algo aparatosa, pero resiste todo tipo de golpes (ofrece 2 años de garantía). ○

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

¿QUIERES DISFRUTAR DE TU **PSP EN LA TELE?**

PSP TV Adaptor

TIPO	**ADAPTADOR TV**
COMPATIBLE	**PSP**
COMPAÑÍA	**BLAZE**
PRECIO	**89,90 €**
TELÉFONO	**91 144 06 60**

Desde que salió PSP, son muchos los que buscan la forma de conectarla a la tele y disfrutar "a lo grande" de sus juegos y películas. Aquí tienes una propuesta.

FUNCIONES. Mediante un sencillo sistema de espejos, traslada la imagen de la pantalla de la PSP a la televisión, ya sea juego o película.

INSTALACIÓN. Basta con acoplar el adaptador a la pantalla de la PSP mediante unas sencillas patillas y conectar el audio y la toma de corriente a la consola. Luego, conectar el cable que viene con el adaptador al euroconector (también se puede usar el cable compuesto) a la televisión y listo. Eso sí, hay que conectarle la batería de la PSP para que funcionen ambas cosas y "chupe" de ahí.

EXTRAS. Dispone de una rueda para enfocar la imagen y otra para ajustar el brillo y el contraste, aunque no se consigue la calidad esperada. Se nota mucho en televisiones grandes (del tipo que sean), ya que lo que vemos en realidad es un reflejo de la pantalla de PSP, con bordes y todo.

MATERIALES. Todo está realizado en plástico, y además el diseño es bastante "incómodo", ya que para jugar hay que seguir manejando los controles de la PSP y, dado que el adaptador pesa (y mucho) más de un lado que del otro, a veces da la sensación de "vencerse".

El adaptador tapa la pantalla por completo una vez montado.

VALORACIÓN: REGULAR
Buena propuesta que no termina de acertar debido a la escasa calidad de imagen que ofrece y a su alto precio.

POTENCIA TODAVÍA MÁS **EL SONIDO** DE TU PSP

Thrustmaster 2 in 1 Sound System

TIPO	**ALTAVOCES**
COMPATIBLE	**PSP**
COMPAÑÍA	**THRUSTMASTER**
PRECIO	**49,90 €**
TELÉFONO	**91 144 06 60**

Si usas tu PSP como reproductor de música y vídeo, no te pierdas estos altavoces.

INSTALACIÓN. Sólo hay que desplegar el soporte y "dejar caer" sobre él la consola. Un cable por aquí y otro por allá y listo. Sencillísimo.

DISEÑO. Los pocos controles que incorpora, el diseño supercompacto y el hecho de que se puedan separar los altavoces de la base central son todo un acierto. No es espectacular pero sí bastante resultón.

UTILIDAD. Sólo sirve para escuchar las películas o MP3, pues no es posible usar la consola para jugar mientras está conectada a la base. Funciona con pilas recargables (que incluye) o el adaptador a la red de la propia PSP.

FUNCIONAMIENTO. A pesar de su diminuto tamaño, los altavoces independientes producen un sonido de una calidad aceptable. Más útiles para películas que para escuchar música debido a su reducida potencia.

VALORACIÓN: MUY BUENA
Buen diseño, aceptable calidad de sonido y un gran precio. Recomendable si usas tu PSP como reproductor.

Así de atractivo queda el "conjunto" formado por estos altavoces con una PSP.

PISTOLAS

1. **PS099L LÁSER BLASTER** — LOGIC3 — 39,95 €
La más completa: pedal, retroceso, conector USB y normal, mira láser...

2. **G-CON 2** — NAMCO — 35 €
Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juegos.

3. **BERETTA 92FS** — THRUSTMASTER — 60 €
Precisa, cómoda y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, es un poco cara.

PADS

1. **DUAL SHOCK 2** — SONY — 29,95 €
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.

2. **ADVANCE ANALOG** — JOYTECH — 19,95 €
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.

3. **TRIGGER GAME PAD** — THRUSTMASTER — 30 €
Un mando inalámbrico que ofrece grandes prestaciones por poco dinero.

VOLANTES

1. **GT FORCE PRO** — LOGITECH — 139,95 €
Si te gusta conducir, no dudes en gastarte algo más en este volante.

2. **ENZO FERRARI FORCE GT** — THRUSTMASTER — 99,95 €
Un gran volante con Force Feedback y calidad en todos los aspectos.

3. **SPEEDSTER 3 ED. F. ALONSO** — FANATEC — 79,95 €
Esta edición de Alonso ofrece una relación calidad-precio muy buena.

ALTAVOCES

1. **LOGITECH 5.1 Z-5450** — LOGITECH — 499,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.

2. **INSPIRE 5.1 GD 580** — CREATIVE — 199,95 €
Materiales de calidad, buen diseño y una gran relación calidad-precio.

3. **INSPIRE 5.1 5500D** — CREATIVE — 199 €
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.

LO MEJOR PARA PSP

1. **PLAYGEAR POCKET** — LOGITECH — 19,95 €
Es la funda para PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.

2. **DISCO DURO 4 GB + BATERÍA X2** — ARDISTEL — 269,95 €
Es un pack muy caro, sí, pero aseguramos que merece la pena.

3. **ALTAVOCES SOUND SYSTEM** — LOGIC 3 — 79,95 €
Pon tu PSP a todo volumen con el mejor soporte con altavoces.

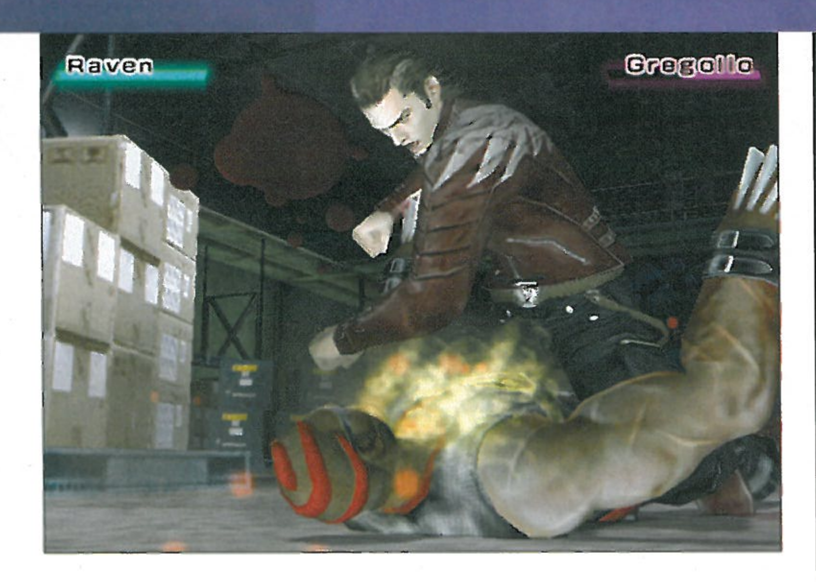
COMPARATIVA

¡DOMINA LAS CALLES A PUÑETAZO LIMPIO!

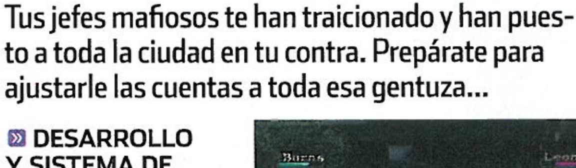
BEAT´EM UP CALLEJEROS

- Beat Down Fists of Vengeance
- Crime Life Gang Wars
- Final Fight Streetwise
- Marc Ecko's Getting Up
- The Warriors
- Urban Reign

Los beat´em up callejeros, esos juegos en los que nos enfrentábamos contra múltiples enemigos usando nuestros puños, vuelven a estar de moda. Pero los tiempos cambian y el género ha evolucionado. Descubre en esta comparativa qué ofrecen y quién es el nuevo rey de las calles.



FORMA TU PROPIA BANDA Y **DOMINA LAS CALLES**



BEAT DOWN FISTS OF VENGEANCE

Tus jefes mafiosos te han traicionado y han puesto a toda la ciudad en tu contra. Prepárate para ajustarle las cuentas a toda esa gentuza...

16+

Género
ACCIÓN

Compañía
CAPCOM

Precio
44,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

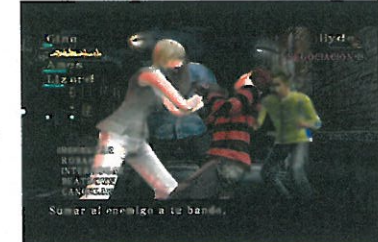
Jugadores
1

Modo Online
NO

■ **Puedes elegir entre cinco protagonistas, cada uno con habilidades distintas.**

» DESARROLLO Y SISTEMA DE COMBATE. 5 mafiosos son traicionados por su banda y deberán buscar venganza cumpliendo misiones principales y secundarias con libertad de acción. Eso sí, la mayoría se reducen a patear los escenarios buscando "camorra", bien en forma de peleas multitudinarias (con o sin aliados), bien en combates tipo "versus". Podremos aprender nuevos ataques y usar todo tipo de armas. Además, podremos intimidar a la gente, robarles, obligarles a que se unan a nuestro grupo, etc.

■ **Hay peleas multitudinarias, pero también combates "uno contra uno".**



» APARTADO TÉCNICO. Aporta detalles originales, como que nuestro cuerpo se llene de moratones en tiempo real a medida que "cobramos", y la posibilidad de cambiarnos de ropa para que no nos reconozcan. Eso sí, gráficamente tiene detalles mejorables, empezando por la gestión de la cámara, que nos dejará bastante "vendidos".

» OPCIONES Y DURACIÓN. La aventura dura unas 60 horas y ofrece muchos finales distintos. Lástima que el desarrollo termine haciéndose monótono por la escasa variedad de las misiones. Además, no se puede jugar a dobles, algo que le habría hecho ganar más puntos.

» VALORACIÓN: BIEN
Un juego de acción de discreta factura técnica pero con buenas ideas. Lástima que acabe haciéndose monótono.

DEFIENDE TU TERRITORIO Y CONQUISTA OTROS

CRIME LIFE GANG WARS

Tu barrio es tu vida y por ello no consentirás que ninguna banda rival te falte al respeto entrando en tu territorio sin pedirte permiso, ¿verdad?

18+

Género
ACCIÓN

Compañía
KONAMI

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

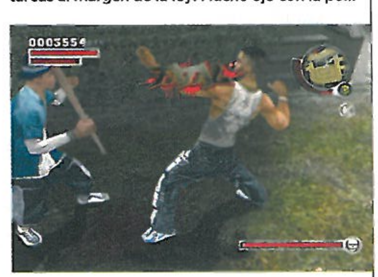
Jugadores
1

Modo Online
NO

■ **Eres un duro pandillero que debe proteger su territorio de los ataques de otras bandas.**

» DESARROLLO Y SISTEMA DE COMBATE. Asumiendo el papel de un durísimo pandillero debemos defender nuestro territorio del ataque de las bandas rivales, además de atacar otros barrios y realizar otro tipo de tareas al margen de la ley. Para ello, usaremos sobre todo nuestros puños en las multitudinarias peleas, además de algunas armas. Un desarrollo que no decepcionará a los acérrimos del género, a pesar de que termina siendo repetitivo y de que su sistema de combate es limitado en comparación con otros juegos.

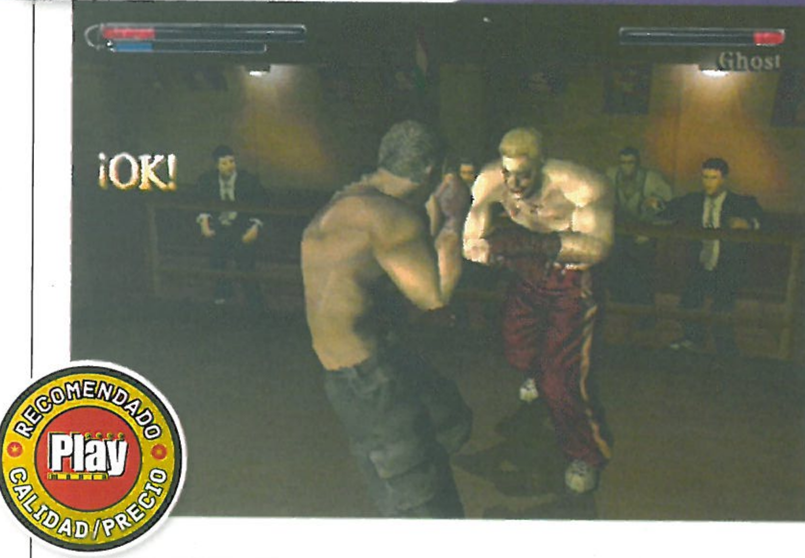
■ **Ademas de repartir "estopa", hay que realizar tareas al margen de la ley. Mucho ojo con la poli.**



» APARTADO TÉCNICO. Sin duda, es el punto más flojo de todo el juego. La cámara fracasa estrepitosamente y ni los modelos de los personajes ni los escenarios son precisamente para "lanzar cohetes". Al menos, la banda sonora sí que está a la altura.

» OPCIONES Y DURACIÓN. A pesar de no tener opción de jugar con un amigo (algo que se agradece mucho en este tipo de juegos), *Crime Life* ofrece una duración considerable. Una pena que su desarrollo sea el más simple y repetitivo de todos.

» VALORACIÓN: REGULAR
Sólo los incondicionales del género disfrutarán con estas peleas entre bandas tan "simplonas" y poco espectaculares.



UN **BEAT´EM UP** CLÁSICO QUE SE **RENUEVA**

FINAL FIGHT STREETWISE

Tu hermano Cody ha desaparecido y tú no vas a parar hasta encontrarle... aunque para ello tengas que poner "patas arriba" toda la ciudad.

Género	ACCIÓN
Compañía	CAPCOM
Precio	49,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	1-2
Modo Online	NO

Kyle es el "prota" de esta revisión del clásico *Final Fight*.

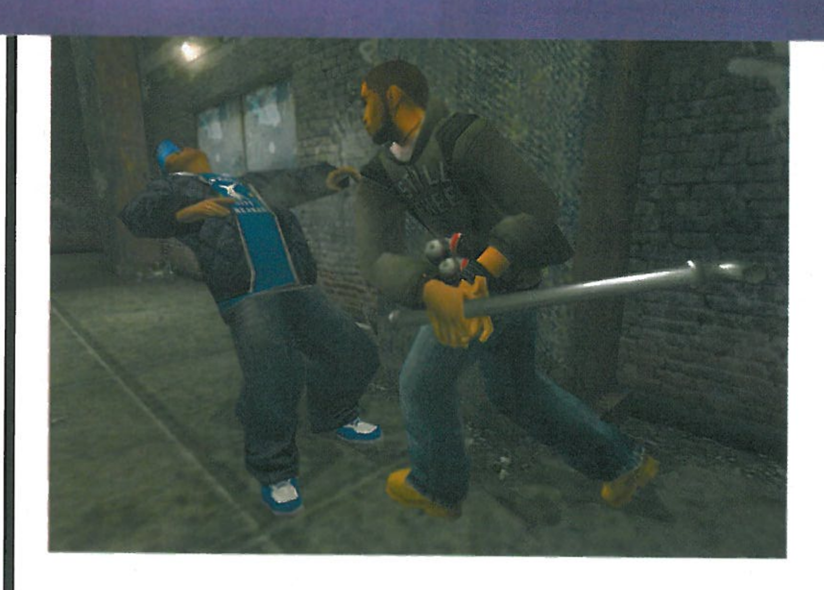
DESARROLLO Y SISTEMA DE COMBATE. En el papel de Kyle, deberemos buscar a su hermano Cody (uno de los "protas" del *FF* original) moviéndonos con libertad por la ciudad y cumpliendo misiones principales y secundarias. La mayoría tienen que ver con repartir "estopa", aunque también encontraremos toques "aventureros" y minijuegos. El sistema de combate es muy completo: podremos mejorar a Kyle, usar armas, potenciar golpes con la barra de "tensión", pelear con aliados, etc.

Cumpliremos variadas misiones con gran libertad por los 4 distritos de Metro City.

APARTADO TÉCNICO. Visualmente, *Final Fight Streetwise* cumple con corrección, aunque no es ni mucho menos perfecto. De hecho, se echa en falta más detalle en general, y algunas animaciones son bastante mejorables. Eso sí, la banda sonora es muy potente (hip hop y metal) con grupos como Slipknot o Soulfly.

OPCIONES Y DURACIÓN. Además de la aventura principal, *Final Fight Streetwise* ofrece un modo Arcade para 1 ó 2 jugadores (un beat´em up en 3D en el que podemos manejar a personajes clásicos de la saga como Cody o Haggar) y extras como el *Final Fight* original (en su versión recreativa) o vídeos musicales.

VALORACIÓN: MUY BIEN
Pese a tener poco que ver con el clásico, su variado desarrollo divertirá a los fanáticos de los beat´em up callejeros.



LUCHA CONTRA LA INJUSTICIA... CON **GRAFFITIS**

MARC ECKO'S GETTING UP

En una ciudad oprimida por un corrupto poder establecido, un joven rebelde buscará convertirse en una leyenda del graffiti. ¿Le echas una mano?

Género	ACCIÓN
Compañía	ATARI
Precio	59,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	1
Modo Online	NO

Trane es un joven rebelde que lucha contra un sistema opresor con sus graffitis.

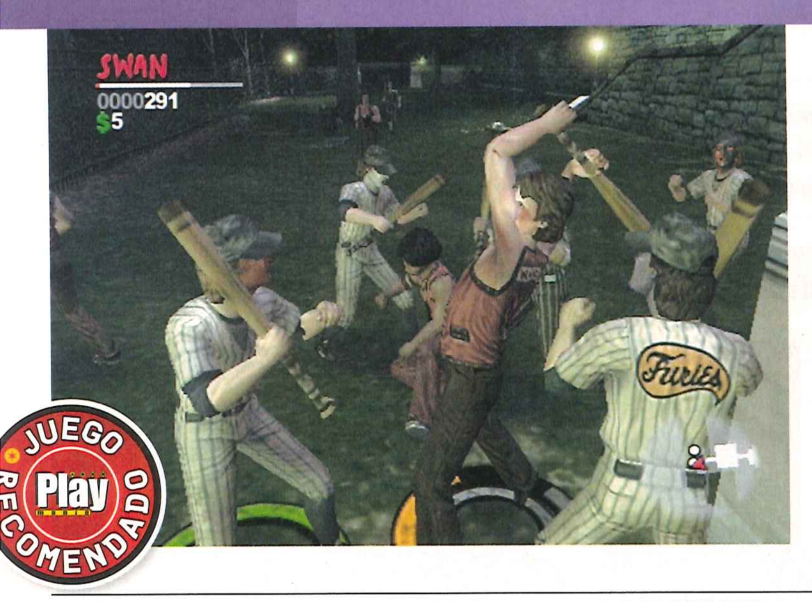
DESARROLLO Y SISTEMA DE COMBATE. Trane es un joven graffitero que busca convertirse en un leyenda de este arte urbano en una ciudad oprimida. Habrá que realizar un montón de graffitis, además de ser ágiles saltando y trepando para alcanzar las zonas altas y usar los puños y todo tipo de armas improvisadas para hacer frente a las bandas rivales y a las corruptas fuerzas de seguridad. El sistema de control es muy preciso, y realizar los combos, presas o fintas para esquivar es una delicia.

Además de pelear, tendremos que realizar multitud de graffitis en las misiones.

APARTADO TÉCNICO. Muy sólido, tanto los detallados entornos urbanos como los modelos de los personajes y sus animaciones (aunque muchos enemigos se repiten). Además, las técnicas para realizar graffitis están muy bien recreadas. Una banda sonora muy "hiphopera" y el gran trabajo del DJ Jotamayúscula doblando a Trane son la guinda para un titulo muy "auténtico".

OPCIONES Y DURACIÓN. Sus 20 fases ofrecen muchas tareas secundarias, que otorgan al desarrollo un aliciente extra. Algo digno de agradecer, ya que *Marc Ecko´s Getting Up* no tiene modos multijugador ni demasiadas opciones de "replay".

VALORACIÓN: MUY BIEN
Un desarrollo muy variado para un sólido juego que recrea como pocos la cultura del graffiti y del hip hop.



JUEGO Play RECOMENDADO

PELEAS CALLEJERAS CON SABOR A **PELI DE CULTO**

THE WARRIORS

Nueva York, 1979. Las calles son un campo de batalla y sólo los Warriors podrán sobrevivir ante las bandas rivales que acechan en la noche...

Género **ACCIÓN**
Compañía **ROCKSTAR**
Precio **59,95 €**
Textos **CASTELLANO**
Voces **INGLÉS**
Jugadores **1-2**
Modo Online **NO**

■ Swan es un lugarteniente de los Warriors. **Controlamos a un total de 9 pandilleros, según la fase.**

» DESARROLLO Y SISTEMA DE COMBATE. En cada fase manejamos a un Warrior y en la mayoría estamos acompañados de distintos aliados a los que podemos dar sencillas órdenes. Además de este componente táctico, en algunas misiones hay infiltración, huidas, opción de robar para ganar "pasta", realizar grafittis, etc. Pero lo que se impone en este variado desarrollo son las multitudinarias peleas contra las bandas rivales, muy fieles a la película y que resultan divertidísimas gracias a un sistema de combate repleto de posibilidades.

■ Basado en la película homónima, **es un beat´em up muy variado y entretenido.**

» APARTADO TÉCNICO. Oscuro y "sucio" como el film en el que se inspira. Los amplios escenarios y el fiel modelado de los personajes (son idénticos a los de la peli) son todo un acierto. Pero no sólo la estética está a tono con el film. También el apartado sonoro es clave para forjar la magistral ambientación que tiene, incluyendo música y voces de gran parte del reparto original.

» OPCIONES Y DURACIÓN. Sus 23 fases incluyen tareas principales y secundarias y se pueden jugar de forma cooperativa. También ofrece 40 retos sueltos, un modo batalla con minijuegos para 1 ó 2 jugadores, varios niveles de dificultad y un beat´em up de desarrollo 2D que es un guiño al clásico *Double Dragon.* ○

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Por variedad, ambientación, duración y capacidad de divertir, *The Warriors* es el mejor beat´em up de esta época.

LA LEY DE LA CALLE ES **LA LEY DEL MÁS FUERTE**

URBAN REIGN

Las bandas callejeras no dejan de pelearse entre ellas y tú vas a ser el encargado de poner paz... usando la fuerza de tus puños, claro.

Género **ACCIÓN**
Compañía **NAMCO**
Precio **59,95 €**
Textos **CASTELLANO**
Voces **INGLÉS**
Jugadores **1-4**
Modo Online **NO**

■ Brad Hawk es el prota, **aunque podemos pelear con otros 60 luchadores, incluso algunos de *Tekken.***

» DESARROLLO Y SISTEMA DE COMBATE. En *Urban Reign* encarnamos a Brad Hawk, un matón que es contratado por una mafia para que acabe con las disputas entre bandas callejeras. Para lograrlo nos esperan 100 misiones en forma de combates contra grupos de pandilleros en escenarios cerrados. Un desarrollo algo limitado por repetitivo, aunque el sencillo sistema de combate tiene miga: podremos aprender nuevos golpes, usar armas, luchar junto a un aliado y realizar con él golpes conjuntos (o alternar su control), etc.

■ Ofrece vistosas peleas en escenarios cerrados **bajo un sencillo sistema de control.**

» APARTADO TÉCNICO. Las peleas resultan vistosas, gracias sobre todo a los sólidos modelos de los personajes y a sus trabajadas animaciones. En cambio, los escenarios son bastante "sosetes". Pero sin duda lo peor es el apartado del sonido, con una banda sonora bastante machacona.

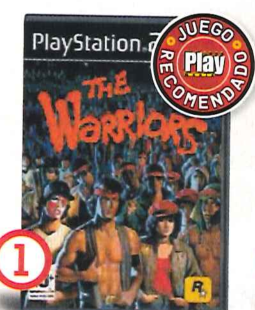
» OPCIONES Y DURACIÓN. Sus 100 misiones dan para mucho, a lo que hay que sumar el divertido modo multijugador, con peleas para 4 jugadores. Además, esconde extras como la posibilidad de desbloquear hasta 60 luchadores distintos. ○

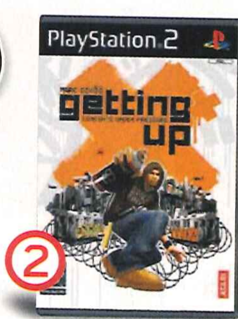
» VALORACIÓN: MUY BIEN

Vistosos combates en los que pueden participar hasta 4 jugadores. Lástima que el desarrollo se vuelva repetitivo.

CONCLUSIONES

Estos seis juegos son los beat´em up callejeros más potentes del momento, y cada uno ofrece sus propios argumentos para triunfar en nuestro ranking. Después de haber derrotado a todos los pandilleros de la ciudad, aquí tenéis los resultados de esta reñida pelea.





El primer puesto de nuestro ranking es sin duda alguna para *The Warriors*. Pensamos que es el juego que mejor ha sabido hacer evolucionar el género. Gracias a su espectaculares peleas llenas de posibilidades, su sobresaliente ambientación y su variado desarrollo (en el que no sólo hay acción, sino también sigilo, minijuegos, saltos, componente táctico, etc.), es el justo ganador de la comparativa. En segundo lugar se sitúa *Marc Ecko´s Getting Up*, un beat´em up tan variado que es casi una aventura de acción, aunque no es muy largo y le faltan opciones multijugador. Por detrás, a cierta distancia, están *Final Fight Streetwise* y *Urban Reign*, dos títulos de inferior calidad con respecto a los ganadores aunque con argumentos suficientes para entretener a los fanáticos del género, como pueden ser buenas opciones multijugador o un sistema de combate plagado de alternativas.

El quinto puesto lo ocupa *Beat Down Fists of Vengeance*, un beat´em up que ofrece ideas muy interesantes, pero arruinadas por un limitado apartado técnico y un desarrollo que se vuelve monótono. Estos dos importantes defectos también los presenta *Crime Life Gang Wars*, pero a lo bestia. Por eso ocupa el último lugar del ranking y sólo se lo podemos recomendar a los más incondicionales que ya hayan disfrutado de los otros títulos.

	CARACTERÍSTICAS GENERALES										CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS						
	Número de protagonistas	Más personajes controlables	Tipo de desarrollo	Número de niveles	Modos secundarios	Nº Jugadores modo princ.	Nº Jugadores modos secun.	Duración	Extras	VALORACIÓN	Escenarios	Personajes	Animaciones	Secuencias de vídeo	Banda Sonora	Efectos de Sonido	VALORACIÓN
Beat Down Fists of Vengeance	5	No	Ciudad abierta	--	No	1	--	MB	B	B	B	MB	B	R	B	B	B
Crime Life Gang Wars	1	No	Ciudad abierta	--	No	1	--	MB	B	B	R	M	R	R	MB	B	R
Final Fight Streetwise	1	4	Ciudad abierta	--	2	1	1-2	MB	MB	MB	B	B	R	B	MB	MB	B
Marc Ecko's Getting Up	1	No	Niveles	20	No	1	--	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB
The Warriors	9	+ de 100	Niveles	23	4	1-2	1-2	E	E	E	MB	E	E	E	E	MB	E
Urban Reign	1	60	Niveles	100	1	1	1-4	MB	B	MB	B	MB	MB	B	R	B	B

	SISTEMA DE COMBATE							COMPONENTES DE JUEGO								
	Botones de ataque	Botones de defensa	Armas	Movimientos Especiales	Variedad de golpes	Control	VALORACIÓN	Acción	Saltos	Sigilo	Minijuegos	Hacer graffitis	Componente Táctico	Evolución del personaje	VALORACIÓN	TOTAL
Beat Down Fists of Vengeance	3	1	Sí	Sí	B	B	B	Alto	Nulo	Bajo	Bajo	No	Medio	Medio	B	B
Crime Life Gang Wars	3	1	Sí	Sí	R	R	R	Alto	Nulo	Nulo	Bajo	Sí	Nulo	Bajo	R	R
Final Fight Streetwise	3	1	Sí	Sí	MB	MB	MB	Alto	Nulo	Nulo	Alto	No	Nulo	Alto	MB	MB
Marc Ecko's Getting Up	3	2	Sí	Sí	MB	E	E	Medio	Medio	Bajo	Medio	Sí	Nulo	Medio	MB	MB
The Warriors	4	2	Sí	Sí	MB	E	E	Alto	Bajo	Medio	Medio	Sí	Alto	Bajo	E	E
Urban Reign	3	1	Sí	Sí	B	E	MB	Alto	Nulo	Nulo	Nulo	No	Medio	Medio	B	B

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.

Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.

Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y dan una idea de la duración y variedad del mismo.
Número de protagonistas: El número de personajes que podemos manejar en los modos de juego principales.
Más personajes controlables: Otros personajes disponibles en los distintos modos cuando los desbloqueemos.
Tipo de desarrollo: Si nos podemos mover libremente por la ciudad o por el contrario el desarrollo es una sucesión de niveles "cerrados".
Extras: Los "desbloqueables" que ofrece, como canciones, más personajes...

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Calidad de los apartados técnicos.
Personajes: Evaluamos tanto el detalle como el diseño de los personajes.
Escenarios: Lo mismo, pero aplicado a los escenarios del juego.

SISTEMA DE COMBATE

Evaluamos el sistema de combate.
Armas: Si el juego ofrece la posibilidad de usar armas de cualquier tipo.
Movimientos especiales: Si en las peleas podemos hacer uso de golpes especiales, como movimientos finales, golpes combinados con otros personajes, ataques imparables, etc.

COMPONENTES DE JUEGO

Importancia en el desarrollo de cada uno de los componentes enumerados.
Sigilo: En qué medida el juego nos permite usar técnicas para pasar desapercibidos y evitar los combates.
Minijuegos: Si el desarrollo ofrece minijuegos de cualquier tipo (dardos, pulsos, etc.) o hay que realizarlos para cumplir ciertas tareas (como robar, abrir cerraduras, hacer graffitis...)
Componente táctico: Si en las peleas podemos combatir con aliados, o incluso darles sencillas órdenes.
Evolución de personajes: Si los personajes pueden mejorar de alguna forma.

I CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

PROTAGONISTA DE VIDEOJUEGO

CON UN CONTROL INMEJORABLE, VARIOS MODOS DE JUEGO Y ESPECTACULARES GRÁFICOS

BUSCA TRABAJO

800066659
800066659
800066659
800066659
800066659
800066659
800066659
800066659
800066659
800066659
800066659
800066659
800066659
800066659

quieres quedarte sin juegos?

no compres juegos piratas

PRIMER PREMIO PLAY2MANÍA y GANADOR ABSOLUTO DEL CONCURSO Javier Amat - Alicante

axel springer

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "Consultorio".
@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@hobbypress.es

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Historias de Eternia

Hola playmaníacos. Me encantan los juegos de rol y me gustaría que me recomendarais alguno para PSP. He oído hablar de *Tales of Eternia*. ¿Creéis que vale la pena?

@ Miguel Ángel Montes Moreno

Aunque PSP lleva poco tiempo en el mercado, ya empiezan a aparecer juegos de rol, más o menos interesantes.

■ *Tales of Eternia* es un buen juego de rol para PSP, aunque está en inglés.

Uno de los mejores es, efectivamente, *Tales of Eternia*, que reúne todos los ingredientes de un buen juego de rol de acción, con un desarrollo fluido, gráficos muy llamativos y una duración más que aceptable para un juego de este estilo. El único inconveniente es que necesitarás saber algo de inglés si quieres enterarte de la historia: no está traducido. La mejor alternativa en castellano es *Key of Heaven*, que analizamos en este número.

Elección complicada

Hola jugones. Cuando acaben los exámenes de febrero voy a invertir unos eurillos en comprarme un juego, pero dudo entre *God of War* y *Shadow of the Colossus*. ¿Con cuál os quedaríais vosotros?

@ Elena Martínez

Los dos. Son juegos geniales, aventuras sorprendentes y de mucha calidad. Pero si tenemos en cuenta que *God of War* cuesta la mitad, 30 euros... Cómprate ahora *God of War* y cuando puedas, *Shadow of the Colossus*, una aventura original y bellísima. Es el típico juego "diferente", que deja huella y que recordarás durante mucho tiempo.

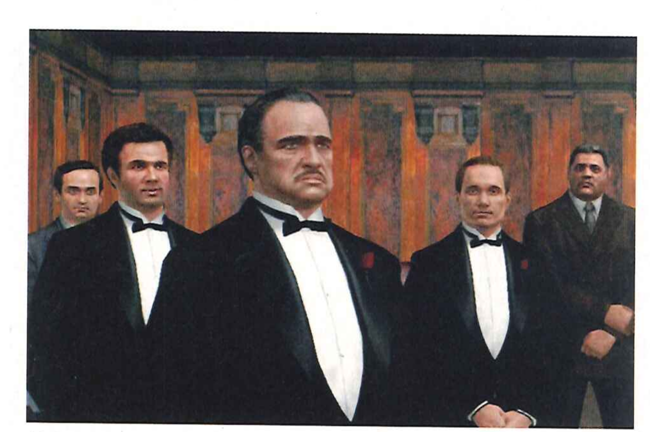
La mejor guerra

¿Cuál de los juegos que saldrán en septiembre es mejor, *Commandos Strike Force* o *SOCOM 3: U.S. Navy SEALS*?

@ Álvaro Pérez Allegue

¿Septiembre? De septiembre nada, *Commandos* saldrá a mediados de marzo y *SOCOM 3* a finales de abril. Los dos son juegos con buenas dosis de acción, sigilo y estrategia. Las principales diferencias están en que *Commandos* se desarrolla durante la II Guerra Mundial y utiliza casi siempre la vista en primera persona. En cambio *SOCOM 3* es en tercera persona, está ambientado en la guerra moderna y podemos dar órdenes a un equipo. Quizás el factor determinante sea el modo Online, donde *SOCOM* aventaja en a cualquier título de PS2.

■ *SOCOM 3* aventaja a cualquier otro juego de acción en su potente online.



■ El videojuego de *El Padrino* es una fiel recreación de las películas.

Ciberfamilia Corleone

Soy muy aficionada a las películas de "El Padrino" y me preguntaba si el juego seguirá el mismo guión.

@ Susana Díez Merino

Ojalá todas las adaptaciones del cine fuesen como la que ha hecho EA con El Padrino. El tremendo cuidado con el que se han reproducido los actores, el respeto por la trama, la banda sonora original y un soberbio doblaje al español harán que te sientas como un miembro más de la familia Corleone. Sin duda, está al nivel de las películas.

Sam Fisher por Snake

Hola playmaníacos. Me he pasado todos los *MGS* varias veces... ¿Qué otros juegos del mismo género me aconsejáis?

@ Robert Vega

Hasta que llegue *MGS3 Subsistence*, que incluye un modo multijugador online, podrías probar con *Splinter Cell: Chaos Theory*, que sigue la misma línea de los *MG*, aunque trata el tema del sigilo y la infiltración desde un punto de vista aún más realista. Es un juego más "cerebral" que *Metal Gear*, pero por 20 euros deberías probarlo.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

PS3: ¿la mejor de la nueva generación?

Hola playmaníacos. Me gustaría saber si PS3 va a ser realmente superior a las nuevas consolas, como la 360 o la Revolution de Nintendo. ¿Cuáles son sus especificaciones más importantes? ¿En qué supera a sus rivales?

@ Jorge Vidal Gutiérrez

Lo importante para valorar una consola no son los datos, la potencia de cálculo, el número de polígonos, ni los megaherzios a los que pueda funcionar. Eso está muy bien para ingenieros. Lo que nos tiene que importar a nosotros, los jugadores, son los juegos. Por suerte, parece que PS3 no va a tener problemas en este aspecto. Sin embargo, sí tienes razón en que hay algunas especificaciones técnicas que la sitúan, a priori, por encima de sus rivales. La principal es que incluirá un lector de discos Blu-Ray, uno de los formatos de alta resolución que sustituirá al DVD. Además tendrá conexión inalámbrica Wi-Fi y Bluetooth para los mandos (vamos, nada de cables). Se podrá conectar a PSP, será compatible con PS2, podremos ver fotos... Mira el reportaje de este número y flipa.

■ PS3 promete revolucionar el mercado, aunque a la hora de la verdad lo que importa son los juegos.

Dragon Quest es la mejor alternativa a Final Fantasy. Es más, para muchos es muy superior a los FF...

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Para cuántos juegos vale la pistola PS099L? ¿Ha salido alguno recientemente?

@ Rubén Vela

Ese modelo es compatible con todos los juegos de pistola. Desde *Crisis Zone* no ha salido nada.

¿Saldrá otro *Midnight Club*?

@ Lorena Olmo Luna

No se ha anunciado nada, aunque la versión Platinum del último (*DUB Edition Remix*) incluirá una ciudad inédita y coches nuevos.

¿Saldrá *The Movies* para PS2?

@ Aidan Tomé Martín

No, se canceló el proyecto.

¿Han sacado algún juego de "parkour" para PS2 o PSP?

@ Jorge Valle Hurtado

Free Running es el único juego anunciado basado en ese fenómeno urbano. Es para PSP y no hay fecha.

Alternativa a *Final Fantasy*

Me gustaría saber qué debo hacer para jugar a *Final Fantasy XI* ya que no puedo esperar ni a *KHII* ni a *FFXII*. ¿La versión en inglés del juego es compatible con mi consola PAL?

@ Aarón Morán Aparicio

La única forma de jugar a *FF XI* es con una PS2 americana del modelo antiguo, un adaptador de red y el disco duro interno oficial que trae preinstalado el juego (no es compatible PAL). La broma te puede salir por un ojo de la cara y no creemos que valga la pena un gasto tan grande teniendo en cuenta que *Dragon Quest*, un título marca Square hasta ahora inédito en España, aterrizará en abril y combinará todos los rasgos del mejor rol, con más de 100 horas de intenso juego que saciarán con creces tu hambre de aventuras.

Buscando a Riku

Hola playmaníacos. Soy un fanático de los *Kingdom Hearts* y quería saber si en *Kingdom Hearts II* saldrá Riku, porque al final de *KH* ya no se sabe nada de él. ¿Sabéis qué pasó con Riku?

@ Christopher Salmon

El argumento del primer *KH* es digno de un culebrón televisivo por la cantidad de giros que da a lo largo de la historia. Riku, compañero de Sora y Kairi, tras sus devaneos con los villanos quedó encerrado en el Reino de los Corazones al final de la aventura, a esperas de que Sora le rescate para reencontrarse con Kairi. Como nuestra intención no es chafaros parte del argumento de *KH II* sólo os diremos que Riku sí saldrá en el juego, algo que los fans de este carismático personaje agradecerán de buen grado.

Riku, uno de los personajes de *Kingdom Hearts*, volverá a aparecer en la secuela.

De la consola al cine

Hola playmaníacos. Me han dicho que van a sacar pelis de *Prince of Persia*, de *God of War* y de *Devil May Cry*. ¿Es verdad? ¿Van a sacar alguna peli sobre algún videojuego durante los próximos años?

@ Raúl Bauzá Illán

El mejor ejemplo del estado de madurez a la que han llegado los videojuegos es el interés mostrado en los últimos años por la industria del cine versionando títulos tan populares como *Tomb Raider* y *Resident Evil*. Los tres títulos que comentas han cedido sus derechos para realizar una película pero aún no hay fecha. El estreno más destacable en los próximos meses es "Silent Hill" de Sony Pictures, basada en la terrorífica aventura de Konami.

¿Cuál sería el precio justo de PlayStation 3?

Todos tenemos claro que no debería ser muy cara, aún así, somos bastante realistas...

Como máximo el de salida de PS2

José Luis Otero Ferrer.

"Aunque sea una consola de nueva generación, sigue siendo una máquina de ocio y entretenimiento. Si Sony quiere vender, debe tener un precio medio, quizás 400€, como el precio de salida de PS2, o incluso un poco menos, si quiere arrasar en ventas, debido a que cuando aparezca PS3, Xbox 360 ya tendrá algunas ofertas".

Si no tienes pasta, a esperar...

Daniel Bermejo

"Será 300 euros o más, porque va a ser la mejor consola del momento. Aunque eso no favorecerá a los que tenemos menos pasta, que tendremos que esperar mucho hasta que la rebajen".

Su calidad marca.

Agente 47

"Debido a la gran calidad gráfica de PS3, yo creo que debería salir de 400€ a 600€ como máximo, o como la PS2 cuando salió y si al cabo de 5 años sacan la PS3 Slim mucho mejor :D".

Deberían sacar una barata.

José Manuel Sánchez

Creo que tendrían que hacer como con la Xbox 360: sacar una barata de 200€ y otra mas cara de 400€ para que la gente pueda optar por una PlayStation 3 a buen precio".

Deberían bajar el precio de las consolas.

Daniel Alonso García

"El precio de las consolas esta por las nubes. La PS3 debería costar 49,95€, puesto que a ellos les cuesta menos de la mitad".

No debería pasar de los 300.

Bin Laden García Pérez

"Debería oscilar entre los 200 ó 300€. Sony va a entender los problemas económicos de la gente y más si los juegos cuestan 70€. Y con el pastón que te gastas en la consola debería venir un juego".

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Cuál crees que es mejor, PSP o Nintendo DS?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Gatillos calientes

Hola PlayManía. Me encantan los juegos de disparos y he visto unas imágenes de *BLACK* que tienen una pinta estupenda. ¿Qué tal está?

@ Anselmo Rodríguez Márquez

Es uno de los juegos más espectaculares de PS2. Y no solamente por sus gráficos y la magnífica ambientación, sino por la intensidad del juego, que te mantendrá enganchado al mando, pegando tiros a cualquier cosa que aparezca en pantalla, sean enemigos o zonas del escenario que podrás desintegrar a balazos. Si fuera algo más largo y tuviera un modo multijugador sería el juego ideal para los aficionados a los shoot'em up.

BLACK es un alucinante juego de acción que además de espectacular resulta divertido y trepidante.

Fotos de ultratumba

¿Da tanto miedo como dicen la saga *Project Zero*?

@ José Andrés Rojano Besada

El desarrollo de los *Project Zero* se aparta del planteamiento tradicional de los títulos de terror psicológico al dar más relevancia a la investigación que a la acción. Donde no hay diferencias con otros juegos es en la capacidad para ponernos la piel de gallina. Si "disfrutas" pasando miedo, en la última entrega de la saga, *Project Zero 3*, los sustos, un escenario de lo más tétrico y la agobiante incertidumbre seguro que no te defraudarán.

El error del Seat León

Siento tener que corregiros, pero el mes paso dijisteis que no salía el León en ningún juego y sí sale, en el *TOCA Race Driver 2*: ¡y no veas cómo se agarra!

@ Patrick de Wind

Pues tiene toda la razón. ¡Mil perdones por el lapsus!

El LEGO contraataca

Hola playmaníacos. He visto que LucasArts ha anunciado el nuevo *LEGO Star Wars II: The Original Trilogy*. ¿Sabéis algo más sobre él?

@ Gonzalo Fernández

El éxito del primer juego ha animado a LucasArts a publicar una secuela ambientada en las tres primeras películas que verá la luz en otoño. Esta segunda parte destilará acción y humor a raudales, nos permitirá pilotar vehículos y contará con un modo "libre" donde personalizaremos a los más de 50 personajes. Para los que no jugaron al primero: no os engañéis con su aspecto "infantil". Es uno de los juegos más divertidos y bien acabados de "La Guerra de las Galaxias".

Lego Star Wars es, pese a su infantil aspecto, un genial juego de acción.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Podría salir en España *Inuyasha Feudal Combat*?

@ Amaia Ozamiz Yarza

Salió el año pasado en EE.UU. y no parece que vaya a llegar a España. La puesta a la venta de estos juegos va muy ligada al éxito de la serie en la tele.

¿Cuándo van a sacar *Guitar Hero* en España?

@ Luis Miguel Calzada

Se ha anunciado en Inglaterra para abril, aunque en el resto de Europa aún no tiene distribuidor.

¿Habrá secuela de *Shadow of Rome*?

@ Javier Agredano

De momento no se ha dicho nada.

¿Sabéis algo de otro *Monkey Island*?

@ Carlos Morte Sarmiento

Desde *La Fuga de Monkey Island* en 2001 no se ha vuelto a saber nada de esta saga de aventuras.

Quiero comprarme un adaptador de red pero me dicen que está descatalogado. ¿Dónde lo podría encontrar?

@ Fernando Franco Sánchez

Como las nuevas PS2 lo llevan integrado ya es difícil encontrarlo. Tendrás que buscar. El juego *EyeToy Chat* incluye el adaptador y la cámara EyeToy por 60 euros.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Código de acceso ya utilizado

Hola playmaníacos. Mirando la página de la PSP vi que se podía jugar online pero que tenías que escribir el código de acceso a la red en www.yourgamingname.com, pero me dice que ese código está ya registrado en una cuenta...

@ Gonzalo Olalla

Ese código está en un papelito rojo y viene con la caja del Value Pack. Si tras asegurarte que lo has escrito bien te sigue dando el mismo error (y tu consola no es de segunda mano) quiere decir que probablemente alguien se ha apropiado "indebidamente" de ese código. En cualquier caso, lo mejor que puedes hacer es ponerte en contacto con el servicio técnico de PlayStation en el 902 102 102 para explicarles tu situación y pedirles que te manden un nuevo código o te asesoren.

Incompatibilidad entre plataformas

Tengo una PS2 con el adaptador de red. Quería saber si es posible jugar a Internet con usuarios de PC. Poseo los juegos *XIII* y *Call of Duty 2* tanto en PC como en PS2, pero he sido incapaz de jugar con mi hermano por Internet.

@ Alexis Villarejo Núñez

Y no vas a poder hacerlo, por muchas razones que aquí sería posible enumerar, pero para que te quedes más tranquilo, piensa que los *Call of Duty 2* de PS2 y PC son diferentes. Además, casi todos los juegos en red de PS2 tienen servidores independientes...

Con *Call of Duty 2* no se puede jugar online con jugadores de PC.

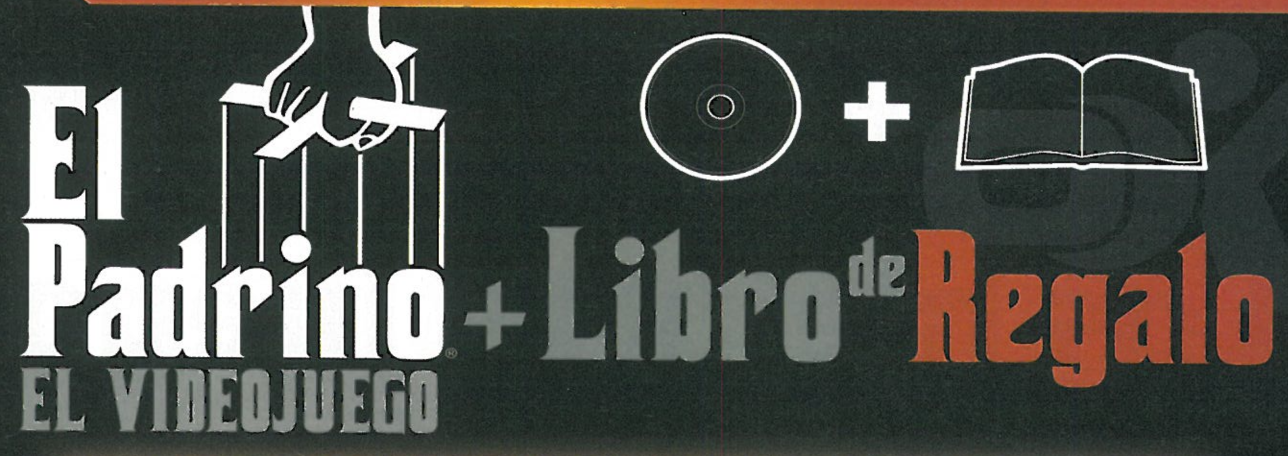
Corrupción en la Memory Card

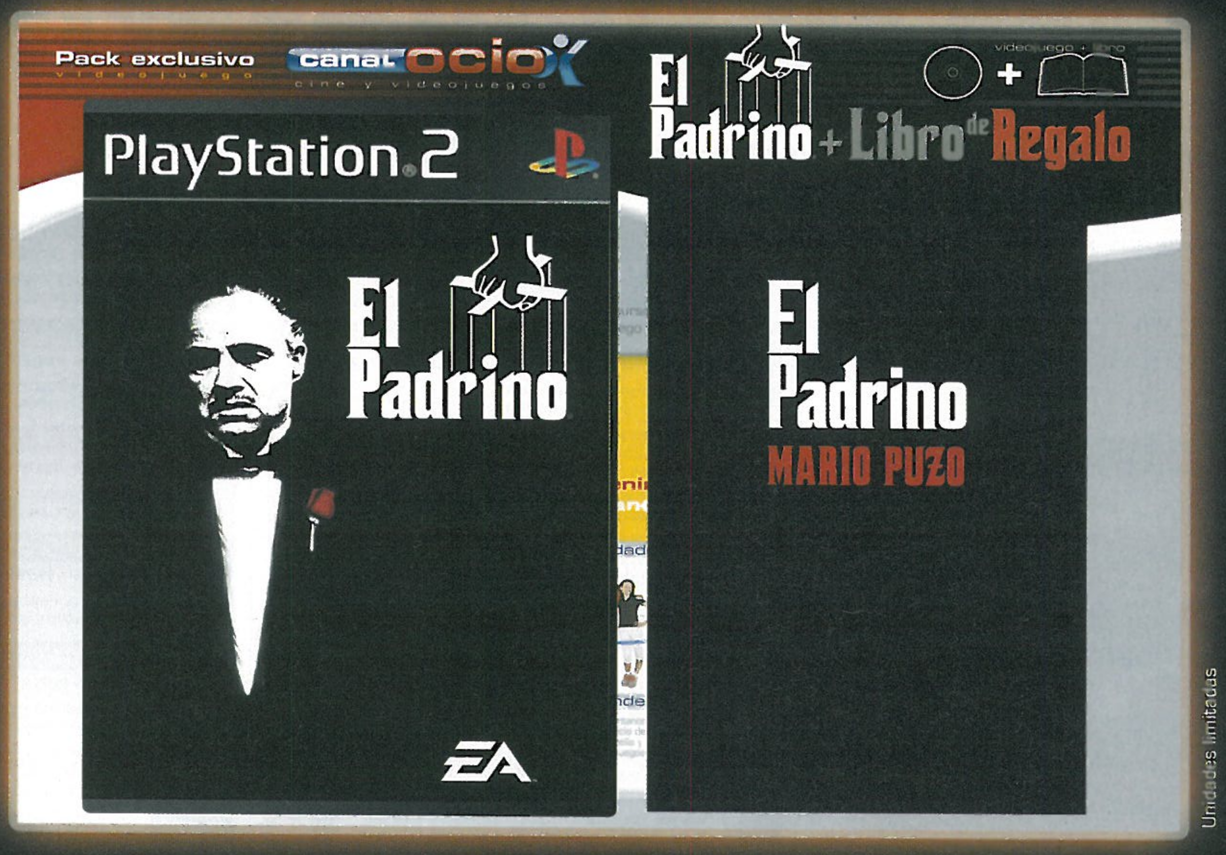
Hola playmaníacos. ¿Cómo puedo cargar la partida en *Men in Black 2*? Le doy a cargar pero no me deja y dice que sí hay una partida guardada.

@ Gonzalo Feria Gómez

Tiene toda la pinta de que la partida se ha corrompido. Desgraciadamente, no existe ninguna manera de recuperar los datos. Aunque este error puede aparecer sin ninguna razón aparente, lo normal es que ocurra por introducir o sacar la tarjeta con el juego cargando, o por un corte de luz mientras se está grabando. Estos son errores son más frecuentes con tarjetas no oficiales y con aquellas que tienen datos comprimidos. La cuestión es que vas a tener que volver a empezar...

Pack exclusivo Canal Ocio





El videojuego más esperado del año + La mejor novela de todos los tiempos de REGALO

busca tu pack en las tiendas asociadas: www.canalocio.es/videoclub.php

No te Pierdas este fantástico REGALO

Sólo en "la familia" Canal Ocio

Un pack hecho realidad por:

canal ocio
cine y videojuegos

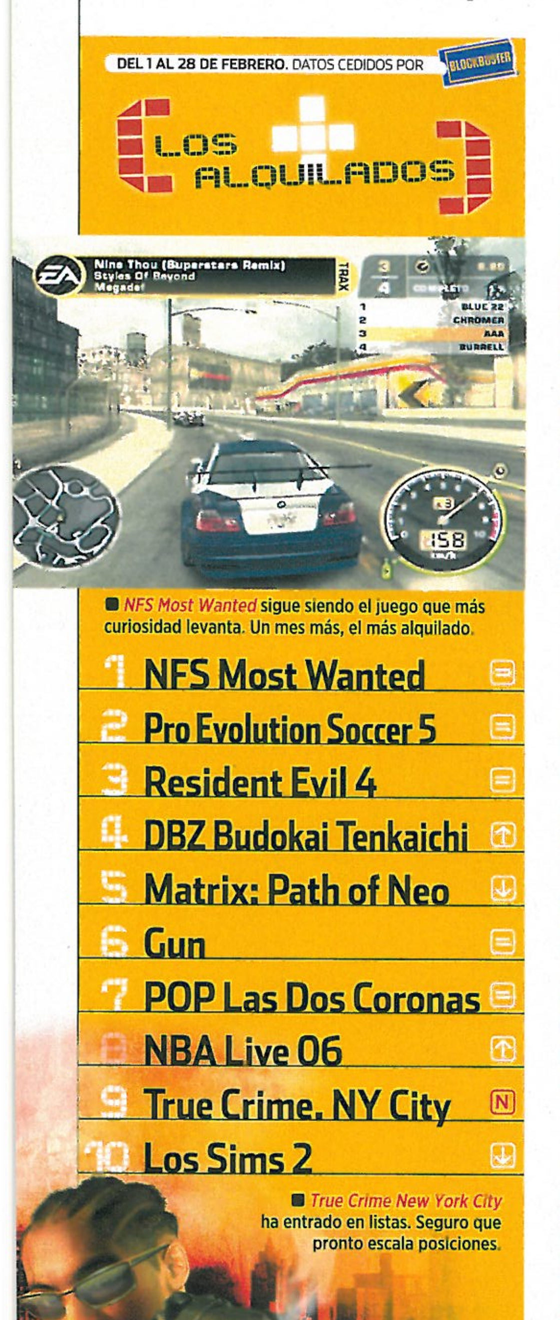
entra en **www.canalocio.es**, y descubre la más amplia información sobre el cine y el videojuego

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía. C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "Guía de Compras".
Manda tus e-mails a playmania@hobbypress.es

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



AVENTURAS

24: THE GAME — ¡Nuevo!
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que recrea toda la tensión de la serie, combinando con acierto acción, conducción y puzzles. **90**

BATMAN BEGINS — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
En la mejor aventura de Batman el sigilo es fundamental para avanzar. Un fiel adaptación de la peli... y con batmóvil. **80**

DRIVER: PARALLEL LINES — ¡Nuevo!
» CASTELLANO » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de mafiosos que se centra casi exclusivamente en la conducción: la más realista y difícil del género. **87**

EL PADRINO
» EA GAMES » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una perfecta recreación de la película, que nos convierte en un mafioso al servicio de la "Familia", estilo *GTA*. **90**

FAHRENHEIT
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura gráfica original y de absorbente desarrollo que te atrapará gracias a su puesta en escena y argumento. **85**

GOD OF WAR — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzles. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad. **95**

GTA: SAN ANDREAS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. **97**

GUN
» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una sensacional aventura ambientada en el Oeste en la que deberemos cumplir todo tipo de misiones a pie o a caballo. **90**

HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO
» EA GAMES » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Harry y sus amigos se enfrentan a una aventura con menos puzzles y más acción que las anteriores. Muy simple. **81**

HITMAN: CONTRACTS — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 16 AÑOS
Misiones de asesino a sueldo que podemos cumplir con enorme libertad. Un gran juego de acción y sigilo. **84**

JAMES BOND 007: DESDE RUSIA CON AMOR
» EA GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una mezcla de disparos y conducción con todo el glamour de las películas de Bond y con un desarrollo muy divertido. **81**

LAS CRÓNICAS DE NARNIA
» BUENA VISTA » 59,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una aventura variada y original en la que dos jugadores pueden cooperar. Está fielmente basada en la película. **80**

METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura que engancha por su sorprendente desarrollo y geniales gráficos. **95**

ONIMUSHA DAWN OF DREAMS
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acaba con hordas de demonios en el Japón feudal, manejando a varios personajes, explorando, resolviendo puzzles... **89**

PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS
» UBISOFT » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura del príncipe. Una absorbente combinación de acción, puzzles, plataformas y sigilo. Genial. **92**

PSI - OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY
» MIDWAY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los poderes mentales del protagonista garantizan una aventura original, variada y llena de acción y sorpresas. **86**

SHADOW OF THE COLOSSUS
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. **92**

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Infiltración y sigilo tratados desde un punto de vista muy realista. Ideal para espías capaces de actuar con sangre fría. **89**

TRUE CRIME: NEW YORK CITY
» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ejerce de poli (bueno o malo) en las calles de Nueva York y demuestra tu habilidad disparando, peleando y conduciendo. **90**

TERROR

COLD FEAR — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Terror en medio del océano. Bien ambientado y con un desarrollo que atrapa gracias a su mezcla de puzzles y acción. **81**

OBSCURE
» MC2 » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Aventura de terror que atrapa con su divertido desarrollo y agobiante ambientación. Y se puede jugar a dobles. **81**

PROJECT ZERO 3 — ¡Nuevo!
» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Con una cámara de fotos debemos acabar con fantasmas terroríficos. En la línea de las pelis de terror japonesas. **88**

RESIDENT EVIL 4
» CAPCOM » 63,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura plagada de situaciones sorprendentes e inolvidables. Espectacular y divertido. **95**

THE SUFFERING 2: LOS LAZOS QUE NOS UNEN
» MIDWAY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción y terror en una agobiante aventura en la que tendremos que despachar a todo tipo de seres de ultratumba. **82**

3 razones para tener...

24: The Game

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

1. IDÉNTICO A LA SERIE. Personajes, argumento, música, voces... todo igual.

2. ACCIÓN TREPIDANTE. Manejamos a varios miembros de la UAT en fases de acción en tercera persona y persecuciones en coche.

3. INTERROGATORIOS Y PUZZLES. Además, tenemos que sacarle información a los sospechosos y resolver distintos puzzles tecnológicos en minijuegos.

DEPORTIVOS

FIFA 06
» EA SPORTS » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Gran juego de fútbol, tanto por opciones, competiciones, ligas y jugadores reales, como por su sistema de control. **NOTA 93**

FIFA STREET 2 — ¡Nuevo!
» EA BIG » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ideal si buscas fútbol directo en plan "pachanga" y para echarte unos vibrantes "piques" con tus amigos. **NOTA 86**

FIGHT NIGHT ROUND 3 — ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un gran juego de boxeo que impresiona técnicamente, aunque el desarrollo de los combates sea algo lento. **NOTA 85**

NBA 2K6
» 2K GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

Basket muy completo y sencillo de jugar, con un gran apartado técnico y muchos modos de juego. Y actualizado. **NOTA 90**

NBA LIVE 06
» EA SPORTS » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

La temporada actual de la NBA trasladada a PS2 con gran realismo, excelente control y muchas opciones. **NOTA 91**

NBA STREET VOL. 3
» EA BIG » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Basket callejero de dos contra dos que resulta tan espectacular como divertido y fácil de controlar. **NOTA 88**

PRO EVOLUTION SOCCER 5
» KONAMI » 62,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sistema de control exigente, pero de resultados muy realistas: parece fútbol de verdad. Y tiene la liga española. **NOTA 94**

ROCKY LEGENDS — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un espectacular arcade de boxeo que nos invita a revivir la carrera de < en sus películas. Asequible y espectacular. **NOTA 79**

ROLAND GARROS 2005 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

16 tenistas reales y la licencia del Roland Garros para un juego de tenis realista, vistoso y muy divertido. **NOTA 83**

SSX 3 — ¡Precio especial!
» EA BIG » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Snowboard espectacular y muy divertido, que sólo está superado por su secuela. Claro, que éste es más barato... **NOTA 80**

SSX ON TOUR
» EA BIG » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

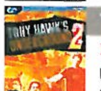
Snowboard jugable y espectacular que pone a prueba tu habilidad para las acrobacias. No te vas a aburrir con él. **NOTA 84**

TIGER WOODS PGA TOUR 06
» EA GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El mejor simulador de golf, tanto por realismo como fidelidad de control y espectacularidad. Si te gusta este deporte... **NOTA 86**

TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND
» ACTIVISON » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor saga de skate regresa con un juego que combina las acrobacias en monopatín y bici, con la aventura. **NOTA 90**

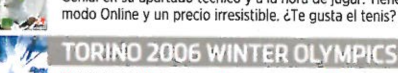


TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 — ¡Precio especial!
» ACTIVISON » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un desarrollo mezcla de aventura y acrobacias, pero menos completo que *American Wasteland*. Eso sí, es más barato. **NOTA 88**

TOP SPIN — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

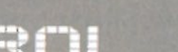
Genial en su apartado técnico y a la hora de jugar. Tiene modo Online y un precio irresistible. ¿Te gusta el tenis? **NOTA 84**



TORINO 2006 WINTER OLYMPICS
» 2K GAMES » 49,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una recreación muy simple de los juegos olímpicos de invierno. Divierte un rato, pero tiene pocas opciones. **NOTA 72**

ROL

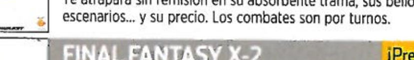


ESDLA: LA TERCERA EDAD — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos con el sabor de la Tierra Media. No es el mejor juego de rol, pero su ambientación te atrapará. **NOTA 78**

FINAL FANTASY X — ¡Precio especial!
» SQUARE-ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos. **NOTA 95**



FINAL FANTASY X-2 — ¡Precio especial!
» SQUARE-ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

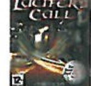
Igual que *Final Fantasy X*, pero con una trama más ligera y un desarrollo y sistema de juego menos complejo. **NOTA 91**

KINGDOM HEARTS — ¡Precio especial!
» SQUARE-ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y de divertidas situaciones. **NOTA 93**

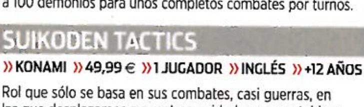
MAGNA CARTA
» DIGITAL BROS » 49,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Espectaculares y originales combates por turnos, para un juego de rol atractivo y complejo... aunque está en inglés. **NOTA 81**



SHIN MEGAMI TENSEI LUCIFER'S CALL
» UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Estética manga y ambientación sobrenatural. Podrás reclutar a 100 demonios para unos completos combates por turnos. **NOTA 85**



SUIKODEN TACTICS
» KONAMI » 49,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Rol que sólo se basa en sus combates, casi guerras, en las que desplazamos a nuestras unidades por un tablero. **NOTA 73**

YS: THE ARK OF NAPISHTIM — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un buen juego de rol de acción que combina con equilibrio la exploración, los combates y las mejoras de los héroes. **NOTA 76**

DEL 1 AL 31 DE ENERO. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS + VENDIDOS

■ *Shadow of the Colossus.* Una aventura como ésta merecía estar entre los más vendidos.

1. Shadow of the Colossus (N)
2. GTA San Andreas (↑)
3. Pro Evolution Soccer 5 (↓)
4. NFS Most Wanted (↓)
5. Shadow the Hedgehog (N)
6. Metal Gear Solid 3 (N)
7. FIFA Street (↓)
8. God of War (N)
9. Gran Turismo 4 (N)
10. True Crime: New York City (=)

■ *Gran Turismo 4.* Un juego de extraordinaria calidad y a un precio que da risa.

Los 4 mejores juegos para...

1 » Resident Evil 4. No es el *Resident Evil* con más sustos, pero los monstruos tienen una pinta tan real que no te recomendamos jugar a oscuras...

2 » Project Zero 3. No apto para corazones sensibles. Si has visto alguna peli de terror japonesa ya te puedes imaginar cómo va la cosa...

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LOS + ESPERADOS

1 GTA Liberty City PS2
» TAKE2 » ABRIL

En cuanto ha saltado la noticia habéis empezado a votarle sin parar... Por suerte no habrá que esperar mucho para disfrutarlo.

2 Final Fantasy XII
» SQUARE ENIX » 2007

Pues por mucho que lo pidáis, *FFXII* no se pondrá a la venta en nuestro país hasta 2007...

3 Metal Gear Solid 4
» KONAMI » 2007

Es el primer juego de PS3 que entra en esta lista. No hay duda de que puede ser el bombazo de la consola.

VELOCIDAD

BURNOUT REVENGE
» EA GAMES » 59,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más carreras callejeras con tráfico, en las que los coches y la increíble sensación de velocidad siguen siendo sus bazas. **92**

COLIN MCRAE RALLY 2005 ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simular de rally. Transmite excelentes sensaciones. **89**

CRASH TAG TEAM RACING
» VIVENDI » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Diversión sencilla y humor para una curiosa mezcla de plataformas y desenfrenadas y alocadas carreras. **77**

ENTHUSIA: PROFESSIONAL RACING
» KONAMI » 62,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ofrece un gran realismo a la hora de conducir, lo que es a la vez su gran virtud y su defecto, ya que es muy exigente. **80**

FORMULA ONE 05 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Tiene la licencia de la temporada 2005, resulta muy divertido, realista y espectacular. Para fans de la Fórmula 1. **89**

GRAN TURISMO 4 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. **94**

JAK X
» SONY » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade de carreras con mucho humor en el que debemos acabar con los rivales. Divertido jugando con amigos. **75**

JUICED ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de carreras. **82**

L.A. RUSH
» MIDWAY » 46,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Vibrantes carreras en Los Ángeles en las que hay que ganar a toda costa. Es espectacular, pero le faltan opciones. **79**

MASHED XXL ¡Precio especial!
» EMPIRE » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un trepidante arcade de carreras que divierte a lo grande jugando 4 a la vez. Ideal si te gusta competir con amigos. **82**

MIDNIGHT CLUB 3: EDICIÓN ESPECIAL ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas por tres ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. **90**

MOTO GP 4 ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. El mejor juego de motos. **88**

NFS: MOST WANTED
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. A veces se ralentiza. **90**

NFS: UNDERGROUND 2 ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras de coches reales por la ciudad, con mucha libertad de acción y opciones de tuning. Espectacular y divertido. **91**

OUTRUN 2006 COAST 2 COAST ¡Nuevo!
» SEGA » 49,95 € » 1-6 JUGADORES ONL. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade de carreras basado en un clásico y con la misma filosofía: divertir sin complicaciones. Entretenido. **82**

S.C.A.R. (SQUADRA CORSE ALFA ROMEO)
» PLANETA » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Simulador con interesantes ideas y todo el encanto de Alfa Romeo. Ofrece conducción exigente y un buen precio. **75**

THE SIMPSONS: HIT AND RUN ¡Precio especial!
» VIVENDI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una especie de *GTA* a lo Simpson, donde hay que ir cumpliendo misiones a pie o en coche. Muy divertido. **83**

TOCA RACE DRIVER 3
» CODEMASTERS » 59,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. **94**

WRC EVOLVED
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El juego oficial del mundial de rallys tiene un control poco realista, pero resulta divertido y es muy completo. **87**

SIMULACIÓN

LOS SIMS 2
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor simulador social vuelve a sus orígenes. Crea tu propio Sim y vive con él una vida virtual. Absorbente. **80**

LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Convierte a tu Sim en el personaje más famosos de la ciudad, vistiendo a la última, trabajando, cumpliendo objetivos... **83**

MANAGER DE LIGA 2006
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Conviértete en el manager de tu club preferido: ficha jugadores, crea estrategias... No tiene la licencia de los clubes. **74**

PLAYBOY THE MANSION ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Conviértete en el creador del imperio Playboy: edita la revista, organiza fiestas, fotografía a las chicas... Picante, aunque simple. **68**

PRO EVOLUTION SOCCER MANAGEMENT ¡Nuevo!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*. **81**

¡pasar miedo!

Forbidden Siren. El mismo tipo de terror japonés, con el agravante de que en muchos casos lo único que puedes hacer es esconderte. Ojo a la secuela.

Ghost Vibration. Este sí que da miedo, mucho miedo. Pero no por los monstruos (que los hay) o por la ambientación (mansión oscura)... sino por malo.

SHOOT'EM UP

ACE COMBAT: JEFE DE ESCUADRÓN — ¡Precio especial!

»NAMCO »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un simulador de vuelo espectacular, con aviones reales enfrentados en trepidantes combates y variadas misiones. **82**

BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT

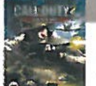
»EA GAMES »59,95 € »1-24 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales... **84**

BLACK

»EA GAMES »63,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción más trepidante. ¿Lo malo? Que no sea más largo. **92**



CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE

»ACTIVISION »59,95 € »1-16 JUG. »CASTELLANO »+18 AÑOS

Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. **94**

CALL OF DUTY: FINEST HOUR — ¡Precio especial!

»ACTIVISION »29,95 € »1-16 JUG. »CASTELLANO »+16 AÑOS

Shooter que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial. Está superado por su secuela. **87**

COMMANDOS STRIKE FORCE — ¡Nuevo!

»EIDOS »59,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. **86**

DARKWATCH

»UBI SOFT »59,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos. **84**

DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN

»NOVALOGIC »49,95 € »1-2 JUG. »CASTELLANO »+16 AÑOS

Inspirado en la peli, recrea la intervención del ejército norteamericano en Somalia. Gran ambientación y muy jugable. **82**

HEROES OF THE PACIFIC

»CODEMASTERS »49,95 € »1-8 JUG. »CASTELLANO »+12 AÑOS

Batallas aéreas de la II Guerra Mundial. Gran cantidad de aviones reales, un buen control y modo Online. **82**

KILLZONE — ¡Precio especial!

»SONY »19,95 € »1-12 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Emocionante shooter que se puede disfrutar solo u Online y que resulta muy divertido y espectacular. **88**

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

»EA GAMES »63,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. **89**

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE — ¡Precio especial!

»EA GAMES »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+18 AÑOS

También ambientado en II Guerra Mundial, este shooter es trepidante, pero ha sido superado por *European Assault*... **86**

PROJECT SNOWBLIND — ¡Precio especial!

»EIDOS »29,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza un shooter corto pero con un potente modo Online. **82**

TIMESPLITTERS: FUTURO PERFECTO — ¡Precio especial!

»EA GAMES »19,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Un shooter imprescindible, tanto por su modo Historia como por sus opciones Multijugador y Online. **91**

XIII — ¡Precio especial!

»UBI SOFT »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un shooter con aire de cómic que sorprenden por su estética y por su variado y divertido desarrollo. Muy original. **82**

LUCHA

DEF JAM: FIGHT FOR NY

»EA GAMES »63,95 € »1-4 JUGADORES »INGLÉS »+18 AÑOS

Famosos raperos americanos se enfrentan en combates callejeros usando desde artes marciales a boxeo. Espectacular. **79**

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI

»BANDAI »64,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Más de 60 personajes del universo Bola de Dragón en un juego de lucha espectacular y clavadito a la serie. **89**

DRAGON BALL Z: BUDOKAI III — ¡Precio especial!

»BANDAI »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Una fiel recreación de la serie televisiva. Sólo *Tenkaichi* le supera, aunque es el doble de caro. **86**

KING OF FIGHTERS: MAXIMUM IMPACT

»IGNITION »49,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Adaptación a las 3D de este clásico de la lucha de SNK. Presenta un buen número de luchadores, nuevos y viejos. **80**

LOS CABALLEROS DE ZODIACO

»BANDAI »59,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS

Retrata con acierto la inolvidable serie de televisión, aunque se hacer corto a pesar de tener 24 luchadores. **79**

SOUL CALIBUR III

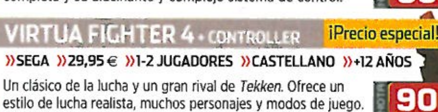
»NAMCO »59,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. **95**

TEKKEN 5 — ¡Precio especial!

»NAMCO »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

El rey de los arcades de lucha vuelve con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. **95**



VIRTUA FIGHTER 4 · CONTROLLER — ¡Precio especial!

»SEGA »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un clásico de la lucha y un gran rival de *Tekken*. Ofrece un estilo de lucha realista, muchos personajes y modos de juego. **90**

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006

»THQ »49,95 € »1-6 JUGADORES »INGLÉS »+16 AÑOS

El mejor arcade de lucha libre que puedes encontrar en PS2. Es divertido, jugable y muy espectacular. **87**

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

VUESTROS FAVORITOS

San Andreas sigue en lo más alto de vuestra selección... ¡Y no deja de sumar votos!

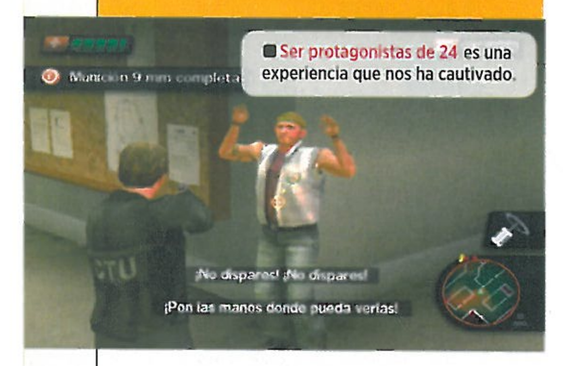
1. GTA San Andreas ↑
2. Metal Gear Solid 3 =
3. Resident Evil 4 ↓
4. DBZ: Budokai Tenkaichi (N)
5. God of War (N)
6. True Crime: NY City ↓
7. Gran Turismo 4 ↑
8. Prince of Persia Las Dos Coronas ↓
9. Pro Evolution Soccer 5 =
10. Moto GP 4 (N)

God of War ha entrado con fuerza. Y es que es una aventura que merece la pena descubrir.

ESTAMOS JUGANDO A...

El Padrino nos tiene enganchados todavía gracias a sus extras.

1 El Padrino
2 Commandos Strike Force (N)
3 BLACK
4 24: The Game (N)
5 FIFA Street 2 (N)
6 TOCA Race Driver 3
7 Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito (N)
8 Onimusha: Dawn of Dreams
9 Project Zero 3
10 Driver Parallel Lines (N)



Ser protagonistas de 24 es una experiencia que nos ha cautivado.

ACCIÓN

CHAMPIONS: RETURN TO ARMS
» UBISOFT » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un universo de fantasía para recorrer solos o con tres amigos más y combatiendo contra todo tipo de criaturas. **82**

CONFLICT: GLOBAL STORM
» EIDOS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción táctica al mando de cuatro soldados enfrentados a misiones antiterroristas. Divertido y con buen control. **85**

DESTROY ALL HUMANS!
» THQ » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Eres un alien que debe conquistar la Tierra usando todo tipo de artilugios, ovni incluido. Humor negro y diversión. **84**

DEVIL MAY CRY 3 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 22,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un derroche de acción y espectacularidad manejando a un cazademonios con mucho carisma. De lo mejor de PS2. **93**

DRAKENGARD 2 — ¡Nuevo!
» UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un variado beat'em up que divierte por su mezcla de rol, combates y originales batallas aéreas. La cámara falla. **80**

DYNASTY WARRIORS 5
» KOEI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Combates multitudinarios en la China feudal. Acción desbordante, algo de estrategia y buena ambientación. **80**

ESDLA: EL RETORNO DEL REY — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Todo el encanto de "El Señor de los Anillos" en un juego en el que debemos deshacernos de miles de enemigos. **85**

FINAL FIGHT: STREEWISE — ¡Nuevo!
» CAPCOM » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un divertido beat'em up callejero que resulta bastante variado y que divierte el doble jugando con un amigo. **81**

GENJI: DAWN OF THE SAMURAI
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción y aventura manejando a dos héroes en el Japón medieval. Técnicamente genial, aunque corto. **85**

HULK: ULTIMATE DESTRUCTION
» VIVENDI » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Todo el poder de Hulk en un juego de acción espectacular en el que todo es pegar y destruir. Divertido y largo. **84**

KING KONG
» UBI SOFT » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción de la buena en primera y tercera persona. Poco variado y algo corto, pero con el encanto de King Kong. **80**

LEGO STAR WARS — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Acción y aventura basada en los mejores momentos de Star Wars y construida con piezas de Lego. Muy divertido. **83**

MARC ECKO'S GETTING UP
» ATARI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción, plataformas y graffitis, en una aventura original que encantará a los amantes de la cultura hip hop. **86**

MATRIX: PATH OF NEO — ¡Precio especial!
» ATARI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción a lo "Matrix" en un juego en el que controlamos a Neo. Fiel a las pelis y espectacular, aunque con fallitos. **82**

MERCENARIOS: EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de una guerra. Divertido y variado. **85**

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS
» MIDWAY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción, aventura y mucho gore. Pese a sus fallos técnicos es muy divertido, especialmente repartiendo leña a dobles. **80**

SNIPER ELITE
» MICROIDS » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción bélica en la II Guerra Mundial, pero en este caso eres un francotirador y el sigilo y la puntería son la clave. **81**

SOCOM II: U.S. NAVY SEALS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lleva a tu comando a la victoria en el mejor juego de acción táctica de PS2, con un modo Online genial. **93**

SPIDER-MAN 2 — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Fiel recreación de la peli que nos permite recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man. **86**

STAR WARS: BATTLEFRONT II
» LUCASARTS » 59,95 € » 1-24 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Como la primera parte, pero con más unidades, naves, combates espaciales, jedis y un modo individual mucho mejor. **90**

THE WARRIORS
» ROCKSTAR » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. **90**

TOTAL OVERDOSE
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Intensos tiroteos con una buena ambientación a lo "Méjico lindo", mucho humor y mucha personalidad. Divertido. **83**

ULTIMATE SPIDER-MAN
» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Muy fiel a los cómics, en esta aventura alternamos el control de Spidey y Veneno. Encantará a los fans del héroe. **83**

URBAN REIGN
» NAMCO » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un beat'em up de los de antes: machaca con tus puños a todo el que se te ponga por delante. Espectacular. **80**

X-MEN: LEGENDS 2
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción en el que manejamos a una gran variedad de mutantes en combates multitudinarios hasta para 4 héroes. **83**

¿Y tú cómo puntuarías a...

...MGS3 Snake Eater

@ Iván Salcedo

No todo es perfecto.

Me encanta *Metal Gear Solid 3*, pero no es perfecto. Le falta variedad: Snake podría pegar otro tipo de patadas y puñetazos. Podría ser más largo, con más cantidad y tipos de enemigos. Y le falta una pizca más de acción. Y si pudiéramos manejar vehículos...

97 A los fans se nos hace corto, pero no todo puede ser perfecto y este juego casi lo es.

...Worms 4 Mayhem

@ Pablo

Estrategia y humor.

La cuarta entrega de la saga *Worms* me ha parecido buenísima. Tiene un modo Multijugador excelente y tanto jugando con amigos como jugando solo divierte de lo lindo. Es uno de los mejores en estrategia por turnos, tiene muchas armas y no poco humor.

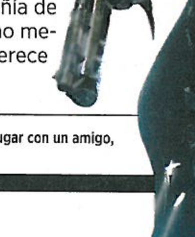
90 Un gran juego de estrategia, divertido, con humor y muy entretenido. Os habéis pasado con él...

...Darkwatch

@ Guillermo de la Casa

Acción a tope

Ofrece impresionantes tiroteos, no da un respiro. Además, está chulísimo. Pero lo mejor de todo es jugarte la aventura en compañía de un amigo. Te lo pasas mucho mejor que solo y ya por eso merece la pena tenerlo.



90 Si te gusta la acción total y jugar con un amigo, merece la pena.

PLATAFORMAS

ASTERIX Y OBELIX XXL 2
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto. **NOTA 75**

JAK 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

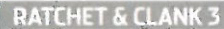
Una genial mezcla de saltos, disparos y trepidantes fases de conducción y todo con total libertad de movimiento. **NOTA 91**

LOS INCREÍBLES: LA AMENAZA DEL SOCAVADOR
» THQ » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Sencillo juego de acción que recrea muy bien los poderes de Frozono y Mr. Increíble, pero que dura un suspiro. **NOTA 68**

PSYCHONAUTS
» MAJESCO » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un plataformas fresco que sabe divertir gracias a su original planteamiento. Ideal si estás cansado de secuelas. **NOTA 82**



RATCHET & CLANK 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una espectacular mezcla de acción y saltos que atrapará a jugadores de todas las edades y que resulta muy divertido. **NOTA 91**

RATCHET: GLADIATOR
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. **NOTA 85**

RAYMAN 3 — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego con mucho humor y magia que gracias a su gran control y variado desarrollo atrapará a toda la familia. **NOTA 82**

SHADOW THE HEDGEHOG — ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una frenética mezcla de saltos y velocidad que resulta entretenida, aunque su impreciso control desespera. **NOTA 70**

SLY 2: LADRONES DE GUANTE BLANCO — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Sly y su banda de ladrones deben usar sus habilidades para el sigilo recorriendo sorprendentes escenarios. **NOTA 84**

SLY 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad. **NOTA 88**

SONIC HEROES — ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Podemos controlar a tres personajes y combinar sus habilidades en un desarrollo frenético, con un control algo duro. **NOTA 76**

WALLACE & GROMIT: LA MALDICIÓN DE LAS VERDURAS
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Plataformas, acción y sencillos puzzles en una adaptación de la película que encantará a los más pequeños. **NOTA 70**

VARIOS

BUZZ
» SONY » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un concurso en el que hasta 4 jugadores podrán demostrar su cultura musical usando los pulsadores incluidos. **NOTA 80**

DJ: DECKS & FX — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Completa mesa de mezclas virtual que permite mezclar más de 50 temas. Para los que quieran hacer pinitos como DJ. **NOTA 76**

EYETOY: KINETIC + LENTES — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte. **NOTA 89**

EYETOY: MONKEY MANIA — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los hilarantes monos de *Ape Escape* protagonizan 50 locos minijuegos, que son geniales jugando con un amigo. **NOTA 80**

EYETOY: PLAY 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. **NOTA 88**

KURI KURI MIX — ¡Precio especial!
» EMPIRE » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Mezcla de plataformas y puzzles donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos. Muy divertido. **NOTA 78**

SINGSTAR PARTY — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

30 canciones más para este divertido karaoke. Esta edición del juego incluye más modos multijugador. **NOTA 87**

SINGSTAR POP + 2 MICRÓFONOS
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +8 AÑOS

30 canciones españolas para el "karaoke" de PS2. Muy divertido y con canciones y vídeos originales. **NOTA 88**

TRAPT — ¡Nuevo! ¡Precio especial!
» TAKE 2 » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una curiosa mezcla de estrategia y acción que consiste en poner trampas para atrapar a los enemigos. **NOTA 70**

VIRTUA COP: RE-BIRTH — ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS

Un clásico de los juegos de pistola en un pack que incluye los dos primeros juegos. Es antiguo, pero muy divertido. **NOTA 80**

WE ♥ KATAMARI
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario. **NOTA 87**

WORMS 4: MAYHEM
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

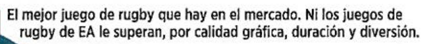
Un juego de estrategia por turnos en el que manejamos un ejército de hilarantes lombrices. Muy divertido en compañía. **NOTA 80**

...Rugby Challenge 2006

@ Roberto Rodríguez

Te enganchará hasta el final

Es completísimo: tiene 5 ligas superpotentes, un montón de equipos, 20 selecciones y muchos extras. Y un modo carrera larguísimo. Vamos, una pasada de juego.



NOTA 96 El mejor juego de rugby que hay en el mercado. Ni los juegos de rugby de EA le superan, por calidad gráfica, duración y diversión.

...Kingdom Hearts

@ Miguel Malo.

¡Disney a toda mecha!

Pensé que sería un juego cutre con eso de que fueses con Goofy y Donald pero... ¡estaba 100% equivocado! Le he metido 56 horas y he quedado enamorado.

NOTA 94 Genial por su convincente trama, sus peleas en tiempo real y sus mundos Disney perfectamente ambientados y detallados.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **Monster Hunter 2** (N) — CAPCOM | ACCIÓN

Parece que a los nipones les va esto de cazar monstruos y dinosaurios... y más si es en equipo jugando Online. Esta secuela está arrasando.

2. **Bleach: Hanatareshi Yabou** (N) — SONY | JUEGO DE ROL
3. **Dirge of Cerberus: FFVII** (N) — SQUARE ENIX | ACCIÓN
4. **Shin Onimusha** (N) — CAPCOM | AVENTURA
5. **Siren 2** (N) — SONY | AVENTURA DE TERROR

EEUU

1. **24: The Game** (N) — SONY | AVENTURA

En USA no han podido resistirse a la emoción de solventar una crisis terrorista en 24 horas. Seguro que también triunfa aquí.

2. **BLACK** (N) — EA GAMES | SHOOTER
3. **Grandia 3** (N) — SQUARE ENIX | JUEGO DE ROL
4. **Fight Night 3** (N) — EA GAMES | DEPORTIVO
5. **TOCA Race Driver 3** (N) — CODEMASTERS | VELOCIDAD

EUROPA

1. **BLACK** (N) — EA GAMES | SHOOTER

La acción salvaje y desbordante de *BLACK* es lo que manda ahora mismo en Europa. Los espectaculares coches de *TOCA 3* le pisan los talones.

2. **TOCA Race Driver 3** (N) — CODEMASTERS | VELOCIDAD

3. **NFS Most Wanted** (↓) — EA GAMES | VELOCIDAD

4. **Shadow of the Colossus** (N) — SONY | AVENTURA
5. **FIFA 06** (↓) — EA GAMES | DEPORTIVO

PSP

BURNOUT LEGENDS
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido y salvaje arcade de carreras en el que además de ganar debemos hacer chocar a los rivales. Divertidísimo. NOTA 92

COLIN MCRAE RALLY 2005
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran simulador de rally con un excepcional control y buena calidad gráfica. Ideal para amantes de este deporte. NOTA 85

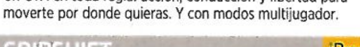
DYNASTY WARRIORS
» KOEI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Peleas multitudinarias en la China feudal en las que debes acabar con hordas de enemigos. Divierte más con un amigo. NOTA 78

EVERYBODY'S GOLF
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Divertido y alocado juego de golf que pese a su simpático aspecto ofrece muchas opciones. Divierte y engancha. NOTA 82

F1 GRAND PRIX
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una recreación de la F-1 con conducción asequible y todos los pilotos, equipos y circuitos de la pasada temporada. NOTA 81

FIFA STREET 2 ¡Nuevo!
» EA BIG » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El juego perfecto para todos los que quieran disfrutar de fútbol espectacular, directo y sin complicaciones. NOTA 84

GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES
» ROCKSTAR » 54,95 € » 1-6 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un *GTA* en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador. NOTA 94



GRIPSHIFT ¡Precio especial!
» UBI SOFT » 26,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de coches muy original que supone un desafío a nuestra habilidad gracias a sus variadas pruebas. NOTA 81

HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Potter y sus amigos se enfrentan a una aventura cargada de acción y magia y con divertidos minijuegos. NOTA 81

KEY OF HEAVEN ¡Nuevo!
» SONY » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un precioso juego de rol de acción que engancha por su estética oriental y sistema de combate. Si fuera más largo... NOTA 82

LOS SIMS 2
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Toda la esencia de un simulador social, pero con un toque aventurero que nos invita a cumplir variados retos. NOTA 85

MERCURY
» IGNITION » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original puzzle que nos propone guiar una bola de mercurio por complejos laberintos. Para jugadores pacientes. NOTA 80

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION
» ROCKSTAR » 49,95 € » 1-6 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran arcade de velocidad en el que cada carrera es emoción pura. Y además tiene opciones de tuning. NOTA 90

NBA LIVE 06
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ningún amante del basket se lo debería perder: tiene una jugabilidad total, gran calidad de imágenes y licencia NBA. NOTA 90

NEED FOR SPEED: MOST WANTED
» EA GAMES » 54,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras ilegales y tuning en un divertido arcade que además nos propone trepidantes persecuciones policiales. NOTA 82

PRINCE OF PERSIA REVELATIONS
» UBI SOFT » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de acción para PSP en estos momentos, fiel al *POP2* de PS2, aunque con grandes fallos técnicos. NOTA 82

PRO EVOLUTION SOCCER 5
» KONAMI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol genial, con un estupendo control y muy bueno gráficos. Como en PS2, pero sin Liga Master. NOTA 91

RIDGE RACER
» NAMCO » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un genial arcade de velocidad con emocionantes carreras, muchas competiciones y unos gráficos de infarto. NOTA 92

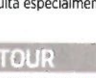
STAR WARS: BATTLEFRONT 2
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectaculares batallas galácticas en las que podemos pilotar naves y manejar a cualquier unidad de las películas. NOTA 85

STREET FIGHTER ALPHA 3
» CAPCOM » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor juego de lucha 2D de la historia conserva en PSP sus virtudes: jugabilidad, muchos luchadores, duración... NOTA 91

TOCA RACE DRIVER 2
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Simulador de velocidad variado, largo y espectacular, con coches reales y competiciones de todo tipo. NOTA 90

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 REMIX
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un genial juego de skate que nos permite recorrer libremente la ciudad haciendo acrobacias y cumpliendo retos. NOTA 90

UNTOLD LEGENDS: LA HERMANDAD DE LA ESPADA
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol de acción entretenido y largo, que resulta especialmente divertido jugando con amigos. NOTA 83

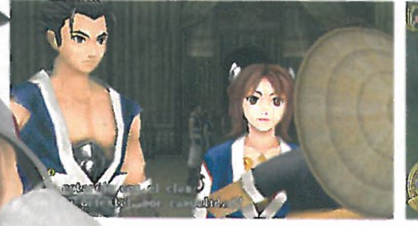


VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un sobresaliente simulador de tenis, muy realista, jugable y, sobre todo, muy divertido. Y jugando con amigos, mejor. NOTA 93

X-MEN: LEGENDS 2
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción protagonizado por los X-Men. Peleas multitudinarias y mucha acción. Genial con amigos. NOTA 84

3 razones para tener... Key of Heaven

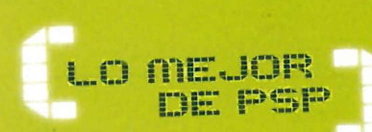
Play ¡EL JUEGO DEL MES!



» **EL ARTE DE LA ESPADA.** Sus combates en tiempo real, basados en las artes marciales nacidas del Tai Chi, sorprenden por su enorme belleza.

» **LA MAGIA DE LA ANTIGUA CHINA.** Con su elegante apartado gráfico, el juego nos sumerge en un mundo lleno del encanto de la China tradicional.

» **ROL PARA TODOS LOS PÚBLICOS.** Tiene toda la profundidad del un buen RPG, pero resulta accesible y fácil de manejar. Además, está traducido.



LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

1. **Pro Evolution Soccer 5** — KONAMI | DEPORTIVO (↑)

Por fin hay alguien capaz de vender más que *Liberty City* en un mes. Y quién podía ser si no otro de los clásicos de estas listas, el genial *PES 5*...

2. **GTA Liberty City Stories** — TAKE2 | VENTURA (↓)
3. **Los Sims 2** — EA GAMES | SIMULACIÓN (↑)
4. **Spider-Man 2** — ACTIVISION | ACCIÓN (N)
5. **Virtua Tennis WT** — SEGA | DEPORTIVO (↓)

VUESTROS FAVORITOS

1. **GTA Liberty City Stories** — ROCKSTAR | AVENTURA (=)

De momento parece imposible que nadie pueda desbancar a *GTA* en vuestro corazoncito... Sigue siendo el más votado con diferencia.

2. **NBA Live 06** — EA GAMES | DEPORTIVO (=)
3. **NFS Most Wanted** — EA GAMES | VELOCIDAD (↓)
4. **Los Sims 2** — EA GAMES | SIMULACIÓN (N)
5. **SW Battlefront II** — ACTIVISION | ACCIÓN (N)

ESTAMOS JUGANDO A...

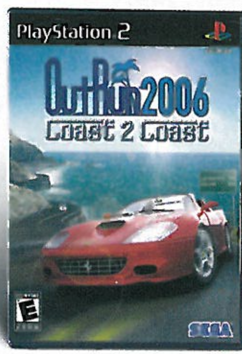
1. **GTA Liberty City Stories** — ROCKSTAR | AVENTURA (↑)

Nosotros tampoco lo podemos evitar, y aún estamos buscando secretos y completando misiones secundarias. No se acaba nunca.

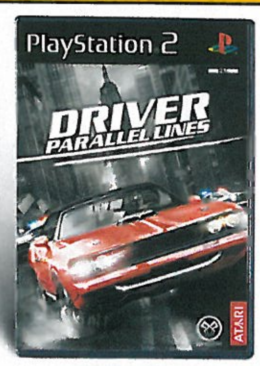
2. **Los Sims 2** — EA GAMES | SIMULACIÓN (↑)
3. **FIFA Street 2** — EA BIG | DEPORTIVO (N)
4. **Key of Heaven** — SONY | JUEGO DE ROL (N)
5. **Worms Open Warfare** — THQ | ESTRATEGIA (N)

PS2

24 The Game



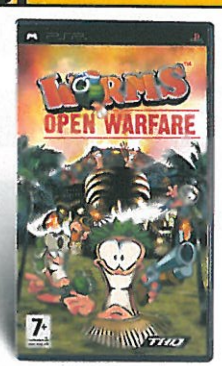
OutRun 2006: Coast 2 Coast



Driver Parallel Lines

PSP

Key of Heaven



Worms Open Warfare

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de abril de 2006.

Nombre .... Apellidos ....

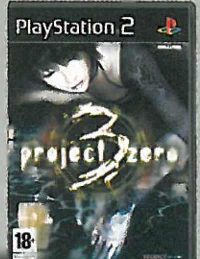
Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ 24 The Game	59,95 €	54,95 €	
❍ OutRun 2006: Coast 2 Coast	59,95 €	54,95 €	
❍ Driver Parallel Lines	59,95 €	54,95 €	
❍ Key of Heaven	49,95 €	44,95 €	
❍ Worms Open Warfare	49,95 €	44,95 €	

Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente (España peninsular 4 €, Baleares 5 €)



12+

Género
SURVIVAL HORROR
Desarrollador
TECMO
Editor
TAKE 2
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
PRECIO
39,95 €
TEXTOS
CASTELLANO
VOCES
INGLÉS
JUGADORES
1
MODO ONLINE
NO
GUARDAR PARTIDAS
PUNTOS CONCRETOS
PÁGINA WEB
WWW.TAKETWO.ES

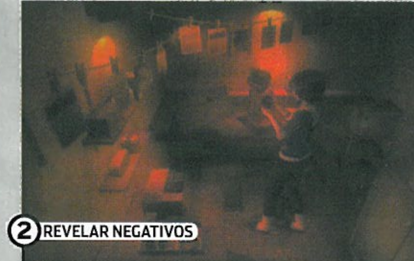
NO ME SEAS **FANTASMA**, QUE TE SACO UNOS **EXTRAS**

Project Zero 3

Seguro que completas la aventura no te está costando demasiado. Ya estás curtido en estas lides. Lo que a lo mejor no sabes es cómo completar el juego al 100%. Pues aquí tienes la solución.

» MUNDO REAL VS. MUNDO ONÍRICO

① MUNDO REAL


② REVELAR NEGATIVOS

③ INTERACTUAR CON PERSONAJES

El último *Project Zero* destaca por su original desarrollo, en el que, para avanzar en la aventura, deberás desenvolverte en **2 mundos paralelos**, el real ① y el de los sueños. **EN EL MUNDO REAL**, tus objetivos son revelar los negativos ② que consigues durante el sueño, interactuar con otros personajes ③ en busca de información y retratar a algún que otro inquieto espíritu. En esta dimensión, que se desarrolla en la casa Kurosawa, sólo manejas a Rei. **EL MUNDO ONÍRICO**, que constituye el grueso del juego, se desarrolla en tenebrosos palacios y caserones, en cuyos pasillos tendrás que **combatir espectros, solucionar puzzles**, recopilar negativos y recoger diferentes objetos. Esta dimensión la visitarás tanto con la fotógrafa Rei Kurosawa ④ como con el escritor Kei Amakura ⑤ y la asistente de Rei, Miku Hinasaki ⑥.

④ REI KUROSAWA

⑤ KEI AMAKURA

⑥ MIKU HINASAKI

LA CÁMARA OSCURA

¿QUÉ ES?
Tu única arma para hacer frente a los numerosos espectros.

¿CÓMO FUNCIONA?
Con el filamento de la máquina podrás **localizar la posición exacta** de cualquier fantasma que se encuentre cerca de ti y gracias al **brillo del obturador** ① sabrás cuál es el momento más adecuado de tomar una foto de tu enemigo. Cuando enfoques a un fantasma, el círculo de captura te mostrará cómo se carga el poder espiritual. Una vez que esté lleno, el obturador se volverá rojo y dispondrás de una oportunidad de disparar causando un notable daño. **Si esperas hasta el último instante**, con el fantasma ya casi pegado a ti, el filamento superior de la cámara brillará y dispondrás de la oportunidad de ejecutar un **disparo mortal** ② (Fatal Frame). Si lo realizas acertadamente, lograrás más oportunidades seguidas de disparar con el obturador brillando. **Con estos "combos" de disparos causarás un auténtico destrozo** en la barra de salud de tu adversario.

¿CUÁL ES LA MUNICIÓN?
Funciona con varios tipos de película, 7, 14, 61, 90 y Cero. Emplea las primeras con los fantasmas pacíficos o poco peligrosos y las siguientes con los más difíciles.

¿SE PUEDE MEJORAR?
Puedes aumentar sus prestaciones ③ con los **puntos de foto** o recogiendo **lentes de mejora y accesorios**, que te permitirán cargar más poder espiritual, ralentizar a los espectros o aumentar su poder.

① EL BRILLO DEL OBTURADOR

② DISPARO MORTAL

③ MEJORAS DE LA CÁMARA

■ Rei es la protagonista de la aventura, aunque comparte su historia con dos personajes más.

LISTA DE **FANTASMAS**

① MUJER ESPERANDO

② NIÑA EN ESCALERA

③ MUJER SANTUARIO

Si quieres conseguir todos los fantasmas del juego o tienes alguna duda de donde encontrar a cierto espectro en concreto, aquí tienes una completa lista que te facilitará mucho las cosas. No pierdas detalle.

Hora 0: PRÓLOGO

- **Hombre de espaldas** (Tatami).
- **Yuu gesticulante** (Tatami 2).
- **Madre e Hija errantes** (Tatami 2).
- **Mujer celosía** (Recibidor barras).
- **Niña corredor** (Pasillo jardín).
- **Niña corredor 2** (Pasillo jardín).
- **Yuu evanescente** (Patio santuario).

Hora 1: LA SEÑAL

- **Chica en estudio** (Cuarto partido).
- **Hija en puerta** (Vestíbulo).
- **Madre e Hija errantes** (Chimenea).
- **Mujer 2 Piso** (Chimenea).
- **Niña empalada** (Pasillo).
- **Niña que se asoma** (Pasillo). La segunda vez que juegas.
- **Mujer agachada** (Pasillo).
- **Mujer Celosía** (Pasillo).
- **Madre abajo e Hija abajo** (Chimenea).
- **Mujer agachada** (Vestíbulo).
- **Mujer que huye** (Vestíbulo).
- **Hija abajo** (Chimenea).
- **Mujer que grita** (Escaleras).
- **Mujer en esquina** (Escaleras).
- **Muerto estático** (Escaleras).
- **Mujer agachada** (C Persiana).
- **Mujer atormentada** (Pasillo).
- **Sombra circundante** (Pasillo).
- **Sombras curvadas** (Escaleras).
- **Sombra Oscura** (Altar).
- **Niño en armario** (Cuarto de Rei). La segunda vez que juegas.

Hora 2: LA MANSIÓN DEL SUEÑO

- **Hombre arriba** (Escaleras).
- **Mujer acechante** (Cementerio).
- **Hombre que huye** (Escaleras).
- **Mujer bocabajo** (Tejado Cementerio).

Hora 3 LA CANCIÓN APACIGUADORA

- **Madre Errante** (Almacén 1er Piso).
- **Hija Escondida** (Cementerio).
- **Hija Escondida** (Almacén 3er Piso).
- **Madre Esperando** (Cuarto partido) ①.
- **Madre Errante** (Vestíbulo).
- **Hija Escondida** (Chimenea).
- **Niña de atrás** (Sala Proyecciones).
- **Niña Libros** (Proyecciones). La segunda vez que juegas.
- **Mujer tras reja** (Pasillo Valla).
- **Carpinteros ocultos** (Pasillo Valla).
- **Niña de atrás** (Pasillo Jardín).
- **Niña corredor** (Pasillo Jardín).
- **Mujer 2 Piso** (Cuarto Armario).
- **Mano el suelo** (Tatami).
- **Niña Empalada** (Pasillo).
- **Niña Altar Muñeca** (Altar Este).

Hora 4: EL SUEÑO MALVADO

- **Niña Barrotes** (Celda).
- **Niña Gesticulante** (Recibidor Cuerdas).
- **Niña Gesticulante** (Tatami).
- **Mano Agujero** (Tatami).
- **Niña en puerta** (Cuarto Persiana).
- **Mujer Prisionera** (Altar Tatuaje) ④.

Hora 5: EL DESVANECIMIENTO

- **Mujer alejándose** (Recibidor Barras).
- **Mujer con koto** (Habitación Kimonos).
- **Mujer Proyector** (Proyecciones).
- **Hombre en Pantalla** (Ventana Redonda).
- **Anciana sigilosa** (Tatami).
- **Mujer peinándose** (Habitación Kimonos).
- **Hombre Evanescente** (Tatami).
- **Hombre Evanescente** (Cuarto Persiana).
- **Mujer Oscuridad** (Vestíbulo Parpadeo).
- **Mio arrodillada** (Almacén).
- **Kiriko Asanuma** (Ático Rei). La segunda vez que juegas.

Hora 6 LA COLUMNA DE SACRIFICIO

- **Hombre Arbol Espaldas** (Pasillo Jardín).
- **Hombre vestidor** (Armario).
- **Minamo** (Armario). La segunda vez que juegas.
- **Niña en la nieve** (Recibidor barras).
- **Niña Tejado** (Cementerio).
- **Mujer Estrellada** (Cuarto persiana).
- **Mujer Mirando** (Chimenea). La segunda vez que juegas.
- **Niña en Escalera** (Chimenea) ②.
- **Niña fisgona** (Loft Tatami).
- **Hombres Invocados** (Almacén Tatami).
- **Mujer Suelo** (Vestíbulo).
- **Reika Yakishiro** (Ventana Redonda 2Piso). La segunda vez que juegas.
- **Mujer Ceremonia** (Figura madera).
- **Tengai Narumi** (Vestíbulo Tatami). La segunda vez que juegas.
- **Mujer Viga** (Corredor cuerdas).
- **Kizuna Himuro** (Conservas). La segunda vez que juegas.
- **Mujer a pie** (Cuarto Oscuro).

Hora 7: LA PRISIÓN COLGANTE

- **Amane** (Altar Tatuaje). La segunda vez que juegas.
- **Niña en cortina** (Cuarto Persiana).
- **Hombre Subsuelo** (Bajo el suelo).
- **Mujer Ceremonia** (Figura madera).
- **Niña en ventana** (Sala de estar).

Hora 8: EL SUEÑO VACÍO

- **Hombre Consumido** (Armario Pueblo Dios 1).
- **Gemelas del Alma** (Gran Recibidor).
- **Niña Mirona** (Almacén Libros).
- **Mujer Aplastada** (Almacén libros).
- **Gemelas Segundo Piso** (Chimenea).
- **Mujer Barrotes** (Armario).
- **Doncellas Gemelas** (Cuarto Gemelas).
- **Niña Rejas** (Cuarto Gemelas).
- **Hombre Cuña** (Santuario Cuerdas).
- **Mano Bajo Cama** (Cuarto de Rei).

Hora 9 EL DESENCADENAMIENTO

- **Niña Reverencia** (Pasillo Jardín).
- **Niña Reverencia** (Pasillo Jardín).
- **Hisame** (Vestíbulo Ventana Redonda).
- **Hombre Evanescente** (Pasillo Manchas).
- **Hombre Determinado** (Habitación Sacrificio).
- **Mujer Agobiada** (Cuarto Partido).
- **Mujer que cae** (Recibidor Cuerdas).
- **Mujer atrapada** (Cuarto Futón).
- **Mujeres Santuario** (Patio Santuario).

Hora 10 EL DESGARRO DEL ALMA

- **Mujer Puerta** (Recibidor Barras).
- **Mujer Llorando** ⑤ (Habitación Kimonos).
- **Kyoka Kuze** (Tatami Cerrado). La segunda vez que juegas.
- **Mujer Corredor** (Pasillo Jardín).
- **Hombre Tejado** (Patio Santuario).
- **Hombre Apaleado** (Patio Santuario).
- **Hombre Cargado** (Patio Santuario).
- **Niña Mirona** (Almacén Libros).
- **Gemelas 2 Piso** (Chimenea).
- **Hombre Atado** (Cuarto Gemelas).
- **Mujer Ático** (Almacén Librería).
- **Mujer Barrotes** (Vestíbulo Pueblo Dios).
- **Hombre Tejado** (Patio Santuario)
- **Procesión Funeral** (Patio Santuario).

Hora 11: EL ÚLTIMO PASAJE

- **Hombre 2 Piso** (Persiana)
- **Niña Pantalla** (Almacén Libros).
- **Mujer Oscuridad** (Vestíbulo Parpadeo).
- **Niña Prisión** (Celda Colgante).
- **Niña de Atrás** (Habitación Kimonos).
- **Niñas Patio** (Pasillo Jardín).
- **Niñas Patio** (Pasillo Jardín).
- **Kaname** (Patio Santuario). La segunda vez que juegas.
- **Anciana rezando** (Santuario Grabado).
- **Mujer alejándose** (Último pasaje).
- **Niña en Abismo** (Abismo).
- **Mafuyu Gesticulante** (Conservas).
- **Mano Colgante** (Conservas).
- **Abuela Carrito** (Recibidor).

Hora 12: LA CEREMONIA DEL MANDO

- **Criatura Armario** (Recibidor Barras).
- **Mujer en Armario** (Cuarto persiana 2 Piso).
- **Mujer Llorando** (Cuarto Cerrado).
- **Kyoka Kuza** (Cuarto Cerrado).
- **Shigure** (Altar Sur).
- **Almas fluyendo** (Abismo). La segunda vez que juegas.
- **Sacerdotisa Empalada** (Abismo). La segunda vez que juegas.
- **Mujer Ático** (Ático 2).
- **Niña Pupitre** (Cuarto de Rei).

Hora 13: LA LLAMADA DEL TATUAJE

- **Ceremonia** (Pasillo).
- **Ceremonia** (Pasillo).
- **Doncella Final** (Cuarto Adjunto).
- **Doncella Final** (Cuarto Adjunto).
- **Yashu Kuze** (Cuarto Persiana). La segunda vez que juegas.
- **Reika Kuze** (Celda Colgante). La segunda vez que juegas.
- **Mujer Desengrabada** (Cuarto Figura Madera). La segunda vez que juegas.
- **Mujer Santuario** (Patio) ③.
- **Mujer Cortina** (Santuario Grabado).

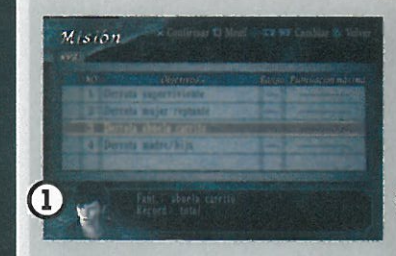
Hora Final: EL ABISMO DEL HORIZONTE

- **Mujer Santuario** (Último Pasaje).
- **Mujer Gesticulante** (Abismo).
- **Mujer Gesticulante** (Abismo).
- **Muerte Abismo** (Abismo). La segunda vez que juegas.
- **Hombre Ahogado** (Último Pasaje).

④ MUJER PRISIONERA

⑤ MUJER LLORANDO

» EXTRAS



Una vez terminada la aventura, salva el juego y podrás entrar a un menú especial que te permitirá disfrutar de un variado material extra. Aquí podrás jugar a entretenidas misiones extra, adquirir vestidos y lentes especiales con los que volver a jugar, disfrutar de trailers y bocetos del juego y algunas otras cosas, que te explicamos en estos cuadros.

MISIONES EXTRA

Se trata de unas cuantas misiones ① de corta duración, en las que tendrás que combatir con los protagonistas del juego ② contra algunos de los fantasmas más tenebrosos ③. Los enfrentamientos tendrán lugar en variados escenarios y tu objetivo será acabar con los espectros con la mayor eficacia posible ④.

» TRAILERS Y BOCETOS

Una vez que los desbloquees los extras tras finalizar por primera vez la aventura, podrás disfrutar de unos **fantásticos bocetos** ① de los personajes del juego ②, de un **espeluznante trailer** ③ ④ y de algunas otras cositas tan interesantes o más, como la historia de la saga y sus protagonistas ⑥ ⑦.
Si consigues **acabar el juego en un nivel de dificultad superior**, también podrás volver a ver aquí el **final alternativo**. Y quedas avisados: ¡está prohibido perdérselo ⑤.

» NUEVAS EQUIPACIONES

También disfrutarás de la posibilidad de adquirir nuevos vestidos, accesorios y lentes. Según los puntos que tengas acumulados, tu rango al terminar el juego y el nivel de dificultad que hayas completado, podrás comprar unos y otros artículos. Aquí tienes la lista.

FUNCIONES DE LA CÁMARA

- **Cámara Festival**: Acaba todas las misiones con rango S + 100000 ptos.
- **Función Cámara Infinito**: Completa el juego en modo Pesadilla + 100000 ptos.
- **Función Cámara Zoom**: Completa el juego en modo Normal y atrapa 100 o más fantasmas + 10000 ptos.
- **Función Cámara Sensible**: Completa el juego en modo Normal + 5000 ptos.

LENTES

- **Lente "Machacar"**: Completa el juego en modo Normal y captura 150 o más fantasmas + 30000 ptos.
- **Lente "Serie"**: Acaba todas las misiones + 30000 ptos.
- **Lente "Detener"**: Completa el juego en modo Normal + 15000 ptos ①.

COMPLEMENTOS

Gafas

- **Gafas Kei**: Completa el juego 2 veces en Difícil o Pesadilla + 6000 ptos.
- **Gafas Blancas Kei**: Completa la lista de fantasmas + 12000 ptos.
- **Gafas Miku**: Completa el juego 2 veces en Difícil o Pesadilla + 6000 ptos.
- **Gafas Rei**: Completa el juego 2 veces en Difícil o Pesadilla + 6000 ptos.

Yukatas

- **Yukata Azul Kei**: Completa el juego en modo Normal + 10000 ptos.
- **Yukata Naranja Kei**: Completa el juego 2 veces en Difícil o Pesadilla + 20000 ptos.
- **Yukata Azul Miku**: Completa el juego en modo Normal + 5000 ptos.
- **Yukata Rosa Miku**: Completa el juego 2 veces en Difícil o Pesadilla + 10000 ptos.
- **Yukata Negro Rei**: Completa el juego en modo Normal + 5000 ptos ②.
- **Yukata Rojo Rei**: Completa el juego 2 veces en Difícil o Pesadilla + 10000 ptos.

Cintas

- **Cinta Kei**: Completa el juego en Normal + 3000 ptos.
- **Cinta Miku**: Completa la lista de fantasmas + 12000 puntos ③.
- **Cinta Rei**: Completa la lista de fantasmas + 12000 ptos.
- **Cinta Ruri**: Completa el juego en Normal + 3000 ptos.

Orejas

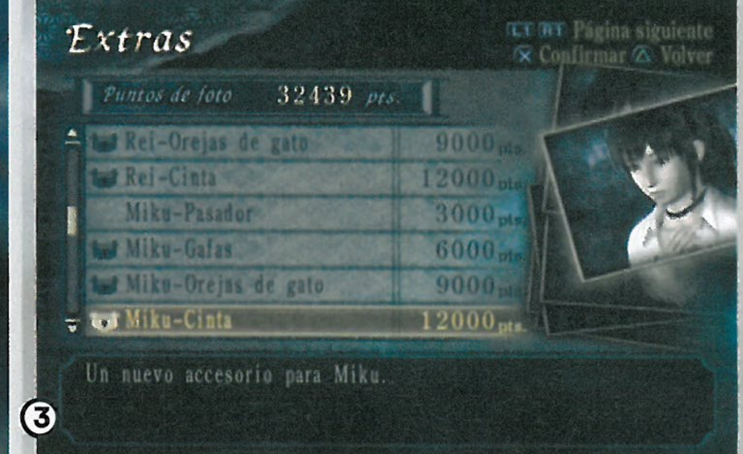
- **Orejas de zorro Kei**: Completa el juego en modo Difícil o 3 veces en modo Normal + 9000 ptos.
- **Orejas de Gato Rei**: Completa el juego en Difícil o 3 veces en Normal + 9000 ptos.
- **Orejas Gato Miku:** Completa el juego en Difícil o 3 veces en Normal + 9000 ptos.

Varios

- **Pasador Miku**: Completa el juego en modo Normal + 3000 ptos.
- **Vestido Zero Miku:** Completa el juego en Difícil o 3 veces en Normal + 20000 ptos.
- **Adorno del Pelo Rei**: Completa el juego en modo Normal + 3000 ptos.
- **Peto Miku**: Completa el juego en modo Pesadilla o acaba todas las misiones + 30000 ptos.
- **Peto Rei**: Completa el juego en Pesadilla o acaba todas las misiones + 30000 ptos.
- **Traje Rei**: Completa el juego en Difícil o 3 veces en Normal + 20000 ptos.
- **Campana Gato Ruri**: Completa el juego en Difícil o 3 veces en Normal + 9000 ptos.

GALERÍA

- **Diseños**: Completa el juego en Normal y captura 50 o más fantasmas + 5000 ptos.
- **Trailer**: Completa el juego en Normal y captura 50 o más fantasmas + 5000 ptos.
- **Imágenes Trailer**: Completa el juego en Normal y captura 50 o más fantasmas + 5000 ptos.



¡Dale VIDA PROPIA!

www.logolandia.com

Pídelo por SMS al 7667

NOKIA - SHARP - MOTOROLA - SONYERICSSON - SIEMENS - SAMSUNG - PHILIPS - SAGEM - ETC...

LIMPIA TU PANTALLA

Envía BORRAR54 al 7667

SOLO 1 MENSAJE

*Solo NOKIA y SIEMENS

Antes / Después

FONDOS

Envía FONDO54 y el código al 7667. Ejemplo: FONDO54 1055

1055 · 1489 · 2043 · 1767 · 1878 · 2695 (MI MOTO ALPINA DERRANPANTE Ahora con la "E")

2880 · 2879 · 2878 · 2876 · 2875 · 2874 · 2867 · 2866 · 2843

1188 · 1258 · 2355 · 2052 · 2501 · 1850 · 1077 · 2403

2859 · 2818 · 2692 · 2842 · 2604 · 2785 · 2779 · 2864 · 2660

1232 · 2457 · 1853 · 2477 · 2411 · 1808 · 1907 · 1617 · 1662

2657 · 2713 · 2863 · 2632 · 2607 · 2609 · 2743 · 2645 · 2638

2285 · 1737 · 1076 · 2787 · 2756 · 1656 · 2786 · 1859 · 2781

1544 · 2783 · 2135 · 2119 · 2763 · 1593 · 2183 · 2738 · 1256

2378 · 2245 · 2299 · 2351 · 2719 · 2567

2706 · 2574 · 2641 · 2646 · 2651 · 2640

Consulta toda nuestra oferta en tu móvil: WAP.LOGOLANDIA.COM

Encontrarás miles de juegos, fondos, polifónicos, etc...

Envía CONECTA54 al 7667 y accederás ya!

ANIMADOS

Envía ANI54 y el código al 7667. Ejemplo: ANI54 1391

1391 · 1311 · 1119 · 1025 · 1365

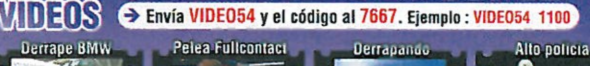
1226 · 1328 · 1390 · 1307 · 1306

VIDEOS

Envía VIDEO54 y el código al 7667. Ejemplo: VIDEO54 1100

Derrape BMW 1100 · Pelea Fullcontact 1102 · Derrapando 1099 · Alto policía 1257 · Saltos De Skies 1108

Patada al canto 1105 · Concurso Mates 1104 · Big Jump 1090 · Ollie Skate 1091 · Tornado 1087



Juegos Java

Envía JUEGO54 y el código al 7667. Ejemplo (Mahjong): JUEGO54 1524

MAHJONG THE MAYA 1524 — ¡El legendario juego de puzzle listo para tu móvil!

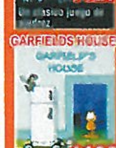
NOVEDADES

Age of Heroes 1714 · Love Predictor 1713 · Mobile Chess 1711

Real Bowling 1715 · Moto Max 1716 · Arkanoid 1000 1748 · Mystery Pinball 1758 · Poker Models 1753 · Prince of Persia 1754 · Baron Rojo 1744

Beatus 1775 · Crucigramas 1778 · Simbad el Marino 1779 · King Kong 1755

Sopa de Letras 1777 · Fatal Fist 1746 · Astro Blaster 1724 · Dynamo Kid 1687 · War Monster 1678 · Platium 1674 · Midnight Poker 1656



LOS MAS VENDIDOS

Dougie Lampkin's 1234 — ¡Comprueba tu habilidad con la moto!

Harpo 3D 1365 · Fireball 1629 · Spiderman 1625

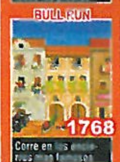
Real Superbike 1734 · El Ahorcado 1533 · Sudoku 1621 · Ping Pong Babes 1722 · Pau Gasol 2005 1653 · Mighty Magic 1320 · Real Football 1129

Chessmaster 1127 · Real Billiards 1528 · Pinball Classic 1535 · Moto Jump 1679 · Ancient Empires 1287

Garfield's House 1166 · Pinball Escape 1675 · Road Rampage 1770 · Torrente 1745 · New York Nights 1478

Shangai 1784 · Football Star 1783 · Exodus 1689 · Extractor 1690 · Gwens Run 1769

Bull Run 1768 · Rednose 1766 · Raptor Heat 1765 · Race 2 Kill 1764 · Rabbit Terror 1763



TOP TONOS

PÍDELO FACILMENTE: Envía POLI54 y el código al 7667. Ejemplo: POLI54 8053

#	Título	Tipo	Código
1	GTA San Andreas	VIDEOJUEGO	8053
2	Final Fantasy X2	VIDEOJUEGO	7837
3	La Muerte Tenía Un...	CINE	6264
4	Bola De Dragón	TELEVISION	6503
5	Himno De Radical	DANCE/TECHNO	8050
6	El Ultimo Mohicano	DANCE/TECHNO	7856
7	NFS Underground	VIDEOJUEGO	7466
8	Devils May Cry 3	VIDEOJUEGO	8364
9	Es Como La Cocaína	DANCE/TECHNO	7505

16

Género
SHOOT'EM UP
Desarrollador
TREYARCH
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
PRECIO
59,95 €
TEXTOS
CASTELLANO
VOCES
CASTELLANO
JUGADORES
1
MODO ONLINE
16 JUGADORES
GUARDAR PARTIDAS
AL FINALIZAR NIVEL
PÁGINA WEB
WWW.CALLOFDUTY.COM/

CÓMO SOBREVIVIR **AL INFIERNO** DE LA GUERRA

Call of Duty Big Red One

Un soldado tiene que obedecer órdenes, pero tú eres más que un soldado, eres un miembro de la "Big Red One". Tu compañía es muy especial... y sus misiones, de las más difíciles. Suerte.

» 0. HEMOS PASADO COSAS **PEORES**

OBJETIVO 1

• Avanzar colina abajo y reagruparse en el sótano:
Este objetivo es simplemente de contacto, para que te empieces a hacer con los controles.
Muévete hacia la flecha por el **camino de arena** con todos los soldados ①. Cuando te topes con un **tanque nazi** estrena el fusil y dispara a un par de enemigos. Para finalizar el objetivo, sólo tienes que **entrar en el sótano** ② de la casa derruida marcada en el radar.

OBJETIVO 2

• Llegar a la posición defensiva y asaltar el puente del oeste:
Avanza con el soldado hasta la **primera planta** de la casa, desde donde verás a muchos **nazis atrincherados en el puente**. Si quieres que todo sea más fácil, utiliza el **punto de mira del fusil para apuntar mejor**, agáchate para no ser acribillado a las primeras de cambio y **ayúdate con un par de granadas**. Céntrate en los **nidos de ametralladoras** y recuerda avanzar agachado para salir de la casa.
Colócate junto al tanque aliado ③, avanza agachado al mismo ritmo que él para cubrirte y utiliza la metralleta Thomson para eliminar a los nazis situados tras las barricadas. Si eres herido o andas mal de vida, regresa a la casa, donde encontrarás **botiquines**.

OBJETIVO 3

• Reagrúparse con el pelotón.
• Superar la ametralladora del panzer y avanzar hacia el puente del este:
Cuando el puente salte por los aires, **déjate caer por el hueco que hay en la casa ruinosa** de tu izquierda para reagruparte con el pelotón y curarte con todos los **botiquines** que encontrarás tirados por el suelo.
Es importantísimo que permanezcas agachado y avances sin detenerte entre las ruinas ④, disparando a los nazis que veas al otro lado del río. No te entretengas, pues no dejarán de salir.
Cuando veas un blindado nazi al otro lado del puente, lanza una granada para deshacerte de su ametralladora y no te detengas por nada del mundo o te coserá a balazos.
En el puente este verás un Panzer alemán que te impide avanzar. Agáchate para que no te alcancen los cañonazos y elimina a los soldados que irrumpan en la zona. **Es imposible destruir el tanque** con granadas, así que no desperdicies munición, ni te pongas en peligro en un intento inútil.

OBJETIVO 4

• Encontrar una ruta para cruzar el puente.
• Colocar una carga en el tanque Tiger y eliminar el cañón antiaéreo:
Avanza agachado (como siempre, no lo olvides) para evitar los cañonazos del tanque y **sigue a tus soldados al interior de la casa** que hay a la derecha del puente.
Sube a la primera planta y usa el fusil para deshacerte de los nazis que hay al otro lado del puente.
Coge la ametralladora de la última habitación ⑤ de la casa y dispara con ella contra el cañón antiaéreo que verás enfrente de ti.
Seguidamente, baja por las escaleras del exterior de la casa y corre hasta el tanque nazi que debes eliminar ⑥.
Coloca la carga y muévete rápidamente hasta la casa del fondo disparando con la metralleta Thompson a todos los enemigos que se crucen en tu camino.

OBJETIVO 5

• Eliminar la resistencia alemana y defender la zona:
Cuélate en la casa eliminando a los nazis que veas ⑦ y sube hasta la primera planta. Justo allí encontrarás una **ametralladora** con la que podrás disparar a todos los nazis que se acerquen a la casa. Aguanta manteniéndolos a raya hasta que finalice el nivel.

■ Eres un soldado de una compañía de élite, ¿a qué esperas para disparar?

⑤

» 1. BAUTISMO DE **FUEGO**

OBJETIVO 1

• **Proteger el convoy:**

Es importante que afines la puntería con la ametralladora del jeep ①, **no la recalientes** y centra tus disparos en los enemigos que se encuentren más cerca de la carretera. Son los más peligrosos.
Cuando llegues al aeropuerto, baja del coche pulsando ✖ y busca el **botiquín** para curar las heridas de bala.

OBJETIVO 2

• **Despejar los edificios y 4 hangares:**

Reúnete con el pelotón y avanza por los hangares eliminando a los nazis.
Cuando te encuentres en un hangar amplio, lo ideal es que uses el fusil para disparar a gran distancia. ②
En cuanto puedas, **hazte con un subfusil nazi MAS38** para disparar en las distancias cortas.
No cojas la metralleta Catelleraut ya que, aunque es un arma muy potente, es muy poco precisa y tarda mucho en recargar.
Al salir del último hangar y cruzar la pista de aterrizaje, usa el punto de mira del rifle y dispara a los **nazis situados en lo alto de la torre**. Te evitarás problemas.
Cuando tengas que moverte entre las cajas, ten mucho cuidado y **no avances hasta que no asegures tu espalda**.

OBJETIVO 3

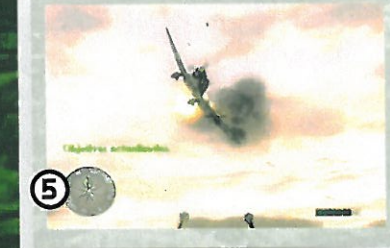
• **Despejar la torre de control y eliminar los cañones antiaéreos:**

Irrumpe en la torre de control, **coge por sorpresa a varios enemigos** ③ y dispárales por la espalda. Sé eficaz y no dejes escapar a ninguno, ya que pueden ser muy peligrosos. **Ten cuidado al subir a lo alto de la torre,** ya que dos nazis te esperarán allí y te dispararán en cuanto asomes la cabeza.
Una vez arriba, coge los **rifles de francotirador** que encontrarás junto a la radio y sal al exterior de la torre.
Desde allí, usa el zoom (L1) de tu nueva adquisición para eliminar a todos los nazis que haya junto a los cañones antiaéreos ④. Tienes que dejar la zona despejada.

OBJETIVO 4

• **Usar los cañones para abatir a los Stuka:**

Cuando hayas limpiado de enemigos la zona de los dos cañones, recupera la metralleta y deja el rifle de francotirador. Sal de la torre y **acércate a uno de los dos cañones antiaéreos** que acabas de despejar. Tienes que usarlo ⑤ para **derribar todos los aviones** enemigos que puedas.
Dispárales desde que los veas, aunque estén muy lejos, y observa las estrellas del radar para saber por dónde se aproximarán.
Cuando el cielo esté despejado, sal del cañón (pulsa ✖) y reúnete con tus compañeros ⑥.



» 2. **BLINDADOS.**

OBJETIVO 1

• **Avanzar:**

El objetivo es avanzar a través de las líneas enemigas con el blindado aliado, que es un vehículo menos pesado que los Panzer y también menos potente. **La clave está en aprovechar su velocidad.** Nunca te detengas y **elimina a los soldados con lanzamisiles**.
Al comienzo del nivel, no arriesgues demasiado ① y **deja que los otros tanques aliados** se encarguen de los enemigos.

» 3. EL ZORRO DEL **DESTINO**

OBJETIVO 1

• **Usar el cañón de 75 mm para destruir los panzer, la M50 y reagruparse con el pelotón:**

Nada más salir del Jeep, **súbete en el cañón** que verás frente a ti para disparar a los tanques alemanes ①. Tu objetivo principal son los blindados, pero si te sobra tiempo dispara a los soldados.
Cuando acabes con los 5 tanques, **corre hacia el nido de ametralladora** de tu izquierda. Aguanta ahí hasta que los Panzer alemanes se echen sobre ti, sin dejar que los soldados nazis avancen.
Cuando lleguen los tanques aliados, recoge una **MP40** del suelo y toda la munición que puedas, sin alejarte demasiado del pelotón.

OBJETIVO 2

• **Reunirse con los ingenieros y escoltarlos al campo de minas:**

Retrocede con tus compañeros hasta los ingenieros.
Te moverás por zonas ruinosas ② donde los nazis se encuentran bien atrincherados, así que **no arriesgues demasiado** y apunta bien con el fusil y la metralleta. Usa las granadas cuando veas a varios enemigos juntos.
Casi al final de este objetivo verás al otro lado de un túnel un **nido de ametralladora**. No te quedes parado disparando porque no dejarán de salir enemigos. Para superarla, debes **disparar al soldado que utilice la ametralladora** ③ y correr hasta su posición antes de que lleguen más.

OBJETIVO 3

• **Usar el panzerschrek para destruir los 3 panzer y el jeep blindado:**

Suelta temporalmente tu MP40 y **coge el lanzacohetes que verás apoyado en unas piedras**. Agachado desde allí podrás disparar contra los tanques enemigos sin arriesgar demasiado ④ (no uses L1, ya que pierdes mucho tiempo y visión). Luego aparecerá un **jeep enemigo**.
Aguarda agachado a que se coloque frente a la valla de madera ⑤. Ahora te será más fácil **apuntar y disparar por el hueco** que hay entre dos rocas.

OBJETIVO 4

• **Escoltar a los ingenieros en el campo de minas (2):**

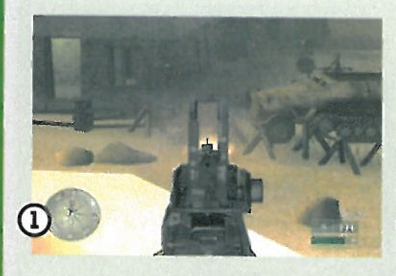
Tras ver cómo un francotirador asesina al conductor de un jeep aliado, coge el **rifle de francotirador** y túmbate en el suelo para protegerte con las rocas. Deberás abatir a 3 francotiradores: **el primero está en la colina** al otro lado de la carretera, el **segundo a la derecha** del primero y **el tercero aguarda en la ventana** del edificio en ruinas, en la colina de tu derecha.
Dirígete al jeep, cúrate con el **botiquín** y **súbete en la ametralladora** para eliminar a todos los soldados que aparezcan ⑥ hasta que lleguen los refuerzos. Céntrate en los que estén más cerca. Tu compañero te avisará por dónde se aproximan.

OBJETIVO 5

• **Recuperar la artillería:**

Sigue a los soldados hasta el poblado. Tras volar el portón cúbrete muy bien, ya que hay **varios nidos de ametralladoras**. Usa las granadas y la mira del rifle para disparar desde lejos. Cuando llegues a la zona elevada del poblado, **sigue recto por la primera calle** para coger por sorpresa a los alemanes y hacerte con el nido de ametralladora ⑦.
Para asaltar los cañones, **aprovecha tu posición elevada** para lanzar granadas y usa el punto de mira del fusil ⑧. Al final verás un **blindado junto a un puente**. Elimina a los soldados que lo custodian y colócale explosivos.

4. CONTRAATAQUE



OBJETIVO 1

• Ir a la intersección SE y defenderla:

Sigue a tus soldados hasta el **interior de la casa** lo más rápido posible. No te entretengas o lo pasarás muy mal.

Sube al tejado de la casa y desde allí dispara a todos los nazis que veas en los tejados de los otros edificios, pero intenta cubrirte.

Tampoco estaría de más que tiraras **granadas cerca del blindado**.

A los poco segundos, tu superior te ordenará que te coloques en la **ametralladora M50** para eliminar todos los nazis que puedas ①. Ya sabes lo que tienes que hacer, así que no pierdas tiempo.

OBJETIVO 2

• Ir al camino de la intersección SO, asegurar las casas:

Cuando te lo indiquen, debes dejar la metralleta y **seguir a tus soldados** para reunirte con el sargento.

Ahora te toca despejar las casas, pero no lo hagas a la ligera, toma precauciones y **aguarda a tus compañeros para que entren contigo** ② y te echen una mano, ya que encontrarás bastante resistencia. Es importante que te hagas con una **MP40** alemana lo antes posible para entrar lo mejor armado que puedas, ya que el fusil, aunque es muy efectivo, sólo dispone de 7 balas y tarda mucho en recargar.

OBJETIVO 3

• Volver a la posición del médico, eliminar al francotirador y recoger el botiquín:

Cuando el sargento salga de la segunda casa y le dispare un francotirador, **retrocede hasta el punto marcado** con la estrella en el mapa. Cuando veas al **médico,** acompáñale hasta la posición de tu superior ③.

Cúbrete tras la barricada y utiliza tu fusil para eliminar al francotirador que está en la torre del edificio que verás a tu derecha ④.

Luego retrocede hasta el cadáver del pobre médico y coge el **botiquín** que hay junto a él para entregárselo al sargento.

OBJETIVO 4

• Retener el contraataque alemán, cubrirse en la casa y reabastecerse en el campamento:

Usa la metralleta que hay en la barricada para eliminar a todos los nazis que vayan apareciendo ⑤. Cuando veas la **primera explosión de mortero**, retrocede hasta la segunda casa.

Cuando llegues allí, el sargento te ordenará que regreses al campamento para reabastecerte y curarte.

Sigue a tus soldados lo más rápido que puedas sin entretenerte hasta la base aliada ⑥, donde podrás curarte y coger una metralleta americana muy eficaz (**BAR**).

OBJETIVO 5

• Avanzar hacia los Nebelwerfer:

Usa tu nueva adquisición, la BAR americana, para eliminar a todos los nazis que te encuentres en el poblado y avanza hasta que llegues a la posición donde se encuentran los lanzamisiles.

Es importante que no te detengas y que avances continuamente, ya que no dejarán de aparecer enemigos en todo el trayecto.

Cuando por fin llegues a los lanzamisiles, **coloca una carga en cada uno** de ellos, aléjate para que la explosión no te dañe ⑦ y baja hasta la posición de tu sargento, que te estará esperando.

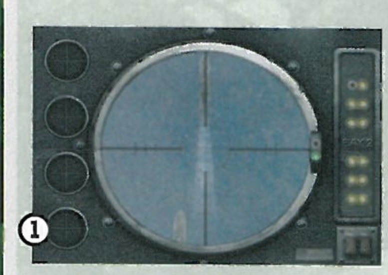
OBJETIVO 6

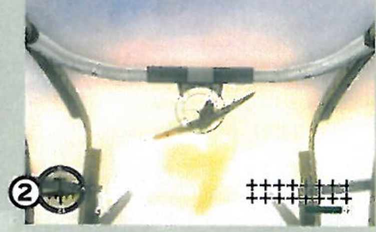
• Retirarse y volver al cargamento:

Maneja siempre la BAR (o la metralleta MP40 alemana si no dispones de munición), ya que tendrás que disparar a corta, media y gran distancia. **No te detengas o serás aplastado por el tanque** alemán ⑧ que te pisa los talones. Sin embargo, no debes arriesgar demasiado.

Avanza por el margen de la carretera agachado para cubrirte con los obstáculos que vayas viendo, ayúdate con las granadas para los momentos en que se crucen en tu camino varios nazis y recoge sobre la marcha los **botiquines** que vayas viendo.

5. LIBERATORS





OBJETIVO 1

• Salir de la torreta de proa, entra en la torreta esférica y destruir los transportes enemigos:

Cuando te hagas con los controles de la torreta del avión, pulsa ✖ para salir de la cápsula.

Muévete por el avión hasta llegar a la zona marcada por la estrella en el radar y pulsa la ✖ para entrar en la torreta esférica.

Una vez en posición, **dispara a todos los aviones enemigos que veas**. Y procura acertarles, claro.

OBJETIVO 2

• Usar el visor de bombardeo:

Con el cielo limpio, dirígete a la parte delantera del avión y colócate en el visor de bombardeo, situado **muy próximo a la torreta de proa**. Para lanzar las bombas con precisión, debes tener paciencia y **situar el punto de mira en medio** de los barcos antes de disparar ①.

Ten en cuenta que, mientras mueves el punto de mira, no podrás disparar las bombas. Pero tú tranquilo, ya que con un solo impacto podrás hundir un barco.

OBJETIVO 3

• Eliminar las escuadras enemigas:

Cuando acabes con los tres barcos, sal del visor de bombardeo y **cuélate en la torreta delantera** (levántate y colócate en el punto preciso para poder entrar).

Aquí debes estar mucho más atento y **disparar a todos los aviones alemanes** que puedas antes de que derriben al avión. **No es necesario que apuntes** (L1), porque no mejorarás la puntería especialmente y perderás ángulo de visión.

OBJETIVO 4

• Derribar al AS y defender el avión:

Estate atento a la radio y **ve corriendo a la torreta trasera** cuando tu compañero te lo indique. Allí tendrás que eliminar a más cazas alemanes y al **capitán del escuadrón** ② (lo distinguirás por el color rojo de sus alas).

OBJETIVO 5

• Bombardear los tanques de refinería y los tanques de almacenamiento:

Cuando se te ordene, ve al visor de bombardeo y **deja caer las bombas sobre los tanques** de almacenamiento de combustible que veas ③. Ya sabes, no te precipites y apunta con cuidado antes de disparar.

6. OPERACIÓN **HUSKY**

OBJETIVO 1

• Asegurar la cabeza de la playa de Gela:
Ponte a los mandos de la ametralladora y dispara a las minas que veas flotar en el agua antes de que la barcaza choque con ellas.

OBJETIVO 2

• Despejar los 3 nidos de ametralladora de la playa:
Aunque inicies el nivel con una potente metralleta, mejor equípate con el fusil y usa las granadas para despejar los nidos a distancia.

OBJETIVO 3

• Usar el bazoka para destruir la barrera de espinos:
Cuando despejes el último nido de ametralladora, hazte con el **bazoka** que hay junto al cadáver de un aliado y dispara contra la barrera de espinos del fondo ①. **Si te sobra un proyectil**, lánzalo contra la barricada del fondo del sendero. Recupera la metralleta y usa el fusil para avanzar y eliminar desde lejos a los nazis que estén en las barricadas de la playa.

OBJETIVO 4

• Neutralizar los búnkeres:
Usa la metralleta aliada cuando entres en el búnker del final de la playa, pero cámbiala en cuanto puedas por la de los nazis: **Beretta M1938A**. Cuando llegues al final del búnker, **coloca un explosivo en la pared** para abrirte camino y retrocede para que no te alcance la explosión.

OBJETIVO 5

• Cruzar el puente:
Antes de acercarte a los bidones, **espera a que tu compañero lance la bomba** de humo. Deshazte de los nazis de las ametralladoras de lo alto del puente ② y cuélate por debajo usando la metralleta para eliminar a los nazis que verás al otro lado. **Sube por las escaleras lo más rápido que puedas** y cúbrete con las cajas de madera. Desde allí, usa las granadas y el rifle para despejar la zona.

OBJETIVO 6

• Asaltar el pueblo de Gela:
Es muy importante que avances rápido, pero de forma segura, usando tanto la metralleta como el rifle para las distancias largas ③. Recuerda que puedes ayudarte de **granadas para despejar los nidos de ametralladora**.

OBJETIVO 7

• Encontrar y rescatar a la tropa del avión y repeler el contraataque italiano:
Tras hablar con los aliados que te encuentres, dirígete a la **plaza donde verás el avión estrellado**. Elimina a los italianos y habla con los aliados. Tras un breve relax surgirán muchísimos italianos. **No cojas las metralletas pesadas** y usa el fusil para disparar a distancia y bien parapetado con los muros ④. **Nunca te expongas en medio de la plaza** y lanza periódicamente granadas al otro lado, donde aparecen los italianos. No dejes que te rodeen y mantenlos a distancia.
Cuando irrumpa un **tanque enemigo**, cambia a la metralleta y acércate rápidamente a él cubriéndote con los muros de las casas para colocar una carga explosiva en su panza.

7. PIANO **LUPO**

OBJETIVO 1

• Eliminar a los Stuga e impedir que destruyan los suministros de combustible y las ametralladoras:
Corre hacia el carro de combate y sube a la torreta antiaérea. Destroza todos los aviones sin fallar ①. Fíjate en las estrellas del radar.

OBJETIVO 2

• Reagruparse con el pelotón y reforzar a la 82 aereotransportada en piano lupo:
Camina hasta reunirte con tu pelotón. Cúbrete tras los muros y retrocede cuando los alemanes te lancen granadas. Tu nuevo fusil lleva 15 balas y es fácil de recargar. Cuando te deshagas de los primeros enemigos, hazte con la **Breda 1930** (úsala a ráfagas cortas).

OBJETIVO 3

• Usar los prismáticos para apuntar al convoy:
Desde tu posición elevada, pulsa **L1** para sacar los prismáticos y apunta a los tres tanques del puente ②. Marca la posición con el **R1**.

OBJETIVO 4

• Reagruparse con el pelotón y reforzar a la 82 aereotransportada en piano lupo (continuación):
Avanza por la carretera hasta unas **ruinas romanas**. Cúbrete tras las piedras y elimina con el fusil a los italianos de posiciones elevadas.
Avanza por el canal y, cuando veas al oruga en un puente, lanza una granada y ocúltate. Al otro lado del puente hay un jeep accidentado. Coge el **rifle de francotirador** y úsalo para eliminar a los alemanes de los nidos de ametralladoras de las colinas.

OBJETIVO 5

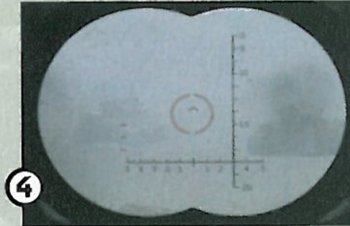
• Rechazar a la división de Herman Goering:
Abastécete de **medicina** y **granadas** en una de las tiendas. Atraviesa el túnel y **usa el nido de ametralladora** del descampado para neutralizar la avanzadilla enemiga.
Cuando elimines a los soldados de dos semiorugas y tu general te lo ordene, deja la ametralladora y avanza rápidamente.

OBJETIVO 6

• Destruir a los 8 panzer:
Sube lo alto del centro de mando y verás que tu compañero necesita tiempo para reparar la radio. Ve a uno de los búnkeres situados en primera línea y coge un **bazoka** (deja el rifle). Debes destrozar los Panzer enemigos que veas por la ventana ③ hasta que la estructura sea derribada por los alemanes. Ahora usa los **botiquines** que verás en el suelo y ve a los otros búnkeres para repetir la operación y despejar el terreno.

OBJETIVO 7

• Usar los prismáticos para divisar a los panzer:
Regresa al centro de mando y sube a la tercera planta. Tu compañero te dará los prismáticos para que establezcas las coordenadas de los tres grupos de tanques. **Para encontrarlos sin problemas,** fíjate en las estrellas del mapa y oriéntate antes de usar los prismáticos (**L1**). Seguidamente, marca su posición cuando aparezca el indicador rojo (**R1**) ④.



8. ADIÓS A LOS **AMIGOS**

OBJETIVO 1

• Asalta el pueblo de Troina:
Como ya eres cabo dispones de un fusil y de una metralleta Thomson. Te recomendamos que uses estas dos armas hasta que te quedes sin munición y tengas que coger con un arma enemiga. Tu primer objetivo es bastante sencillo, tan **sólo tienes que avanzar por las calles** cubriéndote bien de los disparos enemigos y dando prioridad en eliminar a los soldados instalados en las ventanas de los edificios.

OBJETIVO 2

• Flanquear la MG42:
Cuando lo ordene el capitán corre con tu compañero hasta el final de la calle, **equípate con la metralleta** y entra en el edificio del nido de la ametralladora disparando sin parar.

OBJETIVO 3

• Asalta el pueblo de Troina:
Reúnete con el pelotón y, tras ver como muere uno de tus compañeros, llegarás a una plaza. Rápidamente **colócate en el porche de tu izquierda** para hacer frente a los soldados enemigos. Cuando la cosa se tranquilice deberás **entrar en la casa del fondo**, pero antes de hacerlo **equípate con la Thompson**.

OBJETIVO 4

• Despejar la plaza del pueblo:
Pronto llegarás a una casa desde la que verás una plaza plagada de nazis. **Sube a la primera planta** y usa todas las granadas que necesites para despejar la zona. Emplea el fusil para eliminar a los situados en los tejados ① de los edificios contiguos. Cuando tus compañeros salgan de la casa acompáñales y disponte a **avanzar los las calles de la ciudad sin detenerte**, ya que no dejarán de salir enemigos.

OBJETIVO 5

• Asaltar la catedral y coloca una carga en el Blag 88:
Muévete **a la par que el tanque aliado** para cubrirte de los disparos. Cuando el blindado explote **usa un par de granadas** para neutralizar la trinchera enemiga situada al final de la calle.
Bordea la catedral con mucho cuidado ya que estará plagada de enemigos ②. Una vez dentro, **tírate al suelo, cúbrete con alguna piedra** y céntrate en eliminar a los nazis situados en las plantas superiores con tu fusil. Seguidamente, para despejar la planta en la que te encuentras nada mejor que **lanzar un par de granadas**. Cuando el recinto esté despejado tan sólo tendrás que colocar una carga en el cañón antiaéreo nazi y reagrupate con tus compañeros.

» 9.LA GRAN **CRUZADA**

OBJETIVO 1

• **Destruir los búnkeres:**
Coge los prismáticos, usa **L1** para mirar y **R1** cuando apuntes a un búnker y el círculo rojo aparezca en el visor. De vez en cuando, suelta **L1** para limpiar el vaho de las lentes.

OBJETIVO 2

• **Llegar a la playa, proteger a los ingenieros:**
Muévete agachado y reza para que no te alcance un mortero. Utiliza el punto de mira para eliminar rápidamente los **nidos de ametralladora** de lo alto de la playa. Al avanzar, **cúbrete con las cajas de madera** y usa los **botiquines** que veas. Cuando los ingenieros destruyan el segundo alambre ① deja pasar al tanque-pala. Cúbrete con él y **avanza equipado con la metralleta** para deshacerte de los enemigos que encuentres en tu camino hasta las trincheras.

OBJETIVO 3

• **Destruye la radio, protege a los ingenieros y entra en el búnker:**
Cuando avances unos metros por las trincheras verás unos búnkeres. Dentro hay una radio que debes destrozar. Mientras avanzas, deshazte de los nidos de ametralladora con el punto de mira del rifle y cambia rápido a tu metralleta para matar a los nazis con los que te cruces. Cuando llegues al rellano frente a los búnkeres, sube rápido por la escalera a tu izquierda. Ya en el búnker, destroza la radio y colócate en la ametralladora de la ventana para cubrir a los ingenieros.

OBJETIVO 4

• **Destruir los 3 puestos de morteros:**
Sigue las estrellas para ver la situación de los morteros. **Usa la metralleta y no te expongas demasiado,** porque te toparás con muchos nazis. Recuerda que cuando pongas la cargas, dispones de 5 segundos para alejarte.

OBJETIVO 5

• **Entrar y abrir las puertas del almacén:**
Los soldados que defienden el almacén son muy buenos, así que cúbrete con los bidones y cajas de madera y avanza poco a poco.
Ya dentro, verás que los alemanes cierran con una enorme verja. Limpia la zona de enemigos ② y pasa al otro lado, usando las escaleras y la pasarela superior. Ahora **mueve la palanca** del fondo a la izquierda.

OBJETIVO 6

• **Destruir el Flakk 88, capturar el Flakk 88 y destrozar los búnkeres:**
Desde la puerta del almacén, **dispara con el fusil a los nazis parapetados** tras la barricada del fondo ③.
Para capturar el cañón situado en medio de la plaza de la base enemiga debes **buscar zonas donde protegerte y avanzar poco a poco,** ya que no dejarán de salir nazis. Hay **botiquines** en el búnker central. Elimina cuanto antes al nazi de **lo alto de la torreta**. Antes de entrar en el búnker central lanza varias granadas. Ya en el cañón, destroza los edificios que te rodean antes de que te cosan a balazos (para destrozar el último, debes **disparar a los bidones rojos** de su interior) ④.

» 10.DEMOSTRACIÓN DE **HABILIDAD**

OBJETIVO 1

• **Escapar de la emboscada alemana:**
Dispara con la metralleta del jeep a los nazis que veas en los márgenes de la carretera. **Olvídate de los blindados.**

OBJETIVO 2

• **Seguir al sargento hasta el molino:**
Como estarás tocado, ten cuidado hasta que veas **botiquines** entre los muros derruidos. Para **defender a tu equipo de los convoyes,** no te instales en la ametralladora y dispara con el fusil impidiendo que te flanqueen.
Antes de cruzar el puente del molino, **dispara con el punto de mira del fusil a la ametralladora** de una ventana del edificio ①. **Para asaltarlo, cambia a la metralleta** y muévete agachado para acabar con los nazis de dentro.

OBJETIVO 3

• **Defender el molino:**
Cuando el molino esté despejado, sube al ático y coge el **rifle de francotirador**. Acércate a una de las ventanas y dispara a todos los nazis que puedas hasta que aparezcan los blindados. Entonces coge el **bazoka** que hay tu lado y vuélalos ②.
Pero no permanezcas mucho rato asomado a las ventanas o te freirán. Tampoco descuides tu espalda, ya que entrarán nazis en el molino. Cuando veas por la ventana que **aparece un tanque, tírate al suelo** hasta que los aviones se hagan cargo. Reagrúpate con el pelotón y no te olvides del rifle y de la metralleta.

OBJETIVO 4

• **Abrirse paso por el bloqueo alemán, rastrear el avión accidentado y abrirse paso hasta los 88:**
Avanza por la carretera manteniéndote alejado del follón. Usa el punto de mira de tu Springfield para disparar a los nazis de la colina y a los ocultos tras las cajas. Cuando llegues al avión, usa el rifle de francotirador aunque los enemigos no estén lejos.

OBJETIVO 5

• **Destruir los 4 cañones 88:**
Ten mucho cuidado cada vez que te acerques a los cañones, ya que **estarán muy bien protegidos.** Para no arriesgar en exceso, **lanza una granada tras las barricadas** que los protegen y equípate con la metralleta recargada ③.
Cuando entres en el granero, quédate en las puertas y **dispara a los que están en las plantas superiores.** Para acercarte al último cañón muévete siempre agachado, ya que desde lo alto del montículo del fondo no dejarán de dispararte.

OBJETIVO 6

• **Asegurar el centro de mando:**
Avanza por las barricadas hasta la cumbre del montículo. Aunque tardes más, hazlo **agachado y a rastras** ④. No te dediques a disparar hasta que estés en lo alto del montículo: si lo haces desde las barricadas no dejarán de salir nazis. Cuando elimines a todos regresa con el pelotón.

» 11.CRUCIFIX **HILL**

OBJETIVO 1

• **Seguir a kelly:**
Usa el rifle para deshacerte de los pocos soldados con los que te encuentres.

OBJETIVO 2

• **Cruzar el cementerio:**
Cúbrete con los árboles para acercarte a la entrada. Luego, **parapétate tras el muro** de la entrada y usa el fusil para despejar la zona. Ya dentro, **sigue agachado y cubierto** tras las lápidas. Y no te quedes parado mucho rato, porque te lanzarán granadas. Para despejar la salida, usa tú otra.

OBJETIVO 3

• **Eliminat los 3 cañones Flak:**
Desde la salida del cementerio verás una metralleta que no deja de disparar. **Lanza granadas agachado** tras el muro hasta eliminarla.
Ahora debes moverte por una enorme trinchera. Hazlo agachado y sin detenerte ① para que los **nidos de ametralladoras** no te cosan a balazos. Para deshacerte de ellos usa el fusil, pero el resto del tiempo no te separes de tu BAR.

OBJETIVO 4

• **Asaltat el búnker de comunicaciones:**
Cuando te acerques **al búnker, cambia al fusil** y despeja todas las ventanas. Una vez dentro, tan sólo tienes que usar su metralleta para despejar la zona ②. Ten cuidado cuando subas a la primera planta, porque desde arriba **los nazis te lanzan granadas.**

OBJETIVO 5

• **Destruir las 3 Nebelwerfers:**
Avanza por la trinchera **con la BAR hasta los tres morteros.** Usa granadas para despejar la zona y cúbrete con las cajas.

12. EL ÚLTIMO **TREN**

OBJETIVO 1

• Despejar las casas a lo largo de la carretera:
Si disparas a un aliado fracasarás. Para moverte por la calle, usa el rifle y para asaltar las casas, abarrotadas de nazis, **usa la Thompson y granadas** ①. Los enemigos son duros, así que si necesitas vida, rastrea los rincones de las casas buscando **botiquines**.

OBJETIVO 2

• Defender a tu pelotón:
Cuando los tanques se detengan en la plaza, **corre a la casa del fondo** a la izquierda ② y agáchate en el marco de la puerta mirando a la otra acera. **Apunta a la brecha de la primera planta** del edificio de enfrente y dispara.

OBJETIVO 3

• Eliminar a la dotación de morteros y el Flakk 88:
Aparecerán muchos nazis, así que **bordea la plaza agachado** y procura no detenerte para que no te alcancen los disparos de mortero. Observa la estrella del radar para saber dónde está el mortero. Cuando lo destruyas ③ debes tener mucho cuidado y ser muy rápido para **eliminar a los 2 nazis que manejan el cañón** (Flakk 88) ④ que hay en medio de la plaza.

OBJETIVO 4

• Seguir al tanque Sherman, eliminar a los soldados con Panzerchrek y despejar el granero:
Avanza por las calles con los tanques aliados y despejando las casas. **Cuando el tanque se detenga**, colócate a su lado y lanza granadas ⑤ hasta eliminar a los soldados con bazokas de la casa del fondo. Cuando el tanque se coloque **frente al granero**, cúbrete con él y lanza granadas por encima suya.

OBJETIVO 5

• Llegar a la estación de tres y destruir el vagón de combustible:
Manejas un poderoso Panzer alemán. Debes **disparar a los tanques enemigos desde lejos** ⑥ (busca su posición en el mapa) y deshacerte de los soldados con bazoka. Al llegar a la estación, dispara al tren de combustible y cruza las vías por el hueco que deje.

13. LOS DIENTES DEL **DRAGÓN**

OBJETIVO 1

• Despejar los búnkeres:
No te detengas y dispara con el fusil a los **nidos de ametralladora de los búnkeres** ① a medida que te acercas. Cúbrete. Junto al búnker, usa la metralleta y cuando se abra la puerta lanza una granada. Cuando entres en el segundo búnker ② coge **botiquines** y el **rifle de francotirador**.

OBJETIVO 2

• Entrar en los dientes del dragón:
Permanece siempre agachado o tumbado para cubrirte con los bloques de hormigón de las ametralladoras de las torres ③. **Usa el rifle de francotirador** para despejarlas ④. Cuando estés cerca de la tercera torre, cambia a la metralleta: hay muchos nazis.

OBJETIVO 3

• Despejar los búnkeres:
Deja que tus compañeros te echen una mano ⑤ y **asegura todos los rincones** para que no te cojan por la espalda ⑥. Despeja los rincones que no puedes ver con granadas y no olvides coger **munición** para el Springfield.

OBJETIVO 4

• Cruzar el puente y destruir los dos cohetes V2:
Al salir, agáchate y usa el rifle de francotirador para eliminar a los **nazis de las trincheras**. Cuando entres en el surco de la nieve, equípate con la metralleta. **Atraviesa el puente por debajo** equipado con la metralleta ⑦ en el menor tiempo posible, elimina a los soldados de los **dos nidos de ametralladora** y coloca rápido los dos explosivos en los cohetes ⑧. Para finalizar la guerra, sólo tienes que reagruparte con tus compañeros en el puente.

TRUCOS

DESBLOQUEA TODOS LOS NIVELES

Aquí tienes uno de esos trucos sencillísimos y que reportan una notable ventaja, nada menos que abrir todos los niveles del juego. Para activar este truco, tienes que entrar en el menú de selección de capítulos. Ahora, mantén pulsados los botones R1 y L1 y, sin soltarlos, pulsa la siguiente combinación de direcciones y botones:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, →, ■, →, ■.

✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Trucos**".

@ Manda tus e-Mails a **trucos.playmania@hobbypress.es**

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues esta es la sección que buscas...

BIG MUTHA TRUCKERS 2: TRUCK ME HARDER!

En el menú principal ilumina la opción "Trial by trucking" y pulsa ●. Si lo has hecho bien aparecerá un nuevo menú donde introducir trucos. En él, teclea los siguientes códigos según el truco que quieras:
• **Bikers:** más motoristas.
• **Cops:** añade muchos policías.
• **Cash:** obtienes 115.000$.
• **Nodamage:** invencible.
• **Bridge:** Abre los puentes.
• **Nocops:** la poli desaparece.
• **Missions:** misiones abiertas.
• **Gallery:** galería de imágenes.

CONFLICT: GLOBAL STORM

•**Activar el menú de trucos:** En el menú principal pulsa: R2, R1, R2, R1, ●, ●, ●, ●

CRASHED

En la pantalla de carga introduce estos trucos:
• **Código Maestro:** ↑, ↓, ←, →, ✖.
• **Desactivar IA:** ←, ←, ✖.
• **Nitro Infinito:** →, ←, ✖.
• **Todos te atacan:** ↑, ↓, ✖.
• **Hacer que los oponentes no hagan nada:** ←, ←, ✖.
• **Sin Nitro:** →, ←, →, ✖.
• **Todos los coches y circuitos:** ↑, ↓, ←, →, ✖.

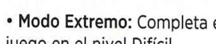
DEVIL KINGS

• **Pelea con tu propio ejército:** Supera los 12 modos de conquista.
• **Desbloquear personajes:**
• **Frost:** supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Venus.
• **Hornet:** supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Devil King.
• **Iron OX:** supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Scorpio.
• **Puff:** supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Azure Dragon.
• **Q-Ball:** supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Lady Butterfly.
• **Talon:** supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Red Minotaur.

DINASTY WARRIORS 4: EMPIRES

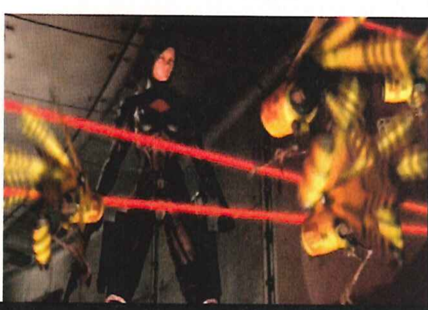
• **Conseguir nuevos diseños (dibujos del 1 al 126):** Termina el modo Imperio con cualquier personaje, aunque si tienes una partida salvada de *DW4* o *DW4: Xtreme Legends* en la misma tarjeta , se abrirán automáticamente.

DRAKENGARD 2

• **Visor de películas:** Completa el juego una vez y podrás ver las películas del juego.

• **Modo Extremo:** Completa el juego en el nivel Difícil.
• **Selector de batalla de bonus:** Completa el juego en Extremo y consigue todas las armas.
• **Segundo final:** Completa el juego dificultad Difícil.
• **Último final:** Completa el juego en dificultad Extremo.

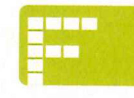
» AEON FLUX

Introduce los passwords en el menú de trucos.
• **Ropa Revelation:** ALPHA ROMEO MIKE SIERRA
• **Ropa de la película:** BRAVO ALPHA GOLF MIKE ALPHA NOVEMBER
• **Abrir las repeticiones de episodios:** BRAVO ALPHA YANKEE OSCAR UNIFORM
• **Ropa de guerra:** BRAVO LIMA UNIFORM ROMEO
• **Un golpe mata:** BRAVO UNIFORM CHARLIE KILO FOXTROT SIERRA TANGO
• **Salud infinita** CHARLIE LIMA OSCAR NOVEMBER ECHO
• **Ropa de Monican Freya, Judy y Una:** CHARLIE LIMA OSCAR TANGO HOTEL ECHO SIERRA
• **Fatalities libres:** CHARLIE UNIFORM TANGO INDIA OSCAR NOVEMBER ECHO
• **Munición infinita:** FOXTROT UNIFORM GOLF
• **Ropa Fame:** GOLF ROMEO ALPHA YANKEE
• **Restaurar salud:** HOTEL ECHO ALPHA LIMA MIKE ECHO
• **Chaqueta de cuero:** JULIET ALPHA CHARLIE KILO ECHO TANGO
• **Poderes ilimitados:** LIMA CHARLIE VICTOR GOLF
• **Ropa Seed:** MIKE OSCAR VICTOR INDIA ECHO
• **Todos los vídeos:** PAPA INDIA XRAY ECHO SIERRA
• **Modo Dios:** TANGO ROMEO INDIA ROMEO OSCAR XRAY
• **Película de acción:** UNIFORM KILO GOLF ALPHA MIKE ECHO ROMEO
• **Ropa de Mrs. Goodchild:** WHISKEY HOTEL INDIA TANGO ECHO



» BLOODRAYNE 2

Introduce en el menú principal:
• **Que los enemigos estallen:** Dodge This Moist Pimp
• **Modo Juggy:** Fake Burst Cunningly Distorted
• **Congelar enemigos:** Blue Green Purple Imp
• **Modo Overload:** This Dark Distorted Reality
• **Factor Tiempo:** Quantum Lament Distorted Doting
• **Rabia ilimitada:** Pimp Reap Dark Dark Muse
• **Todos los combos:** Bone This Curry Vote
• **Todas las pistolas:** Whiskey Fake Kablow Shoot
• **Experiencia de Pistola:** Late Nurture Qweef Super
• **Uniformes:** Whack Lick Erotic Cunningly
• **Munición Infinita:** Ugly Dark Heated Orange Quaff
• **Rabia infinita:** Pimp Reap Dark Dark Muse
• **Modo Dios:** Uber Taint Joad Durf Kwis
• **Todos los poderes:** Blank Ugly Pustule Eater
• **Desbloquear todo:** Want This Dark Reality Taint Qweef



FORD RACING 3

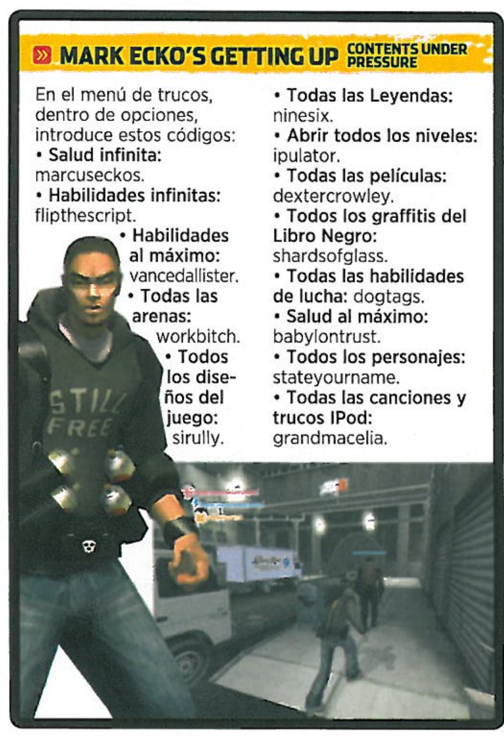
• **Todas las pistas:** Durante el juego pulsa: L2, L1, R2, R1, ✖, ✖, ▲, ■, ●.
• **Todos los coches:** Durante el juego pulsa: ●, ■, ▲, ✖, ✖, R1, R2, L1, L2.

GOLDENEYE: AGENTE CORRUPTO

Pausa el juego y pulsa:
• **Poder del ojo lleno:** L1, R1, L1, L2, L2, R2, R1, L2.
• **Armadura y salud llenas:** R1, R1, R2, L2, R2, R1, L1, R2.
• **Los poderes del ojo:** L1, L1, R2, R2, R1, R2, L1, L2.
• **Todos los niveles:** Ve al menú de extras y pulsa: ↓, →, ↓, →, ↑, ↓, ↑, ←.

GTA SAN ANDREAS

Introduce estos trucos durante el juego sin pausar. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.
• **250.000 dólares, 100% de salud y 100% de blindaje:** R1, R2, L1 , ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Tráfico agresivo:** R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.
• **Coches saltan:** R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.
• **Acelerar el tiempo:** ●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
• **Coches más rápidos:** →, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.
• **Coches voladores:** R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲.
• **Bajar el nivel de búsqueda:** R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Los peatones te atacan (no puede desactivarse):** ↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2.
• **Los peatones van armados:** R2, R1, ✖, ▲, ✖, ▲, ↑, ↓.
• **Conducción perfecta:** ▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1.
• **Coches negros:** ●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●.
• **Coches rosas:** ●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●.
• **Subir el nivel de búsqueda:** R1, R1, ●, R2, →, ←, →, ←, →, ←.
• **Aumentar respeto:** R1, R2, L1, ✖, ←, →, ↓, ↑.
• **Juego más lento:** ▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1.
• **Hotring Racer #101:** R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1.
• **Conseguir un tanque:** ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.
• **Coche elástico:** R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• **Coche de golf:** ●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.
• **Coche Hotring Racer:** R2, L1, ●, →, ↑, ●, R2.
• **Ranchera:** ↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.



MARK ECKO'S GETTING UP CONTENTS UNDER PRESSURE

En el menú de trucos, dentro de opciones, introduce estos códigos:
- **Salud infinita:** marcuseckos.
- **Habilidades infinitas:** flipthescript.
- **Habilidades al máximo:** vancedallister.
- **Todas las arenas:** workbitch.
- **Todos los diseños del juego:** sirully.
- **Todas las Leyendas:** ninesix.
- **Abrir todos los niveles:** ipulator.
- **Todas las películas:** dextercrowley.
- **Todos los graffitis del Libro Negro:** shardsofglass.
- **Todas las habilidades de lucha:** dogtags.
- **Salud al máximo:** babylontrust.
- **Todos los personajes:** stateyourname.
- **Todas las canciones y trucos IPod:** grandmacelia.

- **Hotring Romero:** ↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.
- **Camión de la basura:** ●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →.
- **Conjunto de armas 1:** R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **Conjunto de armas 2:** R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←.
- **Conjunto de armas 3:** R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.
- **Siempre lloviendo:** R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ●.
- **Cielo nublado:** R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■.
- **Siempre hace sol:** R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ✖.
- **Los coches flotan en el agua:** →, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2.

JAK X

Desbloquear corredores extra:
Para disponer de más personajes, cumple estos requisitos:
- **Daxter:** Juega 5 horas y paga 50.000 orbes.
- **Kiera:** termina el juego.
- **Klever:** acaba Beachfront Drive.
- **Razer:** acaba Northern Tour.
- **Sig:** termina "Spargus City Death Race".
- **UR-86:** acaba la prueba de calificación de la zona llamada Kras City.

KILLER 7

- **Conseguir 100 probetas de sangre en el modo Killer8:** Termina el juego y desbloquearás el modo Killer8. En la pantalla de Press Start del modo Killer8, pulsa: ↓, R1, ↑, L1, ■, ▲, ●, ●. Oirás el sonido de recuperación confirmando el código. Pulsa **Start** y tendrás 100 probetas al principio de Target 00.

KUON

- **Minijuego Sugoroku:** Hazte con todas las piezas Sugoroku de la fase "Yin" y salva. Luego, hazte con el tablero Sugoroku en la fase "Yang" y salva. El minijuego estará disponible en el menú principal.

LAS CRÓNICAS DE NARNIA

Para activar estos trucos, mantén pulsado L1 y pulsa esatas direcciones:
- **Invencibilidad:** ↓, ↑, ↓, →, →.
- **10.000 monedas extra:** ↓, ←, →, ↓, ↓.
- **Abrir todos los niveles:** ↑, ↑, →, →, ↑, →, ↓.
- **Finalizar el nivel actual:** ↓, ←, ↓, ←, ↓, →, ↓, →, ↑.
- **Restaurar la vida de los 4 hermanos:** ↓, ←, ←, →.

L.A. RUSH

Durante el juego introduce estos códigos:
- **5.000 dólares:** ↑, ↓, ←, →, ●, ←, R2, ↑.
- **Los coches:** ↑, ↓, ←, →, ●, ■, R2, R1, ↑, ↓, ←, →.
- **Quedar siempre el primero:** ↑, ↓, ←, →, R2, ←, ●, ↑.
- **Desactivar a la policía:** ↓, ←, →, R2, ■, →, R1, ←.
- **Tráfico más rápido:** ↑, ↓, ←, →, ■, →, ●, ←.
- **Nitro infinita:** ↑, ↓, ←, →, ■, ↑, ↓, ●, ↑.

LEGO STAR WARS

Introduce estos trucos en la sección "códigos" en la cafetería de Dexter.
- **987UYR:** droide de combate.
- **EN11K5:** Comandante droide.
- **LK42U6:** Droide de Geonosis.
- **KF999A:** droide de seguridad.
- **LA811Y:** Boba Fett.
- **F8B4L6:** soldado clon.
- **ER33JN:** Clon de Episodio III.
- **BHU72T:** Piloto clon.
- **14PGMN:** conde Dooku.
- **H35TUX:** Darth Maul.
- **A32CAM:** Darth Sidious.
- **VR832U:** Clon disfrazado.
- **DH382U:** Droideka.
- **U63B2A:** droide Gonk.
- **PL47NH:** Jango Fett.
- **A725X4:** Luminara.
- **MS952L:** Mace Windu.
- **92UJ7D:** Padme.
- **R840JU:** droide PK.
- **BEQ82H:** princesa Leia.
- **PP43JX:** guardia imperial.
- **XZNR21:** superdroide.
- **NR37W1:** blasters ridículos.
- **L449HD:** blasters clásicos.
- **IG72X4:** blasters gigantes.
- **SHRUB1:** perfiles.
- **PUCEAT:** con tazas, sin armas.
- **LD116B:** detector de minikits.
- **RP924W:** bigotes.
- **YD77GC:** púrpura.
- **MS999Q:** siluetas.
- **4PR28U:** invencible.

LOS SIMS 2

Como en anteriores Sims, primero tienes que activar al gnomo y después introducir el resto de los trucos, que estarán disponibles pinchando sobre el gnomo y eligiendo el que quieras:
- **Sacar al gnomo tramposo:** L1, R1, ↑, ✖, R2.
- **Desbloquear todo:** ●, L2, ←, ●, ↑, ●.
- **Adelantar el reloj 6 horas:** ●, ■, L1, ↑, ↓.
- **Conseguir dinero:** R1, L1, R2, →, ←.
- **Elegir el nivel de dificultad:** ▲, ●, ■, R2, ←.

LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD

Durante el juego introduce estas combinaciones. Primero debes desbloquear al gnomo.
- **Gnomo tramposo:** ● + L1 + L2 + R2 + R1.
- **Adquirir habilidad:** L1 + R2 + → + ■ + L3.
- **Físico al máximo:** L1 + R1 + ↓ + ✖ + L3.
- **Mente a tope:** L1 + R1 + ✖ + ● + ↑.
- **Arte a tope:** L3+R3+R1+R2+●.
- **Poder social:** ▲+R2+L1+✖+■.

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

Pausa, mantén pulsados L1 y R1 e introduce este código: ●, ●, ←, ▲, ●, ✖. Verás la frase "Introducir truco" en pantalla: mete ahora cualquiera de éstos:
- **Adrenalina al 100%:** L1, R2, R1, ↑, ▲, ●.
- **Eliminar a tu Némesis:** ●, ↓, ●, ↑, ▲, ●.
- **Modo Dios:** ■ L2 L1 ▲ ▲ L2.
- **Conseguir documentos OSS:** ↑, ✖, R2, R1, ↑, ■.
- **Suicidarse:** ✖, ▲, ●, →, ▲, ●.
- **Munición infinita:** L2, L1, ■, L2, L1, R1.

PSYCHONAUTS

Durante el juego, mantén **L1+R1** y después pulsa estas combinaciones. Si lo haces bien oirás un sonido.

- **9999 de munición:** R3, ✖, L3, L3, ▲, ●.
- **9999 puntas de flecha:** ✖, R3, R3, R2, ▲, ■.
- **9999 vidas:** L3, R2, R2, ●, ✖, R3.
- **Tener disponibles todos los poderes:** ●, ●, ▲, R2, L3, ▲.
- **Todas las mejoras de los poderes:** L3, R3, L3, R2, ●, R2.
- **Ítems globales:** R3, ●, R2, R2, L3, ▲.

O

ONIMUSHA: DAWN OF DREAMS

- **Desbloquear el primer set de trajes secretos:** Termina todos los Test de Valor.
- **Desbloquear el segundo set de trajes secretos:** Termina todos los Test de Valor con medalla de Oro en todos ellos.

RAINBOW SIX: LOCKDOWN

Para activar los trucos, pausa el juego y ve a opciones. Entra en "Introducir Código". Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.

- **Ítems infinitos:** ←, →, ←, →, ↑, ↓.
- **Moverse más rápido:** ←, ←, ←, →, →, →.
- **Volverse invisible:** ↑, ↑, ←, →, ↓, ↓.
- **Tus disparos "tiran" al suelo:** →, →, →, ↓, ↓, ↓.
- **No puedes ser detectado:** ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.
- **Un disparo mata:** ↑, ↑, ↑, ←, ←, ←.
- **Munición infinita:** ↑, ↓, ↑, ↑, ↓, ←, →.

S

SLY 3: HONOR ENTRE LADRONES

- **Avión alternativo:** En el tercer episodio, cuando Sly está volando con el biplano, pulsa **Start** para pausar y pulsa: R1, R1, →, ↓, ↓, →. Quita la pausa y disfrútalo.

THE SWORD OF ETHERIA

Pausa el juego en un combate e introduce estos códigos:

- **Armadura al máximo:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, R1. La barra de la armadura de Rex se rellenará por completo, aunque solo funciona una vez.
- **Armadura vacía:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, R1, L1.

TRUE CRIME: NEW YORK CITY

Para hacer todavía más movidito el juego o si te resulta muy, puedes introducir algunos códigos. Para activarlos, ve a la pantalla del mapa (CompStat), mantén pulsado L1 + R1 e introduce las siguientes combinaciones:

- **Toda la música:** ●, ■, ●, ■.
- **Daño Doble:** ✖, ✖, ■, ✖, ✖, ✖.
- **Un millón de dólares:** ■, ■, ▲, ■, ▲ y ■.
- **Superpoli:** ▲, ✖, ▲, ✖, ▲, ▲.
- **Modo Ultrafácil:** ●, ■, ✖, ✖, ▲, ●.
- **Munición ilimitada:** ●, ■, ✖, ■, ■, ▲.
- **Resistencia ilimitada:** ●, ■, ✖, ■, ✖, ●.
- **Desbloquear minijuego de Red Man:** ▲, ✖, ✖, ●, ▲.

T

URBAN REIGN

En la pantalla del título, pulsa estas combinaciones:

- **Todos los personajes:** R1, R2, ✖, ←, →, ■, ■, ■, ■, L1, ■, ▲, ●.
- **Todas las armas:** L1, R1, ✖, ✖, ▲, R1, R1, ▲, ■, ✖, R1.

Verás una admiración en la parte superior izquierda de la pantalla si lo has hecho bien. Después, carga tu partida y graba el juego para que los trucos se queden guardados permanentemente.

NBA LIVE 06

Ve a la sección de Códigos e introduce cualquiera de los siguientes passwords, según el efecto que quieras:

- **HGS83KP234P:** McGrady 5 blanco.
- **2585HQW95B:** T-Mac 5 negro.
- **2345MJ#1:** Jordan XX.
- **DRI239CZ49:** zapatillas A3 Garnett.
- **JZ3SCARTVY:** zapatillas S. Carter.
- **JANTWIKBS6:** camiseta alternativa de los Pistons
- **193KSHU88J:** camiseta de los Celtics.
- **9922NVDKVT:** camiseta de los Cleveland Cavaliers.
- **AI9BUBBA7T:** desbloquear anuncio Answer IX.

[S.O.S.] TRUCOS

ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Hobby Press S.A. PlayManía. Calle Los Vascos, 17, 28040 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@hobbypress.es

GTA LIBERTY CITY STORIES

Buscando un Thunder-Rodd

Luis (e-mail)

Hola amigos. Estoy intentando completar *Liberty City Stories*. En el "Love Media" me piden que les traiga un "Thunder-Rodd". ¿De dónde puedo sacar yo ese coche? Sé que en la misión Grease Sucho se puede coger uno, pero no lo hice y ahora no sé de dónde sacarlo. Un saludo y gracias.

Este vehículo puedes encontrarlo en el aparcamiento del edificio que hay a la derecha después de pasar el puente Callahan.

THE GETAWAY BLACK MONDAY

Contra el Ruso

Evaristo (Cádiz)

Hola playmaniacos. Estoy atascado en la misión 19 de *The Getaway Black Monday*. En la parte en la que estás en la azotea, al final me quedo solo, luchando con un ruso al que no puedo eliminar. ¿No será un fallo del juego? Una ayudita, "please". Gracias.

No, no es que el juego esté mal... es que este combate tiene su miga. La primera condición es llegar bien de vida, porque si no la cosa se te pondrá muy cuesta arriba. Después, la clave es esconderse detrás de las chimeneas y lanzarte a por tu enemigo de repente (las volteretas vienen bien para llegar hasta él deprisa), y golpear sin piedad. Repite la técnica y acabarás con él.

THE MATRIX: PATH OF NEO

La Pastilla Azul

José Morales (e-mail)

Hola, colegas de Playmanía. Leí en una revista que en el juego *Path of Neo* había un final poco convencional si te tomabas la pastilla azul. Ya he terminado el juego (eligiendo la pastilla roja), y he empezado otra partida. Pero, al escoger la pastilla azul, paso a un menú y, si elijo continuar, vuelvo a la escena de la pastilla. ¿Qué es lo que pasa? Muchas gracias.

Viste la peli, ¿no? Si Neo elegía la pastilla roja, elegía salir de Matrix. Si hubiera elegido la azul, pues habría seguido en Matrix y no hubiera habido película. Pues lo mismo pasa en el juego: si coges la pastilla azul, simplemente la partida se acaba. Y eso no tiene nada que ver con el final del juego... que siempre es el mismo.

MORTAL KOMBAT SHAOLIN MONKS

Contra Shao Khan

Pedro García (e-mail)

¿Qué tal, playmaniacos? Estoy atascado en lo que parece ser la lucha final de *Mortal Kombat Shaolin Monks*, cuando, después de derrotar a Shan Tsung y a Kintaro tengo que luchar contra Shao Khan. En la segunda parte de la pelea, utiliza un martillo con el que siempre me vence. ¿Me podrías dar algún consejo para superar esta batalla?

Cuando Shan Tsung saque el martillo, ponte a dar vueltas como loco a su alrededor lo más lejos que puedas de él y a lanzarle proyectiles. "Sí, ya -dirás tú-, pero ¿qué hago cuando me lanza su ataque que abarca toda la zona de combate?". Pues esquivarlo con dos saltos largos y un salto doble. Con paciencia, acabarás con él.

ESDLA: EL RETORNO DEL REY

Trucos

Antonio (Valencia)

Hola playmaniacos. Tenemos el juego *El Señor de los Anillos: El Retorno del Rey*, y lo hemos acabado a dobles. Así que hemos desbloqueado los trucos, pero al introcudirlos no funcionan. ¿Qué ocurre? ¿Hay que acabar el juego en solitario o pasarse todas las fases de bonus?

No, los trucos funcionan simplemente con acabarse el juego de cualquier manera, y no hace falta pasarse las fases extra. Lo que ocurre es que seguramente no los estás introduciendo bien, porque en la pantalla que los muestra, lo que parece flechas son en realidad un dibujo de los botones de la cruceta del Dual Shock. Vamos, que lo que parece una flecha apuntando hacia arriba en realidad es Abajo y viceversa, y lo mismo pasa con Izquierda y Derecha.

HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO

Buscando Cromos

Kilian Quesada (e-mail)

Buenas, amigos de Playmanía. En el juego *Harry Potter y el Cáliz de Fuego* hay dos escudos que no puedo coger. Los dos están en el Bosque Prohibido, uno encima de la jaula del Colacuerno, y el otro al final del bosque encima de una repisa. ¿Me podéis ayudar? Gracias y un saludo.

Para conseguir el escudo sobre la jaula del dragón, primero coloca el bloque de piedra delante de la jaula, para evitar el aliento del monstruo. Después, usa el hechizo Hervivicus en las plantas de la derecha y tendrás tu ansiado escudo. Y para conseguir el de la repisa, usar Hervivicus de nuevo. ¿Ves qué fácil?

Sorteamos

15 juegos *NBA 2K6* para PS2 y 15 balones Spalding Edición Especial: ¡diversión asegurada para los amantes del basket!

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!!
¡Envía un SMS al número 5959!

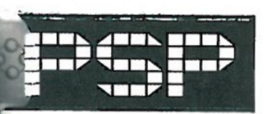
Participar es muy fácil, sólo tienes que mandar un mensaje con la clave "nbaplay(espacio) datos personales" y entrarás en el sorteo de 15 juegos *NBA 2k6* para PS2 y 15 balones spalding muy especiales. Si te gusta el baloncesto no te lo puedes perder.

» BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 5959, poniendo, por ejemplo: nbaplay Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- De las llamadas recibidas se seleccionarán 15 mensajes y cada uno de los remitentes recibirá 1 juego *NBA 2K6* para PS2 y un balón de basket Spalding.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
8.- Plazo de participación: del 15 de marzo de 2006 al 16 de abril de 2006.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid".



BREATH OF FIRE III

• **Mucha vida:** Incluye a Rei en tu grupo y lucha contra Gootian. Emplea la técnica Pilfer para absorber toda la vida que puedas, hasta el máximo.
• **Cambio de nombre:** Habla con las 3 hadas de la villa de las hadas. Repite con la tercera y te permitirá hacer el cambio.
• **Seguir jugando al acabar:** Tras acabar el juego y ver todo el final, espera a que aparezca la pantalla "Pulsa Start". Hazlo y podrás guardar la partida para continuar desde el jefe final de algún enemigo, te quedarás con ella para todo el juego.
• **Minijuego Tachikona y vídeo:** Supera el juego.

ATV OFFROAD FURY: BLAZIN' TRAILS

Play ¡TRUCO PSP!

En el menú principal ve a "opciones" y luego a "identificador de jugador". Una vez allí, introduce cualquiera estos códigos:
• **1500 créditos:** $moneybags $
• **Desbloquear todo excepto la bicicleta Furia:** All Access
• **Todos los Rims:** Dubs
• **Todos los Rider Gear:** Duds
• **Todos los vídeos musicales:** Billboards

DARKSTALKERS CHRONICLE

• **Lista de opciones EX:** Mantén pulsado **L** mientras seleccionas el menú de opciones.
• **Galería de arte e intros del modo Arcade:** Completa el juego al 100%.
• **Desbloquear personajes:**
• **Shadow:** en el menú de selección de personajes, en la casilla de personaje aleatorio pon te sobre la "?", aprieta el botón Start 5 veces y el botón de confirmar.
• **Marionette:** igual que antes, pero pulsa Start 7 veces.
• **Oboro Bishamon:** en el menú de selección de personajes, mantén Start pulsado y pulsa el botón de confirmar al elegir a cualquier luchador.

DEATH JR.

Pausa el juego y manteniendo pulsados el botón L y R pulsa estas combinaciones:
• **Todas las armas:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●
• **Modo Dios:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲
• **Todas las mejoras:** ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●
• **Munición infinita:** ▲, ▲, ✖, ✖, ■, ●, ■, ●, →, ↓

GHOST IN THE SHELL: STAND ALONE COMPLEX

• **Todas las armas:** acaba las misiones del modo individual.
• **Armas extra:** si acabas un nivel llevando contigo el arma

GRAND THEFT AUTO LIBERTY CITY STORIES

Introduce estas combinaciones durante el juego:
• **Semáforos en verde:** ▲, ▲, R, ■, ■, L, ✖, ✖.
• **Conducir sobre el agua:** ●, ✖, ↓, ●, ✖, ↑, L, L.
• **Destruir todos los coches:** L, L, ←, L, L, →, ✖, ■.
• **Armadura a tope:** L, R, ●, L, R, ✖, L, R.
• **Salud al máximo:** L, R, ✖, L, R, ■, L, R.
• **Conseguir 250.000 dólares:** L, R, ▲, L, R, ●, L, R.
• **El nivel de búsqueda no sube:** L, L, ▲, R, R, ✖, ■, ●.
• **Bajar el nivel de búsqueda:** L, R, ■, L, R, ▲, L, R.
• **Pack de armas 1:** ↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.
• **Pack de armas 2:** ↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.
• **Pack de armas 3:** ↑, ✖, ✖, ↓, ←, ✖, ✖, →

LOS SIMS 2

• **¡Ataque alien!:** En cualquier punto del juego, salva la partida, y apaga la consola. Enciéndela y entra el menú del reloj para retrasar la hora. Cuando vulevas a cargar el juego habrás desbloqueado un curioso vídeo, una escena de invasión alien.

PURSUIT FORCE

Para desbloquear estos trucos, introduce las palabras que te damos en el menú de trucos.
• **Mitad de salud:** "Iron Man".
• **Sin tráfico civil:** "Open Road".

SPIDER-MAN 2

Dentro de "Opciones", busca el apartado "Trucos" e introduce cualquiera de estos códigos:
• **WARPULON:** niveles abiertos.
• **MYHERO:** todos los movimientos comprados.
• **POPPYCORN:** vídeos abiertos.
• **NERGETS:** salud infinita.
• **FILLMEUP:** telaraña infinita.

TWISTED METAL WORLD TOUR

Mantén pulsados **L** y **R** y pulsa:
• Armas mejores: ▲, ▲, ↑, ↑.
• Munición infinita: ▲, ▲, ↓, ↓.
• Rellenar energía: ▲, ✖, ■, ●.
• Invencible: →, ←, ↓, ↑.

VIRTUA TENNIS WORLD TOUR

En el menú principal mantén pulsado **L** y, sin soltarlo, introduce estas combinaciones. Oirás un sonido.
• **Todas las raquetas y equipamiento disponibles desde el principio (en Casa):** →, ←, →, →, ↑, ↑, ↑.
• **Empieza el torneo mundial con 1.000.000 de dólares:** ↑, ↓, ←, ↓, ▲, ▲, ▲.
• **2000 dólares por semana en el modo Torneo Mundial:** ↑, ↓, →, ↓, ▲, ■, ▲.

FIFA 06

Play ¡TRUCO PSP!

Para activar estos trucos, entra en el menú de elección de modo de juego. Mantén presionado el botón L y, sin soltarlo, pulsa estas secuencias de botones:
• **Todos los equipos internacionales:** ■, ✖, ✖, ●, ▲, ▲.
• **Modo Campeonato:** ■, ●, ■, ✖, ■
• **La liga argentina:** ■, ●, ▲
• **Todos los estadios:** ■: ▲, ▲, ▲, ●, ●, ■

S.O.S. TRUCOS

FINAL FANTASY X

Contra Aranea

✉ Sandra (e-mail)

Hola playmaníacos. Estoy atascado en el laberinto oculto de Bevelle del juego *Final Fantasy X-2*. El monstruo del laberinto siempre acaba conmigo. ¿Qué hago para darle su merecido? Gracias y un saludo.

El jefe en cuestión se llama Aranea, y su ataque más peligroso es Gooey Freeze, capaz de congelar a una de tus chicas. Usa una estrategia que siempre da resultados: que una de tus chicas descongele a las demás con Remedy. Para disminuir el daño de los ataques físicos, usa Protect. Para atacar, usa las magias de Holy. Verás cómo no te dura ni dos minutos.

TONY HAWK'S UNDERGROUND

Trucos

✉ David Ardevol (e-mail)

Hola playmaníacos. Quería saber si, por favor, podéis decirme algún truco para el juego *Tony Hawk´s Underground*. Muchas gracias y hasta otra.

Introduce estos códigos en el apartado de trucos:
Gravedad lunar: getitup
Manuals perfectos: keepitsteady
Todos los skaters: getemall
La música: holeshot
Balance de grind perfecto: letitslide
Todos los vídeos del juego: digivid

GTA LIBERTY CITY STORIES

Buscando coches

✉ Unai Gibello (e-mail)

Buenas, playmaníacos. Tengo el nuevo *GTA* para PSP y también una pregunta. ¿Dónde están los coches llamados Hellenbach GT y Hearse? Por cierto, este e-mail os lo he mandado desde la PSP... ¡Cómo mola esta consola!

El Hellenbach GT lo encontrarás en Harwood, concretamente en el túnel de lavado de coches, cuando completes el cuarto nivel en las misiones del vendedor de coches. Y el Hearse puedes encontrarlo cerca del hospital de Staunton Island.

THE SUFFERING 2: LOS LAZOS QUE NOS UNEN

Contra Blackmore

✉ Carlos Bueno (e-mail)

Hola playmaníacos. Os escribo para ver si podéis decirme cómo acabar con Blackmore en *The Suffering: Los Lazos que nos Unen*, pues llevo bastante tiempo atascado. Muchas gracias.

A Blackmore sólo puedes dañarle cuando estás transformado, así que tu primer objetivo es llenar tu "insanity meter", lo que consigues acabando con los monstruos normales, así que no te molestes en disparar ni a Blackmore ni a los monstruos grises. Transfórmate en cuanto puedas y lanza un super-ataque que acabará con un gran número de monstruos y dañará a Blackmore. Después, lánzate a por tu enemigo y golpéale con todo lo que tengas, incluidos superataques. Cambia a humano cuando no te quede más remedio y repite esta técnica. Verás como acabas venciendo.

MATRIX: PATH OF NEO

Atrapado en el laberinto

✉ Silvia (Alcalá de Henares, Madrid)

Hola amigos de PlayManía. Estoy atascado en el juego *Matrix: Path of Neo*, concretamente en el nivel que es un laberinto en el que las paredes son el suelo, etc. Una chica me ha ayudado a cruzar una verja, pero ahora no tengo muy claro qué tengo que hacer. ¿Me echáis una mano? Gracias.

Tras cruzar la verja, estás en una sala grande con varias hormigas y escaleras a los lados. Sube por las escaleras de la derecha y, a medio camino, gira 90 grados a la izquierda para ver una plataforma. Salta hasta ella y, de nuevo a la izquierda y un poco más arriba, verás una puerta por la que tienes que pasar (no la que hay en una pequeña plataforma, sino la otra). Corre de frente ignorando a las hormigas y salta sobre una pequeña plataforma octogonal. A la derecha hay unos cubos flotantes que llevan hasta una puerta en el lado izquierdo. Crúzala y aparecerás frente a otra puerta. Salta para alcanzarla y pasar por ella y aterrizarás en un largo pasillo. La salida la hallarás al otro lado.

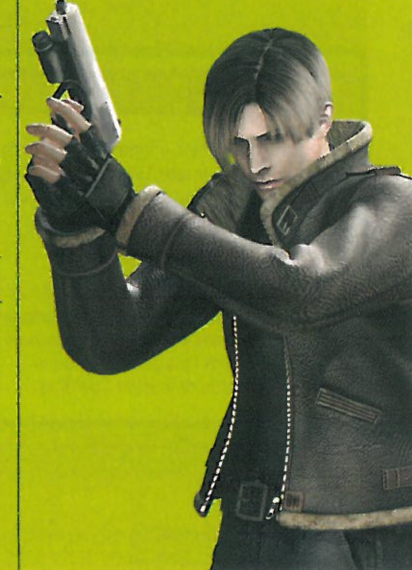
RESIDENT EVIL 4

Contra Salazar

✉ David (e-mail)

Hola playmaníacos. Estoy jugando a *Resident Evil 4* y quería saber cómo puedo derrotar a Salazar cuando muta y se convierte en un ser monstruoso con un letal tentáculo. Muchas gracias, amigos.

Lo primero es no quedarse quieto mucho rato, ya que uno de sus ataques, el mordisco, te mata de una sola vez. Después, estate atento para esquivar sus tentáculos. A la hora de atacar... pues, como está claro, tienes que apuntar al ojo. Lo mejor es que uses el arma que más potenciada tengas. Si tienes el Broken Butterfly, una magnum que podías recoger en el castillo, te bastarán un par de tiros para que revele la forma de Salazar. Ahora tienes que atacar sin tregua antes de que vuelva a ocultarse. Cualquier arma que tengas potenciada puede ser efectiva, aunque por su rápida cadencia de disparo la ametralladora puede serte muy útil.



¡Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAY2MANÍA

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees.
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*.

Guía coleccionable: *Metal Gear Solid 3 Snake Eater*
Guías: *Dragon Ball Z Budokai 3* y *Shadow of Rome*
Comparativa: *Metal Gear Solid 3 vs. Splinter Cell 3*
Suplemento: *Gran Turismo 4 (1ª entrega).*

Guía coleccionable: *Devil May Cry 3*
Guía: *Leisure Suit Larry Magna Cum Laude*
Comparativa: *Todos los juegos de EyeToy*
Suplemento: *Gran Turismo 4 (2ª entrega).*

Guía coleccionable: *Splinter Cell Chaos Theory*
Guía: *TimeSplitters: Futuro Perfecto*
Comparativa: Juegos de Tuning
Suplemento: Más de 5000 trucos de la A a la Z.

Guía coleccionable: *Moto GP 4*
Guía: *Star Wars Episodio III*
Comparativa: Acción Online
Suplemento: Los videojuegos del futuro

Guía coleccionable: *Tekken 5*
Guía: *Formula One 05*
Comparativa: Aventuras de Acción Fantástica
Suplemento: 52 Fichas de Trucos

Guía coleccionable: *Medal of Honor European Assault*
Guía: *Caballeros del Zodiaco*
Comparativa: Aventuras de Terror
Suplemento: PSPManía (Número 1)

Guía coleccionable: *God of War*
Guía: *Fahrenheit*
Comparativa: *Superhéroes*
Suplemento: PSPManía (Número 2)

Guía coleccionable: *Resident Evil Outbreak File 2*
Guía: *Burnout Revenge*
Comparativa: *FIFA 06* Vs *PES5*
Suplemento: PSPManía (Número 3)

Guía coleccionable: *007 Desde Rusia con Amor*
Reportaje: El Rey de la Fiesta
Comparativa: *Soul Calibur III* Vs *Tekken 5*
Suplemento: Guía *Resident Evil 4*

Guía coleccionable: *Gun*
Guías: *PES 5* y *DBZ Budokai Tenkaichi*
Comparativa: Aventuras de acción
Suplemento: Calendario 2006

Guía coleccionable: *True Crime New York City*
Guía: *Matrix: Path of Neo* y *Soul Calibur III*
Comparativa: Juegos de velocidad
Suplemento: 5000 trucos de la A a la Z.

Guía coleccionable: *Prince of Persia Las dos Coronas*
Guías: *Shadow of the Colossus* y *NFS Most Wanted*
Comparativa: Juegos de mafiosos
Suplemento: Los mejores juegos al mejor precio.

¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!

¡También puedes pedir tus números atrasados de **Play2Manía Guías & Trucos** y **Guías Play2Manía**

Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

PS2 | EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN | 7 DE ABRIL

Tomb Raider Legend

EL RENACER DE UNA AVENTURERA LEGENDARIA

Nuestra querida Lara Croft volverá por sus fueros con una aventura a su medida. Con un argumento lleno de misterio, que no os vamos a desvelar para no "chafaros" la sorpresa, nuestro objetivo en *Tomb Raider Legend* será recuperar una serie de valiosos artilugios recorriendo exóticas localizaciones como Perú, Bolivia o Tokio. El desarrollo se acercará más a los *Tomb Raider* clásicos (es decir, que la exploración, los saltos y los puzzles tendrán más peso que la acción). Eso sí, Lara tendrá nuevas habilidades (como usar un gancho metálico o poder lanzarse a los pies de los enemigos) que se unirán a otras ya vistas, como combate cuerpo a cuerpo o la posibilidad de pilotar algunos vehículos (por ejemplo, una potente moto). Además, *Tomb Raider Legend* tomará prestado algunos elementos de los últimos bombazos del género (por ejemplo, *God of War*), como las "secuencias de vídeo interactivas" en las que tendremos que pulsar un botón en el momento adecuado o si no... Pero lo mejor de todo serán sus puzzles y trampas, que aprovecharán perfectamente la excelente física de los objetos en el juego. Y todo ello con un sistema de control buenísimo, que hará que tanto el combate como los múltiples saltos y acrobacias que tendremos que realizar sean toda una delicia. En este sentido, ya os podemos asegurar que el desarrollo será menos frustrante que en otros *TR*, ya que se ha incluido un sistema de "puntos de control" que salva nuestro avance a menudo, y si fallamos en un salto y Lara se pega un "piñazo", retomaremos la partida cerca de nuestro fallo. Un apartado técnico brillante (a cargo de Crystal Dynamics) y una banda sonora sensacional serán otras virtudes de una aventura que nos parece muy superior al anterior *Tomb Raider: El Ángel de la Oscuridad.*

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Por su emocionante y variado desarrollo y su sensacional apartado técnico, podemos estar ante la mejor aventura de Lara.

Lara cambiará de atuendo según la ocasión... pero siempre estará imponente.

» SE PARECE A...

PRINCE OF PERSIA 3
Sus desarrollos son parecidos, mezcla de plataformas, puzzles y espectaculares combates.

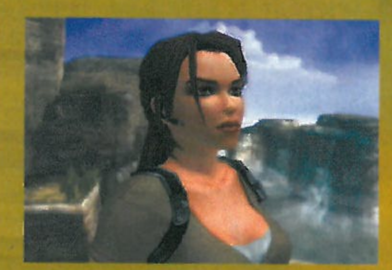
LEGACY OF KAIN DEFIANCE
Ambos son de Crystal Dynamics y coinciden en su calidad gráfica y en el diseño de niveles y puzzles.

La exploración, los saltos y los puzzles serán más importantes que los tiroteos y las peleas cuerpo a cuerpo (aunque de eso también habrá).

El desarrollo estará lleno de situaciones emocionantes, como una vibrante persecución en moto o escapar del ataque de un helicóptero.

EL MEJOR DE LA SAGA

El apartado técnico de *TR Legend* merece capítulo aparte. Los variados escenarios (acantilados, templos, entornos urbanos, cuevas...) están llenos de detalle. Pero lo mejor será es el modelo de Lara, más proporcionado y natural que nunca.



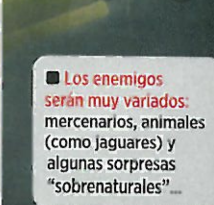
El modelo de Lara es sencillamente espectacular, muy superior al de *TR: EADLO*.

Los variados escenarios destacarán por su profundidad y gran cantidad de detalle.

Lara tendrá muchos recursos en los combates, como esta vistosa voltereta o lanzarse a los pies del enemigo para tirarle al suelo.

Entre las nuevas habilidades de Lara, está la opción de usar un gancho para balancearnos o atraer objetos.

Lara Croft nos sorprenderá con una emocionante aventura de acción llena de misterio, combates, puzzles y plataformas "marca de la casa".



Los enemigos serán muy variados: mercenarios, animales (como jaguares) y algunas sorpresas "sobrenaturales"...

PS2 | SQUARE ENIX | ROL | ABRIL

Dragon Quest El Periplo del Rey Maldito

EL PRIMER GRAN JUEGO DE ROL DEL AÑO

Un grupo compuesto por 4 aventureros muy "particulares" (el héroe protagonista, un orondo guerrero, una atractiva hechicera y un templario "guaperas") deben enfrentarse a un poderoso enemigo para librar al rey Trode de una terrible maldición. Junto a ellos, iniciaremos un emocionante viaje que nos llevará a recorrer un montón de ciudades y mazmorras y a combatir por turnos contra todo tipo de enemigos. El desarrollo de la historia será lineal, aunque podremovernos por el enorme mapeado y realizar alguna de sus múltiples tareas secundarias, hasta completar las casi 100 horas que dura. Y si aún no te has prendado de *Dragon Quest*, quizás lo hagas cuando veas su precioso apartado gráfico, diseñado por el gran Akira Toriyama (creador de "Dragon Ball"). Otro de los atractivos de una saga que en Japón triunfa más que *Final Fantasy*.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Un juego de rol apasionante y estéticamente precioso capaz de cautivar tanto al experto "rolero" como al más novato.

Los combates por turnos serán sencillos, pero a la vez estarán llenos de posibilidades.

Viajaremos por un amplio mundo a pie, en barco, en un tigre y hasta volando convertidos en pájaro.

» SE PARECE A...

DARK CHRONICLE

Pero sólo en su colorista "look" de dibujos animados. Level 5 ha desarrollado ambos, y se nota.

FINAL FANTASY X

Los combates son por turnos como en *Final Fantasy*, aunque el sistema de *DQ* es más accesible.

■ Estéticamente es precioso, y tiene todo el encanto de las creaciones de Akira Toriyama.

■ A medida que avancemos, el grupo mejorará sus atributos y logrará nuevas armas, habilidades y equipo.

Dragon Quest El Periplo del Rey Maldito lo tiene todo para convertirse en una obra maestra del rol. ¿Superará a *Final Fantasy*?

■ La aventura estará llena de humor y también de momentos emocionantes.

■ Este *Dragon Quest* es la octava entrega de una exitosa saga. Pero tranquilos, que se puede disfrutar sin conocer los otros.

PS2 | MIDWAY | ACCIÓN | ABRIL

Rampage Total Destruction

ARRASANDO POR EL MUNDO...

Otro mito de los años 80, *Rampage*, va a ponerse al día en PS2 con esta nueva entrega. En ella viajaremos por importantes ciudades del mundo, como Los Angeles, en compañía de algunas míticas y gigantescas criaturas, tales como King Kong, el hombre lobo o el monstruo del pantano, con los que nos adentraremos en el siempre divertido mundo de la demolición. Así, nuestro principal objetivo será reducir a cenizas y ladrillos todos los edificios que veamos a nuestro alrededor, y para ello tendremos que golpearlos hasta que se caigan por su propio peso, evitando los disparos del ejército y otros peligros, como los cables de electricidad. Eso sí, la diversión de verdad llegará, como siempre, de la mano de los divertidos y variados modos multijugador.

» SE PARECE A... --
» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA

■ El objetivo será arrasar ciudades, y para ello nos encaramaremos a los edificios para golpearlos... ya sea jugando solo o acompañados.

■ El ejército y la poli intentará frenarnos, y para ello sacarán a la calle a todos sus efectivos.

PS2 | ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN | MAYO

X-Men 3 El videojuego oficial

EVOLUCIÓN MUTANTE ELEVADA AL CUBO

Antes de ver en mayo la tercera entrega de las aventuras de los X-Men en los cines, vamos a poder sumergirnos de lleno en su universo mutante gracias al juego oficial. En él podremos manejar a tres de los hombres X (Rondador Nocturno, Lobezno y el Hombre de Hielo) para afrontar una trama que continuará los hechos vistos en la segunda película y que ahondará en aspectos que servirán de base para la tercera. Sus respectivas misiones aprovecharán y explotarán las habilidades únicas de cada personaje. Así, las fases de Lobezno serán de acción pura, las de Rondador Nocturno de sigilo e infiltración y las del Hombre de Hielo de carreras contrarreloj sobre una plataforma de hielo, aunque la acción estará presente a lo largo de todo el juego, recreando de forma estupenda el universo mutante de los X-Men.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BIEN
Un título variado y entretenido, para ir abriendo boca antes de ir al cine a ver la tercera aventura de los X-Men.

X-Men 3 nos permitirá controlar a 3 superhéroes, como el Hombre de Hielo, quien tendrá que superar carreras y eliminar enemigos.

Rondador Nocturno usará sus poderes para infiltrarse y sorprender a los villanos.

» SE PARECE A...

LOS 4 FANTÁSTICOS

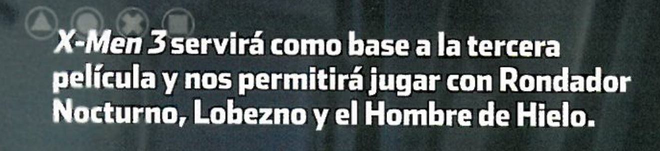
También está basado en una peli y alternamos el manejo de los cuatro superhéroes.

LA VENGANZA DE LOBEZNO

Niveles llenos de acción con Lobezno como protagonista y basado en la primera película.

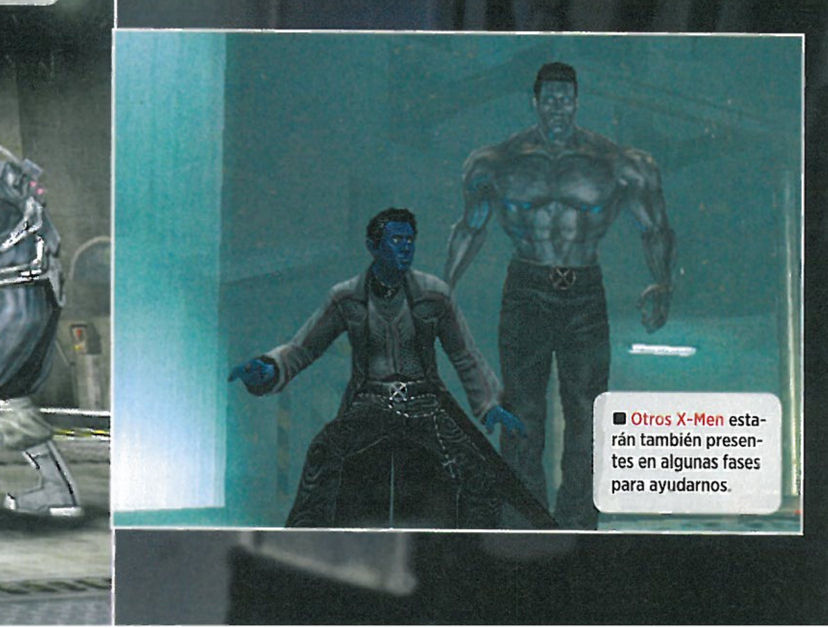
Villanos y escenarios de las tres películas aparecerán a lo largo del juego.

Los niveles se ambientarán en lugares como Hong Kong, Nueva York, Canadá...



***X-Men 3* servirá como base a la tercera película y nos permitirá jugar con Rondador Nocturno, Lobezno y el Hombre de Hielo.**

Lobezno, por su parte, optará por el combate cuerpo a cuerpo sin descanso.



Otros X-Men estarán también presentes en algunas fases para ayudarnos.

PS2 | VIVENDI | PLATAFORMAS | PRIMAVERA

ICE AGE 2 El Deshielo

HÉROES EN LA ERA GLACIAL

Ice Age fue una simpática y divertida película de Fox que este año va a tener continuación en el cine... y en nuestras consolas. El valle donde viven los protagonistas de la película, Manny el Mamuth, Sid el Perezoso y Diego el Tigre Dientes de Sable, va a inundarse debido al derretimiento de los glaciares cercanos. Eso les obligará, a través de una simpática aventura plataformera orientada sobre todo a los más pequeños de la casa, a ayudar al resto de animales del valle a encontrar una salida antes de que todo quede bajo el agua helada. Nosotros manejaremos a Scrat, la simpática ardilla protagonista de ambas películas, usando habilidades típicas en el género plataformero como saltar, trepar por superficies imposibles, realizar distintas clases de golpes y recolectar ítems para abrir nuevos niveles. Sorpresas y minijuegos, como jugar al escondite "inglés" o deslizarnos por el hielo pulsando botones en el momento justo pondrán el broche a un título simpático y divertido.

» SE PARECE A... **RAYMAN 3**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**

Los protas de la primera película repiten en la segunda entrega y en el videojuego, en el que tienen que salvar a sus amigos del deshielo.

Además de plataformas y peleas, también habrá simpáticos y divertidos minijuegos.

PSP | ATARI | LUCHA | 14 DE ABRIL

Dragon Ball Z Shin Budokai

EL MITO SE HACE AHORA **PORTÁTIL**

El manga más famoso de Akira Toriyama terminó hace más de 10 años... pero está más vivo que nunca. Tras los cuatro *Budokai* de PS2 Bandai está rematando *Shin Budokai*, la primera incursión portátil, en la que vamos a encontrar todo lo que ha hecho grande a esta saga de juegos de lucha.

Una vez más, los protagonistas serán unos apasionantes combates uno contra uno, en los que se sucederán a ritmo vertiginoso (aún más rápido que en PS2) los golpes más espectaculares y conocidos de los casi 20 personajes que ofrecerá el juego, desde Goku y Gohan adultos pasando por Gojeta, Krilin, Célula, Freezer... Casi todos estos personajes son los protagonistas de la duodécima película de DBZ, "Fusión", que es la que sirve de base al modo "Senda Dragón", el más divertido de todos los que ofrecerá. En él reviviremos la trama de la película, en la que una fuerza maligna adopta la forma de Janemba y devuelve a la vida a los muertos, teniendo Goku y compañía que volver a enfrentarse a viejos rivales como Broly. Este modo estará dividido en capítulos y éstos a su vez en combates, que puntualmente nos dejarán elegir un camino u otro variando así los protagonistas de los sucesivos enfrentamientos. Y tranquilos, que también ofrecerá piques Wi-Fi, un modo Arcade con menos "historia", Survivals o incluso una tienda donde comprar gráficos para crear "sellos". Todo esto, sumado a unos soberbios gráficos muy fieles a la serie y un gran control al estilo de los juegos de PS2, nos dejarán un juego de lucha simplemente irresistible para los fans de Goku.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Un trepidante juego de lucha que recreará los combates del universo "Dragon Ball" de forma magistral y muy vistosa.

DBZ Shin Budokai recreará los combates de la serie con una gran fidelidad... y una velocidad de vértigo.

Los cerca de 20 luchadores disponibles, como Janemba o Freezer, aparecen en la duodécima película de "DBZ".

» SE PARECE A...

DBZ BUDOKAI 3 (PS2)
Ofrece unos combates similares, repletos de ataques especiales, y con un "look" Cel Shading. Eso sí, tiene más modos de juego.

TEKKEN DARK RESURRECTION
Salvando las distancias en control y realismo, es el otro gran juego de lucha 3D de PSP... aunque promete ser más completo.

Los Kamehamehas y otras técnicas de lucha jugarán un papel muy importante en los combates, que serán de desarrollo 3D.

El control será como en los *Budokai* de PS2, y podremos realizar ataques especiales, contraataques y otras acciones fácilmente.

Los combates del universo Dragon Ball van a saltar al terreno portátil conservando toda la espectacularidad y magia de la serie de TV.

Acciones como volar o acumular energía, típicas de la serie, estarán en el juego.

PSP | CAPCOM | ACCIÓN | MAYO

Monster Hunter Freedom

¿TE APUNTAS A UNA CACERÍA?

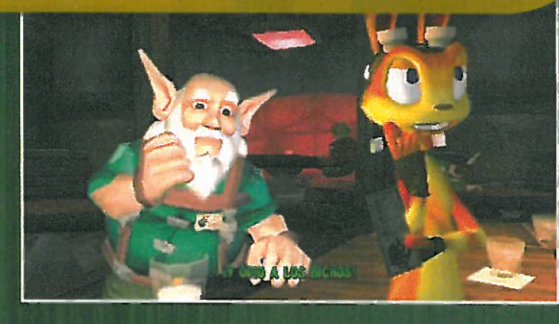
Uno de los juegos con opciones Online más originales de PS2 va a saltar a la portátil de Sony conservando todas sus señas de identidad e incorporando interesantes novedades. Eso sí, como en PS2, nos convertiremos en un valiente cazador de saurios y criaturas prehistóricas, que deberá cumplir todo tipo de misiones, o Quests, para conseguir dinero, alimentos y materias primas con las que elaborar nuevas armas y protecciones. La mecánica será la propia de un juego de acción, es decir, lucharemos cuerpo a cuerpo con las criaturas como en los juegos de acción, aunque también recorreremos un poblado repleto de tiendas y personajes con los que hablar... aunque el plato fuerte serán las "cacerías" Wi-Fi para 4 jugadores y la posibilidad de descargar nuevas misiones.

» SE PARECE A... MONSTER HUNTER (PS2)
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Como cazador, tendremos que abatir a todo tipo de criaturas y, posteriormente, "recolectar" sus partes más útiles (garras, piel, carne...).

En la aldea podremos hablar y buscar nuevas misiones, así como comprar todo tipo de ítems.

Un fumigador será nuestra arma. Con él atontaremos a los insectos, nos propulsaremos en los saltos...



Daxter protagonizará su propia aventura, y será muy capaz de saltar, pelear y conducir vehículos él solito.

PSP | SONY | PLATAFORMAS | 7 DE ABRIL

Daxter

UN **HÉROE** A LA MEDIDA DE **PSP**

Daxter estaba harto de ir de segundón gracioso en las aventuras de Jak para PS2. Así que el pequeño y caradura roedor ha reclamado el protagonismo que merece... y le han mandado a cazar bichos. Más concretamente, insectos cabezachapas que amenazan con destruir Ciudad Refugio.

Para detener a semejante plaga, afrontaremos una aventura en la que, además de superar infinidad de zonas de saltos, pilotaremos vehículos flotantes, buscaremos ítems ocultos... y, por supuesto, también pelearemos con terribles insectos, desde pequeños escarabajos a jefes finales de tamaño descomunal. Para exterminarlos contaremos con un matamoscas... de alta tecnología, eso sí, y con una pistola fumigadora que igual nos servirá para atontar a los enemigos que para propulsarnos en los saltos. Un desarrollo variadísimo que se verá completado con minijuegos que parodiarán pelis como "Matrix" o "Braveheart". Y todo con un acabado técnico asombroso, equiparable a todos los niveles con el de las aventuras de Jak para PS2: los escenarios serán hiperdetallados, las animaciones de Daxter tan graciosas como fluidas, y no habrá tiempos de carga durante el juego. Hasta disfrutaremos de un minijuego Wi-Fi de combates de insectos, en el que enfrentaremos a los "bichos" que coleccionaremos con los de otros jugadores, y también podremos conectarnos (vía USB) con el *Jak X* de PS2 para desbloquear secretos... ¿Estaremos ante un nuevo grande de PSP? Parece que sí...

Una plaga de insectos cabezachapa asola Ciudad Refugio y al bueno de Daxter le toca detenerlos.

» SE PARECE A... MEDIEVIL
» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Los fans de las plataformas estamos de suerte: Daxter revitalizará el género con un juego variado y de excelente factura.

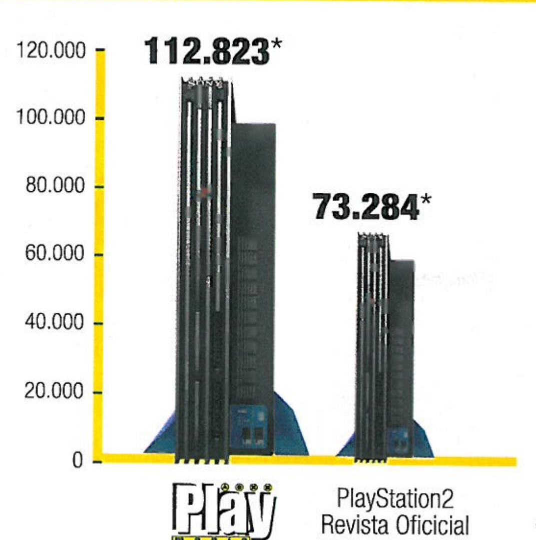
ique, **gracias** belen, **gracias** sergio, **gracias** jaime, **gracias** paco, **gracias** nacho
acias fernando, **gracias** rodrigo, **gracias** santi, **gracias** felipe, **gracias** alfonso
acias álvaro, **gracias** virginia, **gracias** javier, **gracias** tito, **gracias** vicente, **gracias**
stavo, **gracias** federico, **gracias** mariano, **gracias** jesús, **gracias** antonio, **gracias**
rcos, **gracias** carlos, **gracias** ernesto, **gracias** luis, **gracias** manolo, **gracias** mónica
acias marcelo, **gracias** rubén, **gracias** david, **gracias** miguel, **gracias** josé, **gracias**
ia, **gracias** alejandro, **gracias** daniel, **gracias** carla, **gracias** andrés, **gracias** miguel

112.823 GRACIAS

acias santi, **gracias** nicolás, **gracias** alex, **gracias** pilar, **gracias** constantino, **gracias**
, **gracias** bea, **gracias** juanma, **gracias** miguel angel, **gracias** manuel, **gracias**
as, **gracias** mateo, **gracias** eduardo, **gracias** juan, **gracias** ricardo, **gracias** adolfo
acias vicente, **gracias** iván, **gracias** felipe, **gracias** tito, **gracias** vicente, **gracias**

Porque gracias a todos vosotros hoy somos
la revista de PlayStation más vendida en España

DIFUSIÓN PROMEDIO REVISTAS PLAYSTATION



FUENTE: O.J.D. octubre '04 - septiembre '05

*Ejemplares vendidos al mes

Regalamos 10 Juegos

24 The Game

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5959!

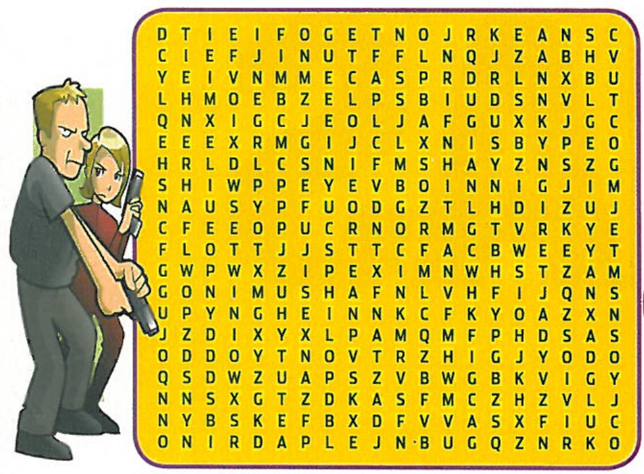
Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **5959** desde tu móvil poniendo:
Play87 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play87 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.
1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de marzo de 2006 al 16 de abril de 2006.

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5959 escribiendo: "Play87 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *24 The Game* para PS2 que Sony y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

» Sopa aventura

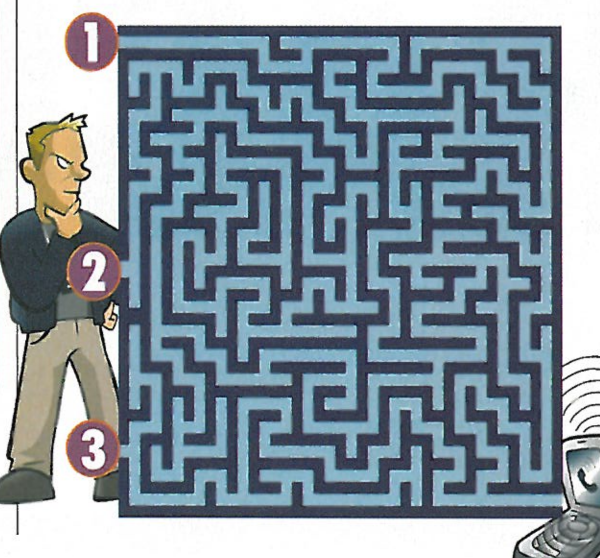
24 **pertenece a un género que nos encanta, como es el de las aventuras. Esperamos que te resulte igual de atractivo el reto de encontrar en nuestra sopa de letras los nombres de diez juegos de aventura.**
Todo un homenaje a tantas horas de diversión sin fin...



JUEGOS A ENCONTRAR:
El Padrino, Fahrenheit, Genji, God of War, GTA San Andreas, Gun, Hitman, Onimusha, PSI-OPS, True Crime.

» En busca de la llamada

Nuestro amigo Jack Bauer recibe habitualmente una serie de llamadas confidentes que le son de gran ayuda a la hora de luchar contra el crimen. Pero la cosa se complica cuando hay un laberinto de tres caminos entre su móvil y él... ¿Sabes cuál de las tres rutas posibles le llevará hasta esa llamada de su confidente? ¡Pero date prisa, porque el tiempo corre en tu contra!

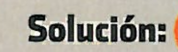


» Humor

Concurso "PASATIEMPOS"

» Elige al verdadero

Quizá no te sea muy difícil elegir al grupo verdadero de protagonistas que puedes encontrar en el juego *24*. ¡Decídete por uno de estos tres, y gana uno de los mejores juegos del momento

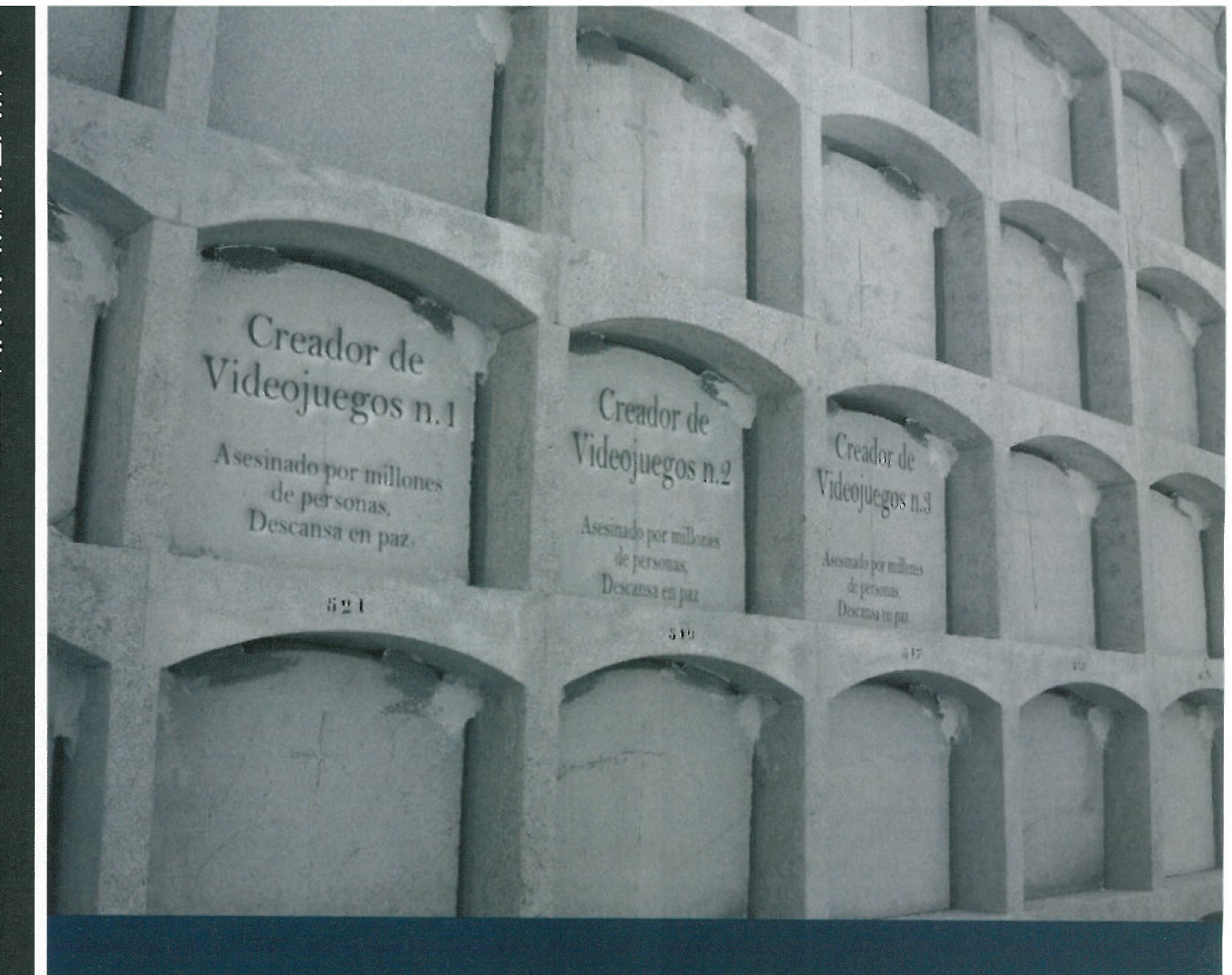


» GANADORES

Estos son los ganadores de los Pasatiempos publicados en PlayManía 85. Cada uno recibirá un juego *TOCA RACE DRIVER 3 para PS2*.

Daniel Ordoñez .... Zaragoza
Irene Lupiañez Cañizares .... Almería
Alejandro Villegas Baena .... Córdoba
Francisco Mata .... Barcelona
Ángel López Hernández .... Murcia
Víctor Araujo .... Pontevedra
Gerard García .... Lleida
Alejandro Hoyo Mateu .... Valencia
Juan Antonio Luján García .... Ávila
Antonio Montes .... Madrid

I CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA



Ya No Sirven Para Nada. Tu Eres Culpable.

No Piratees

La pirateria mata a quienes piensan e inventan juegos maravilloosos. Vas a dejar que mueran? Salvalos. No piratees.

FINALISTA PRÈMIO PLAY2MANÍA Bernardo Jiménez - Sevilla

axel springer

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Rubén Guzmán Redacción.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos), Rubén Guzmán.
playmania@axelspringer.es

Edita **AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad **Gonzalo Fernández, Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Los Vascos, 17 3 Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2 planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3 -2
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 6/2006

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**

Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **14** DE ABRIL

» REPORTAJE

FINAL FANTASY XII

Uno de los juegos de rol más esperados de PS2 acaba de debutar en Japón y nosotros nos hemos hecho ya con una copia para contároslo todo sobre él... ¿Te lo vas a perder?

» ESPECIAL

GUÍAS PLATINUM

Y de regalo, una revista con las soluciones completas de algunos de los mejores juegos Platinum del momento: *GTA San Andreas, Gran Turismo 4, PES4, God of War...*

» REPORTAJE

EL CÓDIGO DA VINCI

Viajamos a París para desvelar todas las claves sobre el juego basado en la esperada película de "El Código Da Vinci".

» GUÍA COMPLETA

PARA GUARDAR EN LA CAJA DEL JUEGO

Onimusha Dawn of Dreams

Completa la aventura con nuestras tácticas para los jefes, la resolución de los puzzles, secretos...

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Polifónicas y Sonidos reales

TOP 20

Código	Título	Código	Título
85944	Eras tu	86973	Ella y yo
88189	Rompe	82984	Paquito Chocolatero
88015	Rakata	85317	Nada fue un error
85514	Te regalo	85103	Baila morena
84202	Telefono antiguo	80093	Equador
85316	Ven bailalo	85351	Zapatillas
86041	Love generation	85145	Pobre diabla
85541	You´re beautiful	85896	No
85975	Hung up	82935	Noches de bohemia
85290	La camisa negra	85489	Lonely

806 52 62 34

Televisión

Código	Título
80143	La Pantera rosa
85894	Popcorn - Anun. Clio
85508	Pasión de gavilanes
83883	Fraggle Rock
84940	Sexo en Nueva York
80108	Benny Hill
84560	Curro Jimenez
80025	Los Simpsons
83834	La abeja maya
83737	Dragon Ball Z
85219	Volkswagen Golf
85441	Verano azul

Nacionales

Código	Título
82652	Fiesta Pagana
85504	Soldadito marinero
85343	Noche de travesura
85503	So payaso
85302	La tortura
86018	Rutinas
88010	Marta, Sebas, Guille y...
85899	Volverá
85342	Devuelveme la vida
87301	Yo te traigo flores
85947	Vacaciones
85416	Pokito a poko

Cine

Código	Título
84207	El Padrino
84724	El bueno, el malo, feo
84937	Kill Bill
85529	el último mohicano
80017	Mision Imposible
84067	El Exorcista
84231	Bar coyote
85606	Vals de Amelie
84064	Star Wars
80044	Rocky
80096	Pulp Fiction
84759	Gladiator

Himnos

Código	Título
82172	Barcelona
83188	Real Madrid
84446	Cara al sol
85220	H. de la legión
82123	Athletic Bilbao
82124	Atletico Madrid
83808	H. de España
84094	H. Republicano
84494	La internacional
84490	Asturias patria Q.
84362	Champions League
84489	Els segadors
82190	Betis
85507	Partido popular
84896	A las barricadas
84436	100 Real Madrid
83809	Guardia Civil
84987	Real Zaragoza

SGAE Sociedad General de Autores y Editores SGAE/AVA/RKM 5/1/09/1019

Envía **SONO** Código polifónica o sonido real Al **5888**

Ej: Envía SONO 85944 al 5888 para escuchar "ERAS TÚ" en tu móvil

Pop

Código	Título
87986	My humps
88190	My spirit flies to you
85970	Tripping
80726	No woman no cry
84248	Losing my religion
85836	Angels
88145	Don´t cha
80485	Imagine
80472	Every breath you take
88000	When I´m gone
85900	What you´re made of

Rock

Código	Título
80239	Final Countdown
80277	Nothing else matters
84068	Du hast
80217	Satisfaction
80298	Master of Puppets
83655	Thunderstruck
81459	Smoke on water
84624	The trooper
84611	Whiskey in the jar
85586	Wake me up when sep...
80111	Sweet Child of Mine

Disco

Código	Título
80056	Insomnia
84226	Cafe del mar
80153	I Will Survive
85048	Enjoy the silence 04
85288	Four to the floor
85212	The world is mine
84860	Fly on the wings of...
85439	Axel F
85037	Flashdance
85555	Popcorn
85285	Adagio for strings

Las imitaciones de FAMOSOS más cachondas ¡CON MÚSICA!

Código	Famoso	Texto
78190	EL LUISMA (Tecno Remix)	Claro... Como el Luisma no se entera
78493	CHIQUITO (Regaeton Tecno)	Pecadorrr de la pradera...No puedorrr
78495	PORTERO (Disco Extended)	Un poquito de porfavor....
78492	CUÑAO (Super Rapero)	La risa más divertida del mundo
78494	Dr. MALIGNO (Ibiza Mix)	Como te coja...Como te...Como te...Como
78496	FRANCO (Ultra tumba Party)	Franco hablando desde la tumba...
78188	TORRENTE (Versión House)	Vamos chaval...¿nos hacemos una pajilla?
78189	EL NENG (100% Tecno)	¡¡¡Que pasa Neng!!! Vamos que despegamos

Ej: Envía SONO 78190 al 5888 para que EL LUISMA y su musicón te avisen de cada llamada

Sonidos reales

Sonido	Texto
EXORCISTA	"Coge el teléfono...¡¡¡Cabrón!!!"
TELEFONO	Sonará como en casa de tu abuela
GITANO	Llevo lo' malacatone en la fregoneta
MACARRA	Coge el teléfono de una puñetera vez
FRANCO	Españoles, Franco ha muerto...
SUPLICO	"Por favor, que alguien me coja..."
POLICIA	Todos se sentiran como en N.Y. al oirlo
FRENAZO	Sorprenderá a todos los que te rodean
ORGASMO	Esto lo está pasando muy bien...

Ej: Envía SONO MACARRA al 5888 y tu teléfono será el más cañero cada vez que te llamen...

Canciones reales de tu equipo de fútbol – Cantadas por la afición

Título	Código
Gol del Barça	78869
Gol del Madrid	78870
Cántico-Oe oe oe	78866
Barça-Forza Barça	78849
España-A por ellos	78864
Sevilla-Hasta la muerte	78862
R. Madrid-Fieles y leales	78854
Barça-La la la Fc Barcelona	78851
Betis-Arriba Betis campeón	78857
España-España España oe oe oe	78865
R. Madrid-Ya estamos todos aqui	78855
Betis-Musho Betis Musho Betis eh	78858

EJ: Para que se oiga cantar a la afición de España cuando te llamen envía SONO 78864 al 5888

Temas

Envía **MAS** Código tema Al **5888**

Ej: Si quieres que los fondos de pantalla y los iconos de tu móvil se cambien por MOTOS, envía MAS MOTOS al 5888

Hablemos claro.
El respeto lo es todo.
Pero tienes que ganàrtelo.
Lo que te estoy dando es una oportunidad.

No hagas que nos tengamos que arrepentir...

BIENVENIDO A LA FAMILIA.

www.intimidaonegocia.com

PlayStation®2

Próximamente